PROMOÇÃO ESPECIAL Ganhe logo o seu PS2. Basta fazer uma frase ou um desenho criativo

www.europanet.com.br

PlayStation®

Dicas & Truques para

ISSN 1516-6260

EDITORA EUROPA

REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1287

DICAS & TRUQUES

Junho 2004 • Ano 5 • Nº 65 • R$ 6,90

Prince of Persia 2, o jogo de maior destaque para PS2 da E3 deste ano

Os Melhores Detonados

PS2 SYPHON FILTER 3: THE OMEGA STRAIN

Encare o jogo mais difícil da série sem quebrar a cabeça

PS1 SILENT HILL

Roteiro definitivo do grande clássico. Todos os finais secretos e armas extras

PS2 THE KING OF FIGHTERS 2002

Mais de 400 golpes e combos para 40 lutadores. E como acessar guerreiros secretos

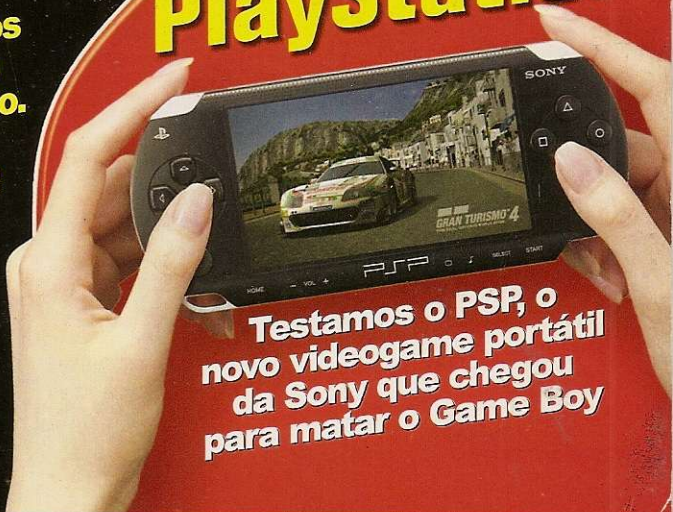
Prince of Persia 2

E outras novidades da E3

Direto dos Estados Unidos, nossos repórteres mostram o que rolou na maior feira de games do mundo. São 20 páginas e mais de 80 fotos, incluindo os games:

- Metal Gear Solid 3
- Gran Turismo 4
- Tekken 5
- NFS Underground 2
- Silent Hill 4
- GTA: San Andreas
- Devil May Cry 3
- Final Fantasy 12

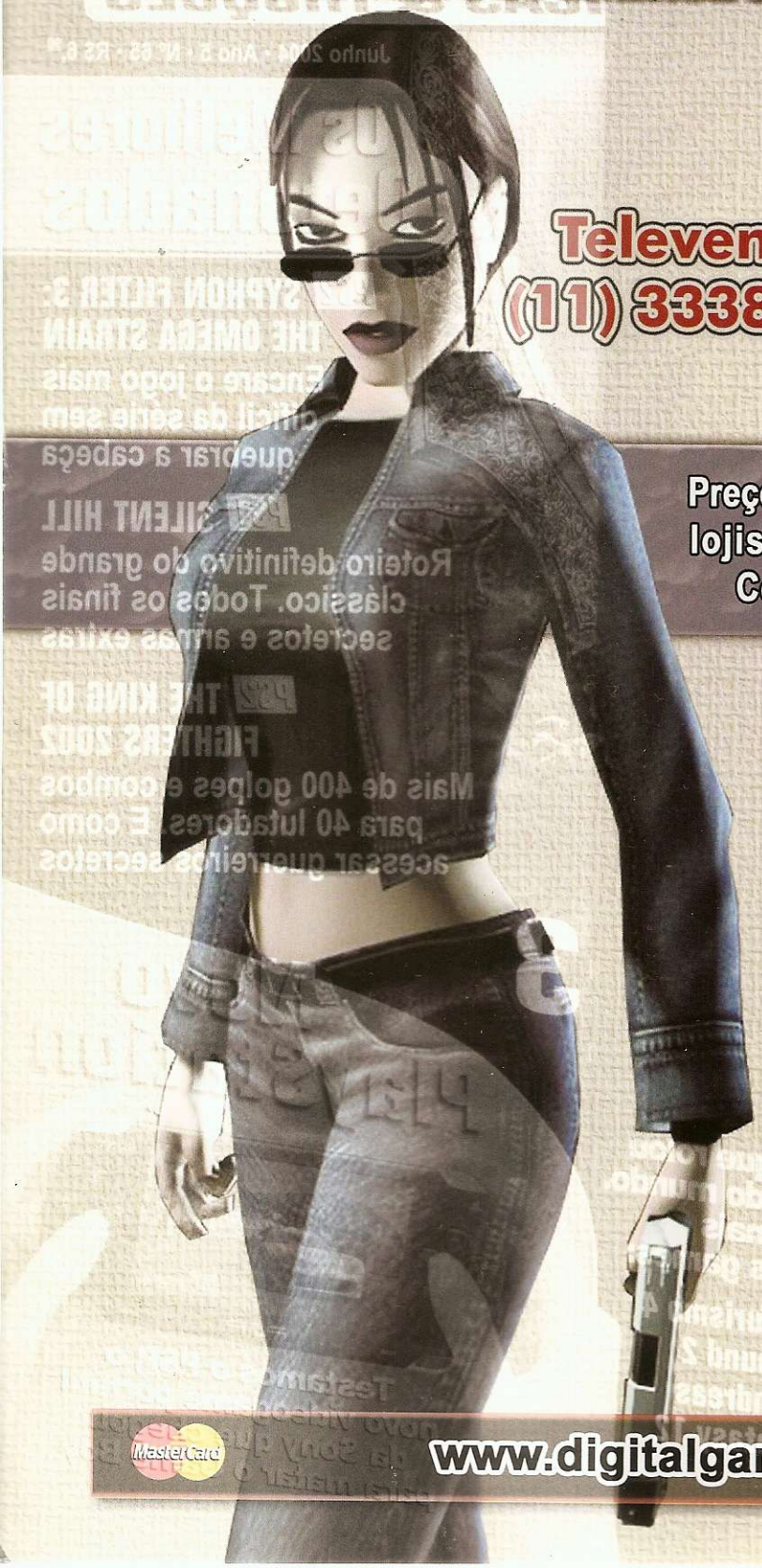
Novo PlayStation



Testamos o PSP, o novo videogame portátil da Sony que chegou para matar o Game Boy

Digital GAMES

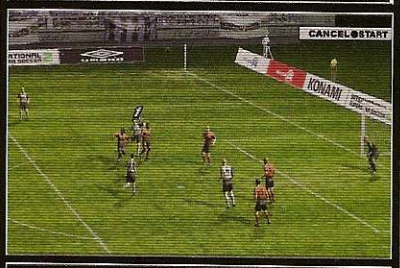
UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES



Televendas:
(11) 3338-2688

Preços especiais para lojistas e revendas. Consulte-nos!!!

XBOX



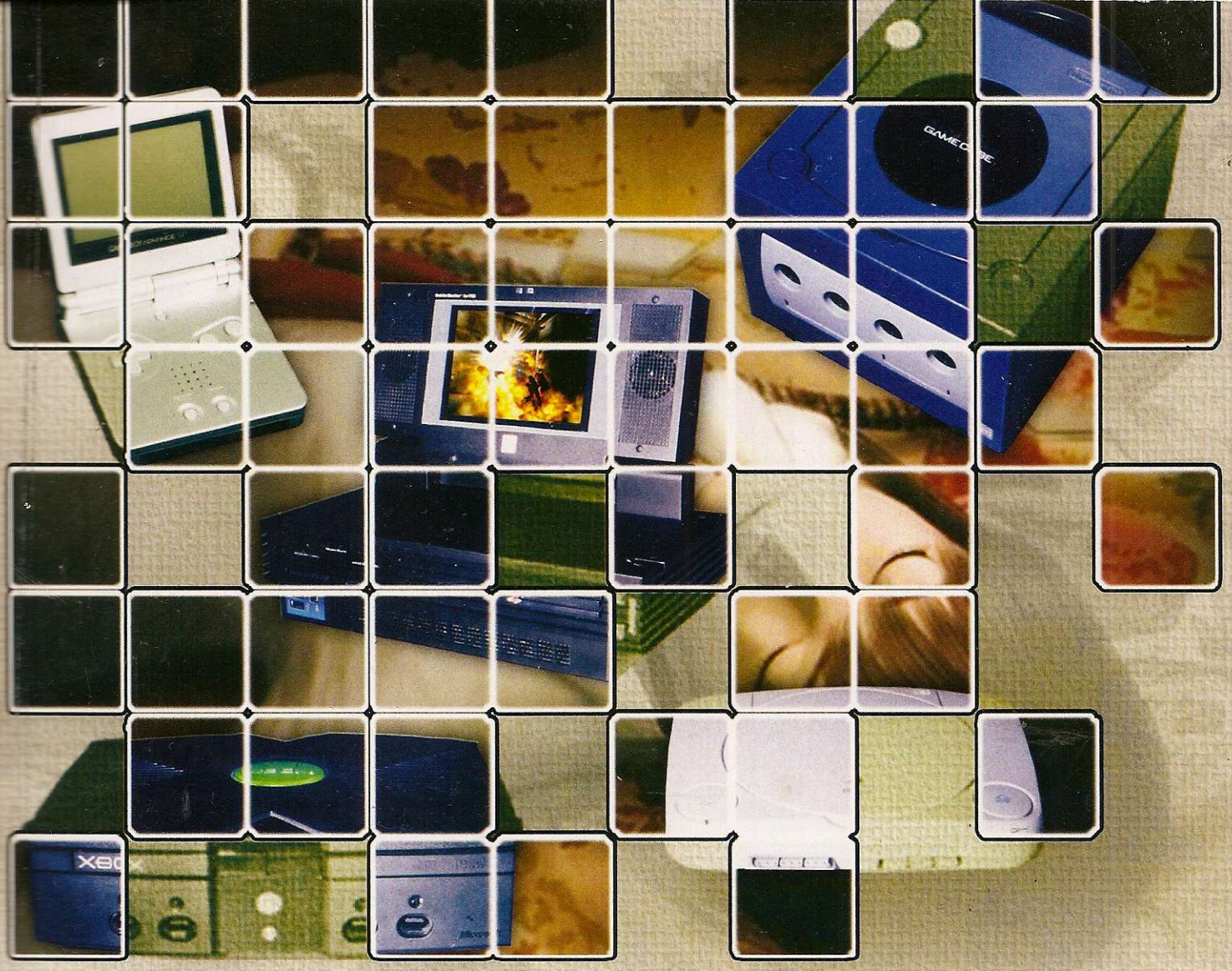
PS2

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

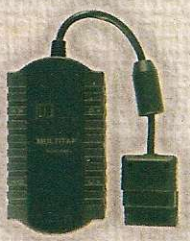
MasterCard VISA

www.digitalgames.com.br



Visite Nossa Loja:

Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP



Entregamos via Sedex para todo o Brasil

PROMOÇÃO ESPECIAL

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1, uma frase com até 11 palavras contando o que você aprontaria na E3 2004, a maior feira de videogames do mundo, se tivesse ido junto com a equipe da Dicas & Truques para PlayStation. A frase mais criativa será a grande vencedora. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie um desenho criativo com o cupom da Promoção 2, que mostre os heróis dos games e os membros da equipe da Dicas & Truques numa história em quadrinhos. A história mais legal será a grande vencedora. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

Promoção 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de julho de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você aprontaria na E3 2004 se tivesse ido junto com a equipe da Dicas & Truques?

_____

_____

_____

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO MORTAL

A promoção da edição número 63 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 2.457 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando o que faria para ganhar um PS2 se fosse um lutador do Mortal Kombat. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho com os lutadores do Mortal Kombat em uma situação divertida. O júri que decidiu os vencedores das duas promoções foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Makotron, Humberto Martinez e Giovanni Tabolacci. Agora, confira os dois ganhadores e veja se você é um deles:

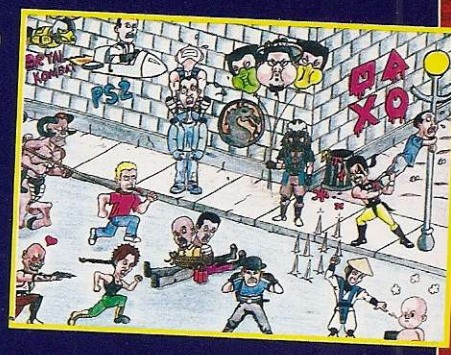
FRASE

O QUE VOCÊ FARIA PARA GANHAR UM PS2 SE FOSSE UM LUTADOR DO MORTAL KOMBAT?

1º - Danillo P. Rodrigues – Santos/SP
Frase: "Se fosse Shang Tsung, me transformaria em jurado para ganhar".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

DESENHO

1º - Marcelo Deniz Batista Campo Largo/PR
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



OPS! ERRAMOS...

Na edição 64, o desenho vencedor da promoção Agente Secreto foi publicado sob um borrão preto (problemas técnicos). Confira ao lado o desenho vencedor, que foi do paulistano Robson Menezes dos Santos:

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de julho de 2004** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase que conte o que você aprontaria na E3 se tivesse ido junto com a equipe da Dicas & Truques para PlayStation.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho que mostre heróis dos games e o pessoal da Dicas & Truques numa história em quadrinhos.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 67, que estará nas bancas no dia 5 de agosto de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de novembro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

KG

Assistência Técnica

PS2 PlayStation.2 · NINTENDO GAMECUBE · XBOX · GAME BOY ADVANCE

• Destravamentos • Consertos

• Transcodificação • GARANTIA TOTAL!!!

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hleragames.cjb.net

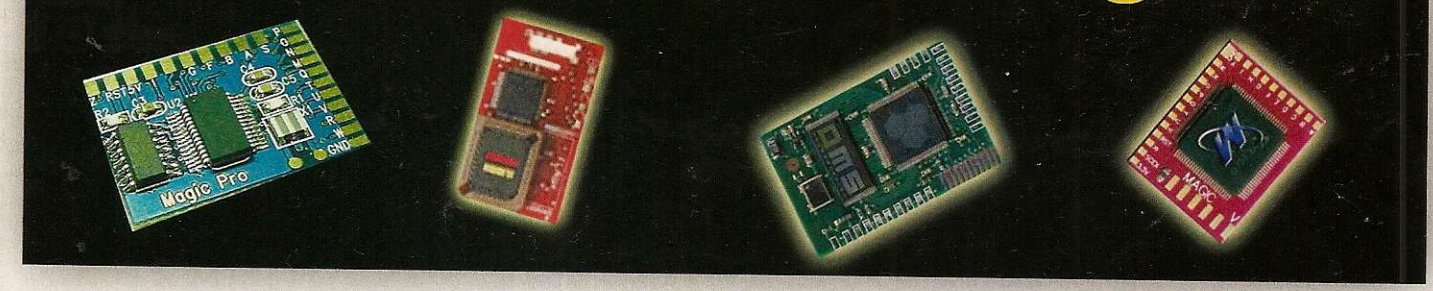
temos convênio com estacionamento Multi-Park

H-lera Games

Vendas em atacado e varejo acessórios, jogos e consertos

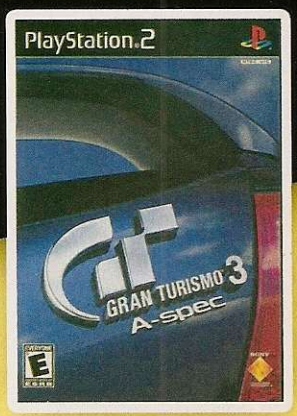
PS2 PlayStation.2 · NINTENDO GAMECUBE · XBOX · PlayStation

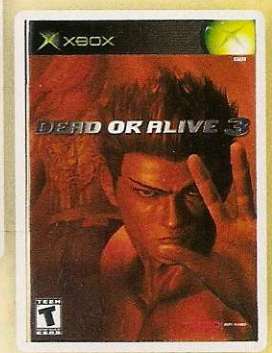
Assistência técnica em games

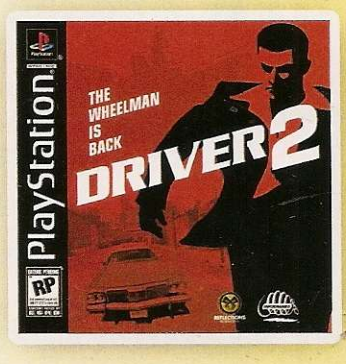


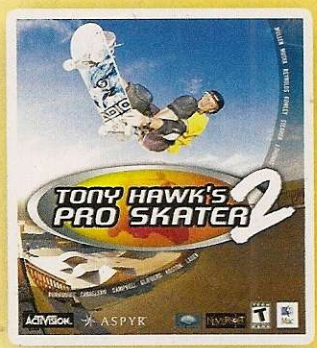
R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

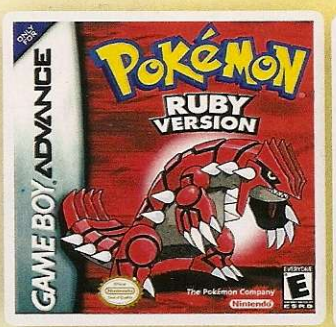
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165











www.hleragames.cjb.net

ÍNDICE

À GALERA

Por aqui, você já deve ter notado, toda edição é uma festa. Mas esta é uma das melhores. É só uma vez por ano que pelo menos dois membros da equipe da **Dicas & Truques para PlayStation** tomam um avião e se mandam para Los Angeles, nos EUA, para fazer reportagens na E3, a maior feira de videogame do planeta.

Essa, o Luizão, como o Redator-chefe, não deixa para ninguém. Em outras feiras, outras viagens, ele não se importa. Deixa até o Julio ou o Makoto ir. Mas a E3 é espetacular. Tanto que o Luizão foi pela sexta vez. Seu companheiro desta vez, o eleito, o grande vencedor, o que conseguiu o bilhete premiado, foi o Nick, o famoso Nicholas Suzuki, que pelo seu excelente desempenho na equipe comercial da revista foi ver de perto o mundo maravilhoso dos games e aprender como são feitos os grandes negócios do setor.

O Luizão sempre aprende um pouco mais. Como foi sua sexta vez, até o porteiro já sabe seu nome. No enorme estande da Sony, a dona do PlayStation, então, é "brother" de todo mundo. Pergunta da família da assessora de imprensa, sabe o nome dos filhos... fruto da amizade longamente construída. E claro, consegue o que ninguém mais consegue.

Com as produtoras de games é a mesma coisa. Na verdade, é apenas o momento de ver pessoalmente muitas das pessoas com as quais se falou o ano inteiro sobre todo tipo de novidade, por e-mail ou telefone, ou mesmo encontro, em outros lugares do mundo. Ou de onde você acha que a equipe da **Dicas & Truques para PlayStation** arranja tanta novidade?

Mas na E3 tudo é especial. Uma festa onde as coisas acontecem. Os produtores não medem gastos. Tudo é magnífico, caro e chique. Feito para impressionar. Só em fotos na companhia das belas mulheres da feira, o Nick gastou boa parte da memória da câmera digital da equipe.

Mas fique tranqüilo, ou melhor, que tranqüilo que nada, vibre e se desespere só em pensar que todas aquelas novidades que o Luizão e o Nick conseguiram na feira estão em 20 páginas dessa edição.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

PlayStation® Dicas & Truques para PlayStation
Junho/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron
Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Leticia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Mercado: Maurício Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094 e Gianpaolo Iarussi (r. 5102
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora);
Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); Bruno Gomes, João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

ÍNDICE

GERAL
- Acessórios 66
- Cartas 10
- Especial E3 20
- Hora do Reset 80
- News Station 14
- Previews Especial E3 30
- Prince of Persia 2 28
- Superteste 62
- Trash Game 40

REVIEWS (PS2)
- Final Night 2004 38
- King of Fighters 2002, The 39
- NBA Ballers 38
- Serius Sam 39
- Snookers 2003 39

DETONADOS & CIA
- King Of Fighters 2002, The (PS2) 68
- Silent Hill 1 (PS1) 46
- Syphon Filter OS (PS2) 54
- Tony Hawk's Segredos (PS1) 42

TRUQUES & TRAPAÇAS
DICAS
- MVP Baseball 2004 (PS2) 69
- True Crime: Streets of LA (PS2) 74

GAMESHARK
- Alias (PS2) 78
- Cy Girls (PS2) 78
- Fallout: BOS (PS2) 76
- Firefighter F.D. 18 (PS2) 76
- Gungrave (PS2) 76
- Hitman Contracts (PS2) 76
- Resident Evil Dead Aim (PS2) 78
- Silent Hill 1 (PS1) 78
- Silent Hill 2 (PS2) 78
- Silent Hill 3 (PS2) 78
- Suffering, The (PS2) 78

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

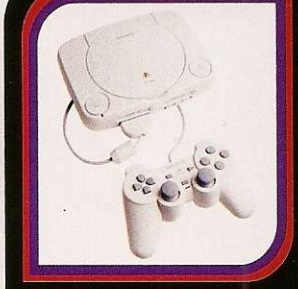
Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

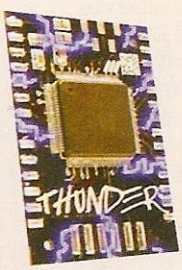
Tilty's® Games

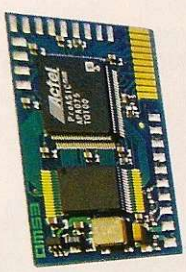


www.tiltysgames.com.br

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo
Serviços executados com garantia

10 anos de tradição em games





Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques e cartões de crédito

SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

MAKOTRON RESPONDE

CARTAS

FALA GALERA

Makotron responde...
Este foi o mês mais difícil que o Makotron já enfrentou em toda sua vida. O sujeito percebeu que o regime não estava funcionando e resolveu se "internar" em um spa. Mas isso não adiantou nada, pois descobrimos que ele se envolveu num tráfico de coxinha e cachorro-quente, fato que acabou com o regime de muita gente de lá. Fique atento: mande a sua dúvida, mas não espere uma resposta muito amigável.

Confira as respostas do Makotron para as dúvidas que a galera enviou para a redação

Bonequinhos

E aí, galera? Vocês poderiam publicar algumas trapaças para *The Sims Bustin'Out*, do PS2? Eu não tenho GameShark...
Bruno L. de Aquino – Taguatinga/DF

■ Eu fico indignado com alguém que consegue se divertir jogando *The Sims*. Nem mesmo a minha irmã, que brincou muito tempo de boneca, agüenta jogar esse game bagaça. Vai jogar *Quake*, *GTA* ou qualquer coisa parecida. Você vai se divertir mais e sair dessa vida de ficar comandando bonequinhos. Só vou ajudá-lo com essas dicas porque estou feliz e com a barriga cheia de coxinhas. Para fazer qualquer trapaça, primeiro você precisa ativar um gnomo azul pausando o game e pressionando R2, L1, R1, L2, ←, ●. Depois disso, pause o jogo e aperte L1, R2, →, ■, L3 para ganhar dinheiro ou R2, R3, L3, L2, R1, L1 para acessar todos os lugares do jogo.

Alladin Nasira´s Revenge

Endereço Errado

Vou direto ao assunto: peço a vocês um Game Boy Advance de presente. Eu suplico!
Everton de Jesus – Contagem/MG

■ Eu não estou acreditando nisso. Como alguém consegue mandar uma carta para o endereço errado? Eu não deveria, mas vou ajudá-lo passando o endereço correto para você enviar novamente sua cartinha: Rua das Focas, 125, Fundos, Travessa dos Pandas – Bairro dos Icebergs, CEP: 99999-999 – Pólo Norte. Mande aos cuidados do Papai Noel. Talvez o pobre e cansado velhinho esqueça as suas pirraças de mau menino e deixe um carrinho de madeira na sua chaminé.

Segredo do Alladin

Existe algum segredo para o *Alladin Nasira's Revenge*, do PS1, que não seja de GameShark?
Felipy do N. Araújo
São Paulo/SP

■ Como eu nunca joguei esse game de criança, vou escrever o que o Humberto me falou. "O único segredo para o *Alladin Nasira's Revenge* é o final diferente do jogo. Para conseguir isso, você precisa coletar os 20 Blue Gems durante todo o game e finalizar o jogo". Simples, não? Agora, vai lá fazer isso e vê se não me amola!

Medalha de Desonra

Por favor, preciso dos códigos de GameShark para os dois games da série *Medal of Honor*, do PS1. Você pode quebrar o meu galho? Estou travadão nesse jogaço...
Leandro Francisco de Lima
São Paulo/SP

Medal of Honor

■ Em primeiro lugar, quem quebra galho é macaco gordo. E em segundo, por que você quer usar GameShark nos melhores *Medal of Honor*? Isso é uma desonra para os manos que prezam uma boa guerra virtual! Toma logo os códigos que você pediu e pára de usar GameShark nesses games, senão vou ignorar as suas próximas cartas.
Medal Of Honor
Morte rápida
8004ACBE 2400
Energia ilimitada
8004ACC2 2400
Medal Of Honor Underground
Munição ilimitada

MURAL Playstation

Fábio Gomes de Carvalho
Barra Mansa/RJ

Aderal Veves de Oliveira
São Paulo/SP

Confira os melhores códigos de GameShark para The Sims: Bustin'Out

D0049580 005E
80049582 2400
Energia ilimitada para o estágio 7:
Fase 1 - 800DD80A 0080
Fase 2 - 800DC5EA 0080
Fase 3 - 800E4F9A 0080
Fase 4 - 800DF53A 0080

Trash Game

Será que é possível vocês publicarem os códigos de GameShark para o jogo *Martian Gothic Unification*, do PS1?
Bianca Rodrigues Camargo
Guarulhos/SP

■ Martian o quê? De onde você tirou esse game alienígena? Só você deve estar jogando esse Trash Game que nunca deveria ter sido lançado em nosso planeta. A melhor dica que posso passar é a trapaça gótica: primeiro você abre a janela do seu quarto, depois pega o CD do game e arremessa a bagaça para fora, com o máximo de força possível. Quem sabe você consegue acertar algum homenzinho verde que estiver passeando pelo planeta Marte.

GTA Clássico

E aí, tudo bem? Vocês podem publicar as senhas para *GTA 2*, do PS1?
Victor Hannum Costa – Goiânia/GO

■ Não estou bem, não! Estou passando fome e não agüento mais perder a minha hora de almoço respondendo a essas dúvidas xaropes. Só vou passar umas dicas porque ainda sou fã desse *GTA*. Para liberar as opções secretas do jogo, entre com os seguintes códigos no lugar

do seu nome:
Todas as armas e itens: NAVARONE
Sem polícia nas ruas: LOSEFEDS
Escolher fase: ITSALLUP
Energia ilimitada: LIVE LONG

Yu-Gi-Oh!

Por favor, publiquem as senhas para liberar as cartas mais poderosas do *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories*, do PS1.
Danilo da Silva Ribeiro
São Paulo/SP

■ Vou me livrar rapidamente de você: pegue logo as senhas para o GameShark 2,2 ou superior e tenha todas as cartas do game (não funciona no GS Lite). Assim, você poderá usar todas as partes do Exodia, incluindo a cara gorda dele.
722 cartas
5000FF020000
801D02500505
50006A020000
801D044E0505

Resident Evil

Estou jogando *Resident Evil Code Veronica X*, do PS2, e estou travado numa parte. Qual é o código do computador que fica no casarão?
Gilberto A. Barbosa - Carapicuíba/SP

■ Até que enfim um pedido de dica para um dos jogos que mais gosto do PS2. Eu me lembro que travei nesse mesmo lugar, que é bem no começo do game, e ninguém queria me ajudar. Todos aqui da redação ficaram me sacaneando com trapaças falsas que só me levaram a lugares cheios de zumbis. Como eu descobri na raça e não consegui me vingar de ninguém, você será minha vítima: saia andando aleatoriamente e encontre um zumbi vestido de palhaço. Faça um malabarismo com suas armas e aperte o nariz dele três vezes para conferir o código no canto da tela. He he he!

Julio responde: use NTC094 no computador. Se não funcionar, consulte o código do cartão que você pegou

Leonardo Antonio Pertuzzatti
Balneário Camboriú/SC

Rafael Mascimento Silva
Parao Peba/MG

Paulo César Ribeiro
Valinhos/SP

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

EDIÇÃO ESPECIAL COM JOGOS CLÁSSICOS

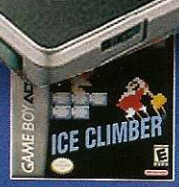
BOMBERMAN

THE LEGEND OF ZELDA

XEVIOUS

SUPER MARIO BROS

DONKEY KONG



ICE CLIMBER

EXCITE BIKE

PAC MAN

(11) 3825 7600

WWW.NETUNIA.COM.BR

Netunia .com.br

Compras acima de R$ 300,00
Ganhe uma mochila

Compras acima de R$ 680,00
Ganhe uma máquina fotográfica
promoções válida somente para jogos

COMBO PLAYSTATION2

R$ 1070,00

+ PLAYSTATION 2
+ MEMORY CARD
+ 1 JOGO

ESCOLHA:
GTA 3
OU GRAN TURISMO 3
OU FINAL FANTASY X

ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

PLAYSTATION2
R$ 897,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

XBOX
R$ 1020,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

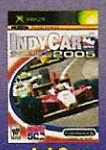
GAME CUBE
R$ 650,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

GAME BOY SP
R$ 450,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

Full Spectrum Warrior

Daredevil

Driv3r


IndyCar 2005

Room Zoom

Dronez

Power Drome

Riddick

Zelda: Four Swords

Megaman Anniversary Collection

Ribbit King

Harry Potter and the Prisoner of Azkaban

Splinter Cell

Pokémon Colosseum

Metal Gear Solid: The Twin Snakes

Mario Kart Double Dash!!

Driv3r

Front Mission 4

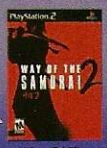
Mcfarlane`s Monsters Evil Prophecy

Carmen Sandiego

ShellShock Nam '67

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Spiderman 2


Way Of The Samurai 2

Mario Golf

Sabre Wulf

Crash Bandicoot Purple: Ripto's Rampage

Spyro Orange

Shining Force

Final Fantasy Tactics

TUDO EM

3X SEM JUROS

no cartão de crédito

FINANCIAMENTO

promo Capital

EM ATÉ 15X

no cheque

VISA

AMERICAN EXPRESS

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

PROMOÇÕES:

PS2

Gran Turismo 3

Ace Combat 04

Grand Theft Auto III

Metal Gear Solid 2

Max Payne

Devil May Cry

Tokyo Xtreme Racer 3

GAMECUBE

Metroid Prime

The Lord Of The Rings

Star Fox Adventures

Medal Of Honor Frontline

Resident Evil Zero

GAMEBOY

Pokémon Ruby Version

Pokémon Sapphire Version

Mario Kart Super Circuit

Super Mario Advance 4

Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow

O PSP ESTÁ CHEGANDO

Testamos o caçula da família PlayStation e contamos todas as nossas impressões sobre o videogame portátil mais moderno do planeta

Acabou o mistério. A Sony mostrou pela primeira vez ao público o compacto PSP. A megaempresa aproveitou a E3 2004, a maior feira de videogames, que rolou em maio, nos Estados Unidos, para exibir o novo integrante da família PlayStation. O PSP (PlayStation Portable) será um videogame de bolso que contará com recursos nunca vistos em um "brinquedo" do gênero. A Sony apresentou vários protótipos expostos rodando diversos jogos, como *Gran Turismo 4 Mobile*, uma versão especial do esperado *Gran Turismo 4* do PS2, e *Metal Gera Acid*, uma aventura inédita com o famoso Solid Snake. Além dos games, alguns vídeos de demonstração também exibidos nos PSPs. Sem dúvida, o PSP foi a maior sensação da E3 2004.

Grande Portátil

Os games ainda estavam em fase de desenvolvimento e não podiam ser jogados. Mesmo assim, foi possível conferir de perto todos os detalhes do portátil. O que mais chamou a atenção no pequeno videogame foi sua "telinha": ela é quase o tamanho do PSP. Trata-se de uma tela de cristal líquido de 4,3 polegadas que conta com proporção 16:9 (widescreen). Por causa desse formato, os cenários dos games pareciam enormes, mesmo sendo exibidos na tela de um portátil.

O visual dos títulos foi outra surpresa. Apesar de contar com a pequena resolução de 470 por 272 pixels (a maior até o momento num videogame do gênero), os gráficos dos games aliados com a alta qualidade da tela demonstraram-se superiores aos consoles das gerações passadas, como o Nintendo 64 e o próprio PS1. Era uma qualidade gráfica muito próxima à de um PS2, que usava e abusava de efeitos 3D. Parecia impossível para um portátil, mas tudo estava lá, diante dos nossos olhos.

Os efeitos sonoros do pequeno

Dynasty Warriors

Metal Gear Acid

videogame também mereceram destaque. Para ouvirmos o som do que estava rolando, a Sony deixou um fone de ouvido plugado no PSP, pois era impossível escutar com clareza o som do portátil durante a E3 (os estandes competiam com volumes altíssimos). As saídas do alto-falante do videogame são dois orifícios nas laterais da tela e não davam conta naquele momento. Com o fone de ouvido, foi possível perceber que o portátil contava com som estéreo envolvente e de ótima qualidade.

O PSP tem os seis botões básicos do Dual Shock (✖, ■, ▲ e ●, Select e Start), um direcional de quatro posições e somente dois botões superiores (Left 'esquerdo' e Right 'direito'). Além desses comandos, há um chamado *Home*, que será usado principalmente para acessar menus especiais e um botão analógico. Este último parece um pequeno alto-falante, mas é um comando analógico supersensível que será muito útil em vários games, como os de corrida. Todos os botões estão posicionados em lugares de fácil acesso para suas mãos. Entretanto, os jogadores terão

Monsters Shooting

JOGOS CONFIRMADOS

Cerca de 150 produtoras de todo o mundo irão desenvolver games para o PSP. Aproximadamente 50 jogos já foram confirmados para o videogame. Confira a lista com os games mais quentes que devem chegar junto com o portátil:

JOGOS	TIPO	Distribuidor
Ape Escape	Aventura	Sony
Armored Core		
Formula Front	Ação	Agetec
Devil May Cry	Ação	Capcom
Dynasty Warriors	**Ação/Estratégia**	**Koei**
GT4: Mobile	**Corrida**	**Sony**
Monsters Shooting	**Tiro**	**Konami**
Metal Gear Acid	**Ação**	**Konami**
NBA Street	Esporte	Electronic Arts
NFL Street	Esporte	Electronic Arts
NFS: Underground	Corrida	Electronic Arts
New Ridge Racer	Namco	Corrida
Puyo Puyo Fever	Quebra-cabeça	Sega
Spider-man	Aventura	Activision
Vampire Chronicle	Luta	Capcom
Viewtiful Joe	Luta	Capcom
Wipeout Pure	Corrida	Sony

NEWS STATION

que se acostumar e tomar cuidado para não esbarrar no analógico enquanto estiverem usando o direcional comum, pois todos os comandos estão extremamente próximos um do outro.

Tecnologia de Ponta

Todos os games serão carregados por meio de **UMDs** (Universal Media Disk), pequenos discos de seis centímetros de diâmetro capazes de armazenar até 1,8 GB (cerca de três CDs). O UMD é uma espécie de miniDVD desenvolvido pela Sony e criado especialmente para o videogame portátil. Os UMDs também poderão carregar filmes com qualidade próxima de DVD (na feira, alguns PSPs exibiam clipes de *Final Fantasy 7: Advent Children*, que será lançado em breve no Japão). O detalhe é que animações e filmes dos formatos MPEG 4 também poderão ser reproduzidos no videogame.

Os Save Games dos jogos não serão gravados nos tradicionais Memory Cards. No lugar deles, o gamemaníaco vai usar Memory Sticks Duo, os cartões de memória da Sony que são muito usados em câmeras fotográficas digitais. Como o PSP também reproduz músicas no formato MP3, muito comuns na Internet, o usuário poderá carregar horas e horas de músicas em seu Memory Stick. Além disso, o portátil também terá vários outros acessórios, como câmera digital, GPS e teclado. Este último estava na feira também numa versão protótipo.

Ainda sem preço, o PSP estréia em dezembro, no Japão. Especula-se que o valor dele estará entre 199 a US$ 299, mas nada disso foi confirmado pela Sony. Uma coisa é certa: ele certamente vai atrapalhar as vendas do Game Boy Advance SP e do futuro Nintendo DS, o novo portátil da Nintendo que também foi exibido na grande feira e não apresentou o poderio do PSP. Será a maior guerra dos portáteis.

FICHA TÉCNICA DO PSP

CPU
- Velocidade (clock): 1~333 MHz)
- Memória principal: 32 MB

TELA
- Tipo: cristal líquido (LCD)
- Tamanho: 4.3"
- Formato: 16:9 widescreen (TFT)
- Resolução: 480 x 272 pixels
- Número de cores: 16,77 milhões

SOM
- Auto-falantes estéreo
- Sons 3D

MÍDIAS COMPATÍVEIS
- UMD de 1.8 GB
- Memory Stick Duo

RECURSOS
- Roda vídeo MPEG4 e músicas em MP3
- UMD Áudio/UMD Vídeo

CONEXÕES
- Entrada para Memory Stick Duo
- Rede sem fio (Wireless LAN 802.11)
- Porta USB 2.0/Saída para fone de ouvido
- Drive para UMD
- Conexão de alimentação (DC IN 5V)
- Entrada para recarregar bateria

CONTROLES
- Botão direcional de quatro posições
- Botão analógico
- 6 comandos básicos: ✖, ●, ▲, ■, Left (botão superior esquerdo) e Right (superior direito)
- 3 botões de controle: Start, Select e Home
- Botão liga/desliga • Botão "UMD Eject"
- Botões para brilho, modo de som e volume

CARACTERÍSTICAS BÁSICAS
- Dimensões (cm): 17 x 7.4 x 2.3
- Peso (com bateria): 260 g
- Cores: preto, branco e bege
- Bateria de lítio (recarregável)
- Lançamento: dezembro, no Japão, e primeiro trimestre de 2005, nos Estados Unidos
- Preço: ainda não divulgado

"O WALKMAN DO SÉCULO 21"

Sem dúvida, quando o PSP for lançado, será o início de uma nova era dos videogames de bolso. O portátil tem tudo para se tornar a maior mania: jogos com qualidade próxima à do PS2, reprodutor de vídeos de alta qualidade e player de MP3. Tudo isso bem compacto e com uma tela widescreen que impressiona.

A fórmula para emplacar o PSP a Sony já tem. Entretanto, o tempo desse sucesso só depende de um detalhe: preço. Vamos torcer para que o portátil seja acessível à maioria dos jogadores, como o valor do PS2.

OS GAMES MAIS QUENTES

Confira quais foram os jogos do PS2 que fizeram a cabeça de todos os gamemaníacos que estavam na grande feira:

1	**Metal Gear Solid 3: Snake Eater**	Ação/Estratégia	Konami
2	**Gran Turismo 4**	Corrida	Sony
3	**Prince of Persia 2**	Ação	UbiSoft
4	**Killzone**	Tiro	Sony
5	**Driv3r**	Ação	Atari
6	**Kingdom Hearts 2**	RPG	SquareEnix
7	**Mortal Kombat: Deception**	Luta	Midway
8	**Anti-Grav**	Simulação/EyeToy	Sony
9	**Davil May Cry 3**	Ação	Capcom
10	**EyeToy Groove**	Dança/EyToy	Sony
11	**The Getaway 2**	Ação	Acclaim
12	**Lifeline**	Ação por voz	Konami
13	**Spider-man 2**	Ação	Activision
14	**The Punisher**	Ação	THQ
15	**Capcom Fighting Evolution**	Luta	Capcom
16	**Sly 2: Band of Thieves**	Aventura	Sony
17	**Final Fantasy XII**	RPG	Square Enix
18	**Dance Dance Revolution Extreme**	Dança	Konami
19	**Headhunter: Redemption**	Ação	Sega
20	**Death by Degrees**	Ação	Namco

FOFOCA STATION E3

Winning Eleven 8
A Konami não disse nada na E3, mas é muito provável que a produtora esteja trabalhando no oitavo game da série *Winning Eleven*, o melhor futebol virtual do planeta. Segundo vários rumores na Internet, o novo simulador de futebol terá jogadores e times licenciados e, acredite, mais realismo. O game poderá ter também um inédito modo online, recurso que foi prometido e não rolou no sétimo jogo. *Winning Eleven 8* será lançado no segundo semestre, no Japão.

Pacotes da SNK
A produtora SNK Playmore anunciou na grande feira dos games que vai lançar dois pacotes de jogos para o PS2. O primeiro terá as versões 2002 e 2003 de ***The King of Fighters***, a clássica pancadaria dos fliperamas. Já o segundo contará com o quarto e quinto episódio de Metal Slug, o empolgante game de ação que traz inimigos "ilimitados". Os dois pacotes, ainda sem nomes, serão lançados neste segundo semestre, somente nos Estados Unidos.

Velozes e Furiosos
A Vivendi Universal apresentou ***The Fast and the Furious***, jogo inspirado no filme de corrida de mesmo nome (conhecido no Brasil como *Velozes e Furiosos*), que simula rachas de rua. O título terá os carros do filme e acessórios que os deixarão envenenados. O game está previsto para o final do ano. O detalhe é que o jogo *Need For Speed Underground* saiu logo depois do sucesso do filme e está indo para sua segunda versão (consulte o preview da página 30), que promete chegar junto com esse novo game. Por isso, se a Vivendi não lançar *The Fast and the Furious* com jogabilidade superior, o game ficará no esquecimento.

Splinter Cell 3 a caminho...
O segundo episódio de Sam Fisher nem saiu ainda para PS2 e a Ubi Soft já está mostrando as primeiras telas do terceiro título. Por enquanto o jogo só foi confirmado para PC, mas tem grandes chances de sair para o PS2.

LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto

Não Perdemos Negócios !

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO GAMECUBE

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERMANENTE

SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS

DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS

VISA MasterCard Diners Club International

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

COMPRE LOGO SEU PS2

Apesar da redução de preço do PS2 nos Estados Unidos (o console caiu de 179 para US$ 149 durante a E3 2004), a maioria dos lojistas brasileiros ainda tem o videogame com o preço antigo. Por isso, vale a pena pechinchar para encontrar o PS2 mais barato. Confira abaixo as melhores ofertas do console com um controle original. Vale lembrar que as pesquisas de preço foram feitas no dia 13 de maio, com o dólar valendo aproximadamente R$ 3,10. Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato pelo telefone: **(0xx11) 3038-5086.**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Big Games	(0xx11) 3681-3807	710,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	720,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	749,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	775,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	780,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	799,00
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	799,00
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	799,00*
Elite Games:	(0xx11) 3104-5026	800,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	800,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	840,00
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	845,00*
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	850,00
SS Games:	(0xx11) 3328-6802	850,00*
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	850,00*
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	860,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	899,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	900,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	900,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	900,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	949,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2306	990,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	990,00*
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5189-6606	999,00
Pier 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.019,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.020,00*
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	1.050,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.136,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

Disk Games
Desde 1992
Video Games
Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X-Box
Game Cube
Garantimos o melhor Preço
Tudo em até 12x
Sujeito a Aprovação de Crédito
GB Advance SP
PlayStation One
!! Não Compre sem nos Consultar !!
www.diskgames.com.br
►► Ligue Já ◄◄
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

DRAGOON GAMES

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES -
- VENDA -
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA -
- DESTRAVAMENTO -
- TODOS OS ACESSÓRIOS -
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS -

- DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

- PAGAMENTO EM ATÉ -

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

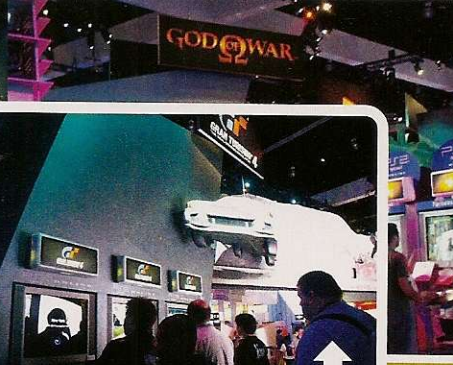
www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

E3 2004 Electronic Entertainment Expo

ESPECIAL

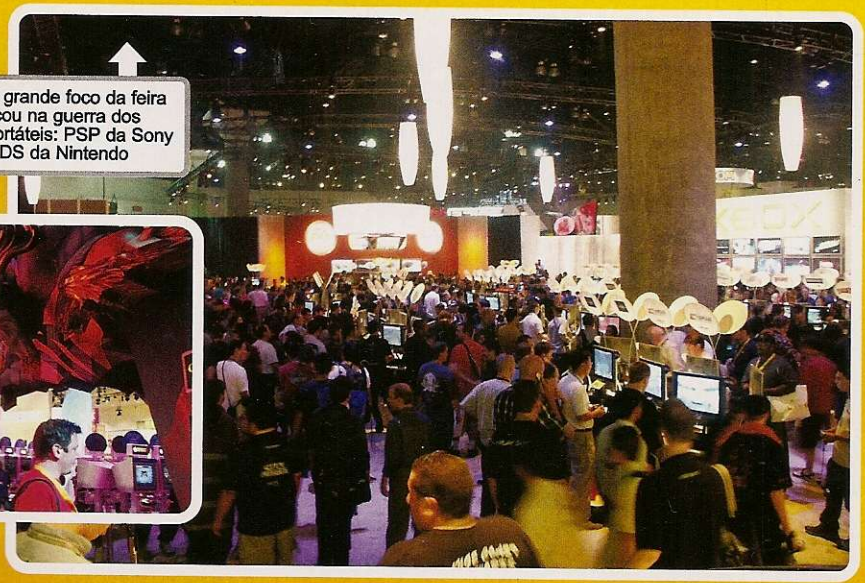
Como acontece todos os anos desde o lançamento do PS1, a Sony dominou a feira



GT4 foi um dos games mais procurados pelos visitantes da E3 2004

A GRANDE FESTA DOS GAMEMAN

Descubra tudo o que rolou na edição 2004 da E3, a maior feira de videogames do planeta que aconteceu nos EUA



O grande foco da feira ficou na guerra dos portáteis: PSP da Sony e DS da Nintendo

Por Luiz Siqueira,
enviado especial a Los Angeles

Você já imaginou poder entrar numa casa de arcade e fliperama para jogar quantas fichas quisesse, sem colocar a mão no bolso? É assim que você se sente ao participar da E3, a Electronic Entertainment Expo, a maior e mais badalada feira de videogames do planeta. Esse ano, mais uma vez, a feira rolou no mês de maio em Los Angeles, nos Estados Unidos. E se depender dos lançamentos e promessas apresentadas durante a feira, você, que é o feliz proprietário de um PlayStation 2, tem muita diversão garantida para os próximos meses.

Microsoft e Nintendo fizeram seu papel na feira, mas a verdade é que a Sony, desde que lançou o PlayStation 1, nunca deixou de ser a líder do segmento. E agora, com a chegada do PSP (veja mais detalhes na página 14), o seu domínio pode aumentar ainda mais. Nos três pavilhões da feira, o que mais se viu foram novos jogos para PS2; mais de cem novos títulos vêm aí.

A onda das seqüências ainda permanece em alta. Os games mais badalados da feira eram continuações como *Metal Gear 3, Final Fantasy XII, Tony Hawk´s Underground 2, Prince of Persia 2, Gran Turismo 4*, entre outros. Todas as grandes produtoras apresentaram lançamentos para o console da Sony. Porém, o grande foco da feira ficou mesmo na guerra dos portáteis: PSP da Sony e DS da Nintendo (veja mais no quadro *Portáteis Entram na Arena*).

Já para o PlayStation 2, além de apresentar dezenas de títulos novos, a Sony reafirmou sua estratégia de fortalecer jogos online. Muitos dos lançamentos para 2004 e 2005 terão recursos online. Além disso, a Sony pretende investir forte nos jogos para a EyeToy, a câmera que permite jogar os games sem utilizar o joystick.

Confira nas próximas páginas quais foram os grandes destaques de cada produtora para o PlayStation, as várias novidades apresentadas pela Sony e as curiosidades da edição 2004 da maior feira de games do planeta.

Luiz Siqueira teve a difícil missão de testar centenas de jogos

KOF: Maximum Impact

Street Fighter Aniversary Collection

ESSA E3 FOI... ▶...repleta de jogos épicos, estilo Gladiador e Rei Arthur. A onda pegou e praticamente todas as produtoras estão trabalhando em jogos sobre a Roma

Fifa 2005

Death by Degrees

...ACOS

Portáteis Entram na Arena

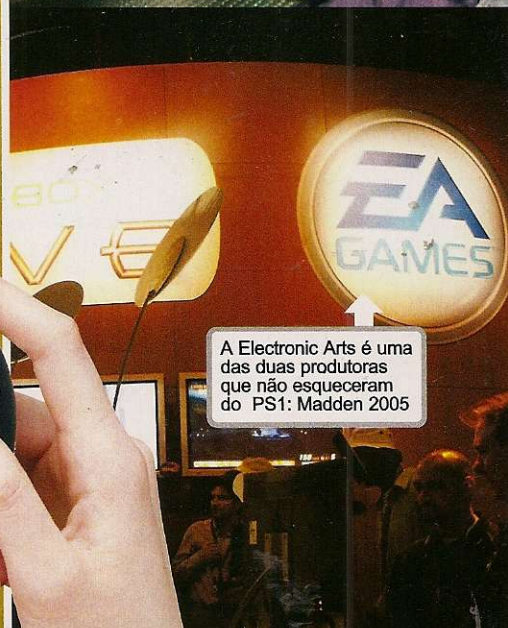
Um dado que prova a superioridade da Sony no mundo dos videogames é que mais de 70% dos jogos apresentados na E3 eram compatíveis com o PS2. Em segundo lugar vem o X-Box da Microsoft, e na lanterna o GameCube da Nintendo. Entretanto, apesar de ocupar o último lugar entre os consoles, a Nintendo, nos últimos anos, foi a líder nos portáteis com seu GameBoy. Agora, com o lançamento do PSP pela Sony, a Nintendo vê sua hegemonia ameaçada. Para tentar garantir seu espaço, a empresa do Mario e do Luigi revidou com um novo portátil, o DS. Confira nossas impressões sobre os dois aparelhos que vimos de perto:

PSP
PLAYSTATION PORTABLE

O design do aparelho é bem futurista. A tela tem formato widescreen, é bem maior do que qualquer outro portátil já lançado e tem uma resolução impressionante. Na feira era possível conferir o PSP em ação nas suas três principais aplicações: videogame, player de filmes e reprodução de músicas. Não havia nenhum game jogável para o PSP na feira, era possível apenas ver alguns vídeos dos jogos em ação no próprio console. Os gráficos são impressionantes e têm uma qualidade próxima à do PlayStation 2. Nos filmes e músicas, o PSP vai muito bem, os vídeos têm qualidade de DVD e as músicas de CD/MP3. O encaixe com as mãos é interessante e os botões são muito idênticos aos do controle Dual Shock do PlayStation. A exceção é o controle analógico direcional que existe apenas do lado esquerdo. Ainda não é possível saber se jogar no PSP é uma experiência divertida e confortável, porque não foi possível testar nenhum jogo em ação. Mas as primeiras impressões foram muito positivas. Para saber mais sobre o PSP, consulte a página 14.

O PSP vai revolucionar o mundo dos portáteis rodando jogos, filmes e músicas

A tela do portátil tem formato de cinema e pode exibir mais de 16 milhões de cores



A Electronic Arts é uma das duas produtoras que não esqueceram do PS1: Madden 2005

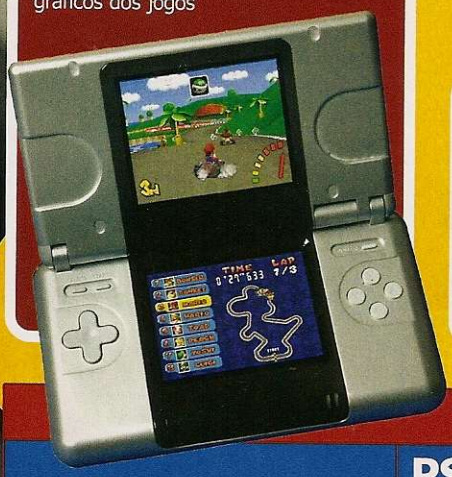
antiga, era medieval e mitologia grega ... mais uma vez marcada pelas continuações. A indústria dos games descobriu a fórmula para ganhar dinheiro e

Ace Combat 5

Burnout 3

NINTENDO DS DUAL SCREEN

O novo aparelhinho da Nintendo tem um visual mais "retrô", parecendo os antigos minigames. A grande novidade é que o aparelho possui duas telas, sendo que uma delas é sensível ao toque. Para você entender melhor, essa tela tem a mesma funcionalidade dos Palms, aqueles organizadores e computadores pessoais portáteis. Usando uma caneta especial, você pode acionar dezenas de comandos na tela. Diferente do PSP, o Nintendo DS trouxe para a E3 uma boa coleção de jogos já funcionando no novo console. A mão encaixa sem problemas no aparelho, porém os gamemaníacos terão de se acostumar a segurar o DS apenas com uma mão quando estiverem jogando os games com *touchscreen*. Os gráficos dos jogos apresentados são melhores que os do GameBoy atual, podendo ser comparados com os dos jogos para PlayStation 1. Os games apresentados na feira não eram complexos, porém muito divertidos. Estavam mais próximos de jogos tipo passatempo, do que de aventuras longas, como *Metal Gear Acid*, um dos jogos exibidos para o PSP.



As Mágicas do EyeToy

A segunda geração de jogos para o EyeToy foi apresentada na E3 2004. O EyeToy é a câmera que permite controlar os jogos apenas com os movimentos do corpo. O primeiro pacote de games para o EyeToy era relativamente simples, já a segunda geração está mais incrementada. Além de games de destruição no estilo Kung-Fu, onde você move os braços e a cabeça para destruir alvos na tela, dois novos games chamaram a atenção.

O primeiro é uma evolução do *Dance Dance Revolution*, ou "fliperama de dança", em que ao invés de movimentar os pés para executar os comandos, o jogador deve movimentar os braços, e em alguns casos as pernas juntas. É um excelente desafio de coordenação com o corpo.

Já o segundo jogo surpreende pela sofisticação. Imagine você poder jogar *Tony Hawk's* movendo seu corpo como o de um skatista. É assim o novo AntiGrav para o EyeToy. Para jogar é necessário vestir luvas que permitem ao EyeToy identificar melhor o movimento dos braços. Depois de vestir as luvas e calibrar o aparelho, o movimento dos braços e da cabeça determina toda a ação do skatista na tela. O jogo não é um *Tony Hawk's*, mas o sistema de reconhecimento de movimentos torna o jogo muito divertido e inovador. Provavelmente, o título fará mais sucesso entre os pais e mães com dificuldades com o controle Dual Shock.

No AntGrav você deve mexer os braços, as mãos e a cabeça para controlar o skatista

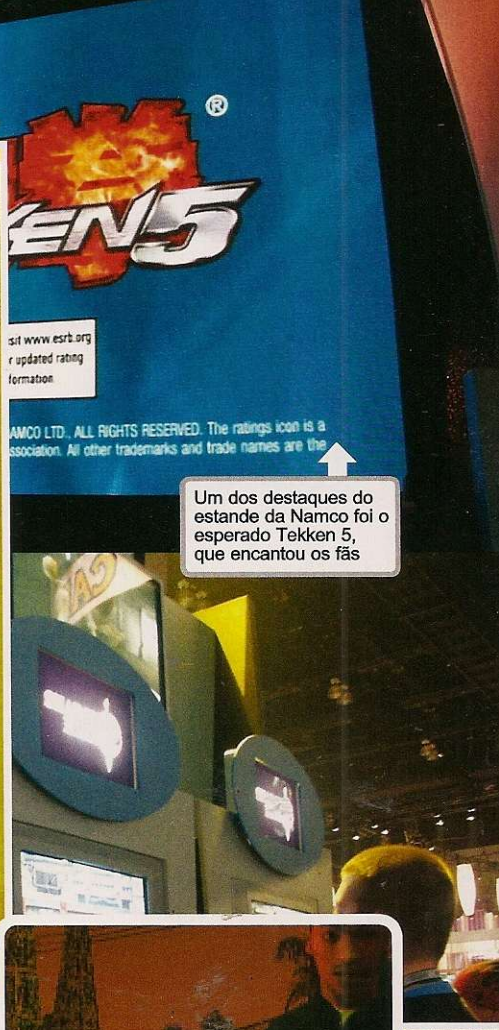
PSP versus NDS

	PSP	NDS
GRÁFICOS	Estilo PS2	Estilo PS1
JOGOS MULTIPLAYER SEM FIO	Sim	Sim
RECURSOS EXTRAS	Reproduz filmes e músicas	Tem duas telas e uma com touchscreen
VISUAL	Futurista	Minigame das antigas
POR QUE PODE DAR CERTO	• É o portátil com os melhores gráficos já lançados até hoje • Linha de jogos de sucesso já consagrados	• É o primeiro portátil a trazer duas telas e uma delas sensível ao toque • Executa os jogos do GameBoy antigo
POR QUE PODE DAR ERRADO	• Preço. A Sony ainda não divulgou quanto o PSP vai custar. Se for muito caro pode se tornar um mico	• Baixa oferta de jogos adultos. Outro risco é a tela touchscreen não ser tão prática para jogar sem apoiar as mãos

não pára de repeti-la: fazer sempre continuações de jogos que já fizeram sucesso. ► ...do início da guerra dos portáteis. A Nintendo estava reinando sozinha e agora

As Delícias da E3 2004

Após anos sendo a musa dos gamemaníacos, Lara Croft perdeu seu reinado. Nenhum jogo com a gata foi apresentado na última E3. Em compensação, a cada ano as produtoras têm investido mais em beldades de carne e osso para promover os jogos lançados na feira. Confira as fotos das gatas:



Um dos destaques do estande da Namco foi o esperado Tekken 5, que encantou os fãs

E o PlayStation 3?

Nem Sony, nem Microsoft, nem Nintendo arriscaram dar detalhes de suas próximas gerações de consoles. No máximo especulações e muitas promessas. A Sony se contentou em dizer que já está trabalhando com a IBM num novo processador batizado de Cell. Segundo a empresa, até o final de 2004 já existirá uma estação de trabalho com o processador pronta que permitirá aos desenvolvedores trabalhar em projetos para o possível PS3.

Duas características importantes do Cell foram reveladas: a primeira é o seu suporte à transferência de dados com alta velocidade, o que o torna excelente para conexões de Internet banda larga, e sua gigantesca capacidade de operações em ponto flutuante, que traduzindo para linguagem humana significa que os prováveis jogos do PS3 terão gráficos 3D nunca vistos, proporcionando um realismo ainda maior. O PS3 deve ser lançado até 2006, no Japão.

E o GTA San Andreas?

Essa foi a pergunta que todos faziam ao passear pelos pavilhões da E3. Realmente, o jogo não foi apresentado. Somente quem teve acesso à sala de reunião reservada da Take-Two pôde conferir o game. A conceituada revista *Game Informer*, dos Estados Unidos, lançada durante a feira, trazia todas as novidades sobre o game. E inclusive a Take-Two usou a revista como divulgação do jogo no estande. Ao que tudo indica, o novo *GTA* irá honrar as versões passadas e ainda conquistar mais espaço. O jogo provavelmente sai no segundo semestre.

GTA San Andreas

TEMPO DE NOSTALGIA

Para comemorar as dez edições da E3, esse ano, num dos pavilhões da feira, foi montada uma espécie de museu do videogame. Na exposição era possível conferir consoles, jogos e aparelhos que deram início a tudo. O mais interessante é que muitos consoles das antigas puderam ser testados na feira. Além dos aparelhos, os organizadores também disponibilizaram as embalagens originais de cada equipamento. Com tanta tecnologia sendo anunciada durante a feira, até que o museu conseguiu conquistar uma boa quantidade de fãs.

Primeira Notícia da Feira

A Sony começou a E3 2004 dando uma notícia já esperada por todos: queda no preço do PS2 para US$ 149 nos Estados Unidos. Para nós, brasileiros que importamos o console, também foi uma boa notícia, apesar do preço do console por aqui depender diretamente do câmbio. Com a mudança de preço, a Sony espera ampliar suas vendas e conquistar mais espaço. A guerra entre as três gigantes (Sony, Microsoft e Nintendo) ainda promete durar muito tempo.

tem um concorrente de peso, a Sony, que já superou a empresa de Mário no mundo dos consoles. A briga promete ser boa. ▶ ...a décima E3 da história. A primeira

Capcom Fighting Jam

Spider-Man 2

Para Detonar no PS2

Confira agora os principais jogos apresentados para o PS2 pelas maiores produtoras do mundo. Descubra qual foi o destaque de cada softhouse e o que você pode esperar de novidade em cada game:

PRODUTORA: SONY

JOGOS
- ATV Offroad Fury 3
- EyeToy: AntiGrav
- God of War
- Gran Turismo 4
- Hot Shots Golf
- Jak 3
- KillZone
- Ratchet and Clank: Up Your Arsenal
- Rise of the Kasai
- Sly 2: Band of Thieves
- The Getaway: Black Monday

God of War

Grande Destaque: God of War
O game baseado em mitologia grega estava presente na E3 com um demo de respeito. Gráficos de primeira e uma jogabilidade de primeira. As primeiras impressões indicam que esse jogo fará muito sucesso entre os fãs de aventuras.

Não perca também:
- **Gran Turismo 4** - esse jogo vai ser o vício de muito gamemaníaco.
- **KillZone** - batizado de "Halo do PS2", o multiplayer é de primeira.

PRODUTORA: 989 STUDIOS

JOGOS
- Athens 2004
- NHL FaceOff 2005
- MLB 2005
- World Tour Soccer 2005

Grande Destaque: Athens 2004
O jogo oficial das Olimpíadas de Atenas tem gráficos excelentes e dezenas de modalidades. O grande destaque é que você poderá disputar algumas modalidades usando o tapete dos jogos de dança para fazer os comandos. Por exemplo, nos 100 metros rasos, você poderá correr mesmo usando o tapete.

Não perca também:
- **World Tour Soccer 2005** - não é um *FIFA*, muito menos um *Winning Eleven*, mas é um jogo de futebol médio com vários clubes brasileiros.

Athens 2004

Gran Turismo 4

PRODUTORA: ACCLAIM

JOGOS
- 100 Bullets
- Alias • ASB´05
- Combate Elite: WWII Paratroopers
- Juiced
- Showdown Legends of Wrestling
- The Red Star

Destaque: Combate Elite: WWII
Apesar de ser mais um game sobre a Segunda Guerra, o modo de jogo com duas pessoas na tela simultaneamente chama a atenção.

Não perca também:
- Legends of Wrestling - é um bom jogo de Wrestling. Para uma briga sem compromisso e bem divertida é uma excelente opção.

PRODUTORA: EIDOS

JOGOS
- ShellShock Nam 67

Grande Destaque: ShellShock
Apesar de ser mais um jogo de guerra, você se surpreenderá com os gráficos de primeira e o enredo da guerra do Vietnã.

God of War

E3 ocorreu em 1995. Antes, a indústria dos games utilizava a CES para anunciar seus lançamentos. Ao que tudo indica, a E3 terá vida longa. ► ...a consolidação dos

Predator

Maximum Impact

Fight Club

PRODUTORA: ATARI

JOGOS
- Driv3r • Driven to Drestuction
- T3 Redemption • Transformers
- Forgotten Realms Demon Stone

Grande Destaque: Driv3r
Esse talvez seja o jogo que irá rivalizar com *GTA*. Gráficos de primeira linha e jogabilidade excelente. Os mundos são totalmente exploráveis, e como em *GTA*, é possível usar veículos diferentes

Não perca também:
- **Transformers** - os fãs podem se preparar para um jogo excelente.
- **T3 Redemption** - conseguiram fazer um jogo bom da série *Exterminador do Futuro*. Vamos esperar a versão final.

PRODUTORA: NAMCO

JOGOS
- Ace Combat 5
- Dead To Rights II
- Death By Degrees
- Ghosthunter
- SmashCourt Tennis 2
- Tekken 5 • Street Racing Syndicate
- Time Crisis Crisis Zone • Xenosaga 2

Grande Destaque: Tekken 5
O jogo de luta que conquistou fama com o PS1 chega à sua quinta versão no PS2 com gráficos ainda mais poderosos e bem próximos aos do arcade. Aliás, o jogo sairá antes nos arcades e apenas depois no PS2.

Não perca também:
- **Street Racing Syndicate** - *NFS Underground* ganhou nessa E3 vários concorrentes. Talvez o mais forte seja esse excelente jogo de corrida.
- **GhostHunter** - esse game de ação é bem divertido. Trata-se de um Ghostbuster moderno. A jogabilidade surpreendeu positivamente.

PRODUTORA: SQUARE

JOGOS
- Final Fantasy XII • Front Mission 4
- Full Metal Alchemist
- Kingdom Hearts II
- Musashi Samurai Legend
- Star Ocean

Grande Destaque: FFXII
Depois de *FFXI*, que era totalmente online, a saga retorna a suas origens com um jogo stand alone tradicional. O detalhe é que agora quem está produzindo o jogo é a mesma equipe de *Vagrant Story*.

Não perca também:
- **Kingdom Hearts II** - a seqüência da aventura com os personagens da Square e Disney chama atenção pelos gráficos e vídeos de primeira linha.
- **Front Mission 4** - versão americana do melhor jogo de estratégia japonês. Será animal!

Kingdom Hearts 2

PRODUTORA: ACTIVISION

JOGOS
- Call of Duty Finest Hour
- Shark Tale
- Spider-Man 2 • X-Men Legends

Grande Destaque: Spider-Man 2
Baseado no segundo filme do homem-aranha, o jogo promete ser tão empolgante quanto a primeira versão. Os gráficos continuam iguais.

Não perca também:
- **X-Men Legends** - no estilo ação multiplayer com heróis na mesma tela.
- **Call of Duty FH** - shooter em primeira pessoa da Segunda Guerra.

PRODUTORA: SEGA

JOGOS
- Altered Beast • Astro Boy
- Blood Will Tell
- Headhunter Redemption
- Virtua Quest

Grande Destaque: Altered Beast
O clássico da Sega que fez fama no MegaDrive/Genesis deve chamar a atenção. Não foi possível testar o jogo, por isso é bom os fãs da série por enquanto ficarem com o pé atrás.

Não perca também:
- **AstroBoy** - sucesso no desenho animado, o jogo do herói robô com mente humana mostrou gráficos de respeito. Vamos esperar a versão final.

PRODUTORA: MIDWAY

JOGOS
- Area 51 • MLB SlugFest
- Mortal Kombat Deception
- NARC • Psi Ops • Shadow Hearts 2

Grande Destaque: Area 51
Embarque num jogo de ação e tiro em primeira pessoa que se passa na Area 51, um local que teoricamente foi usado pelos Estados Unidos para fazer testes com Aliens. O modo multiplayer é muito divertido.

Não perca também:
- **MK Deception** - o game trouxe gráficos de primeira. Talvez o melhor MK feito para os consoles.

jogos online. As produtoras mostraram jogos online para consoles e PC. O detalhe é que a Nintendo perdeu espaço porque o GameCube ignora jogos em rede.

Formula One 04

Time Crisis Zone

PRODUTORA: KONAMI

JOGOS
- DDR Extreme • Enthusia
- Gradius V • Metal Gear Solid 3
- Karaoke Revolution 2
- Mutant Ninja Turtles 2
- Nano Breaker • Neo Cobra
- Rumble Roses • Shaman King
- Silent Hill 4 • Suikoden IV
- Ys • King Arthur

Destaque: Metal Gear Solid 3
Snake mais uma vez parou a E3 várias vezes. O trailer do novo jogo e o demo apresentado na feira provam que MGS3 tem tudo para se tornar mais um game clássico do PS2.

Não perca também:
- **Silent Hill 4** - prepare-se para muitos sustos e arrepios. Os gráficos realistas ajudam a aumentar o terror.
- **Enthusia** - O primeiro jogo de corrida da Konami chega para encarar *GT4*. A briga será feia!

PRODUTORA: UBISOFT

JOGOS
- Brothers in Arms
- Dukes of Hazzard: General Lee
- Notorious Die to Drive Rock Legends • Ghost Recon 2
- Rainbow Six 3 Black Arrow
- Splinter Cell 3 • Prince of Persia 2

Destaque: Prince of Persia 2
Mais violento, mais divertido, mais bonito. O novo *Prince* apresentou gráficos impressionantes. O jogo chamou muita atenção. Descubra mais sobre ele na página 28.

Não perca também:
- **Brothers in Arms** - Vale a pena conferir. Ao invés de sair atirando em tudo que aparece pela frente, você deve comandar um batalhão inteiro.
- **Splinter Cell 3** - assistimos à apresentação do jogo. Gráficos ainda melhores e um modo multiplayer cooperativo são os destaques.

PRODUTORA: CAPCOM

JOGOS
- Fighting Jam • Crimison Tears
- Devil My Cry 3 • Mega Man X8
- Mega Man Aniversary Collection
- Mega Man X Command Mission
- Monster Hunter
- The Nightmare before Christmas: Oogie´s Revenge
- Resident Evil Outbreak File 2
- Shadow of Rome
- Street Fighter Aniversary Collection
- Under the Skin • Viewtiful Joe
- Viewtiful Joe 2 • Way of Samurai 2

Davil May Cry 3

Grande Destaque: Devil May Cry 3
Parece que a Capcom conseguiu recuperar a mesma qualidade do primeiro *DMC*. Esta versão está com gráficos e jogabilidade excelentes.

Não perca também:
- **Mega Man X8** - *MegaMan* está de volta e com gráficos de primeira.
- **Street Fighter AC** - O clássico *Street Fighter* volta com força total.

PRODUTORA: EA

JOGOS
- Battle Field Modern Combat
- Burnout 3 • Catwoman
- FIFA 2005 • Golden Eye Rogue Agent
- Harry Potter and The Prisoner Azkaban • Madden 2005
- Nascar 2005 • NBA Live 2005
- NCAA Football • NFS Underground 2

Battle Field Modern Combat

Grande Destaque: Battle Field Modern Combat
A série de sucesso no PC chega ao PS2 com recursos online e gráficos de primeira. Os armamentos e cenários são baseados nas guerras atuais.

Não Perca também:
- **NFS Underground 2** - a onda Velozes e Furiosos continua rendendo muitos jogos. Na E3 não foi mostrado o jogo, apenas vídeos.
- **Burnout 3** - mais um game de corrida muito bem produzido para os fãs da alta velocidade.

PRODUTORA: VIVENDI

JOGOS
- Cold Winter • Crash Twinsanity
- Fight Club • Leisure Suit Larry
- Red Ninja • Spyro A Hero´s Tail
- Van Helsing

Destaque: Leisure Suit Larry
O herói mais mulherengo da história vai pintar no PS2 com um jogo de aventura. Prepare-se para ver imagens de belas gatas com pouca roupa. O objetivo do game é simples, conseguir "ficar" ou algo mais, com o maior número possível de mulheres.

Não perca também:
- **Fight Club** - o jogo baseado no filme homônimo tem jogabilidade interessante.
- **Van Helsing** - recomendado apenas para quem gostou do filme.

▶ ...invadida por coletâneas de games clássicos. Jogos que já fizeram sucesso são reunidos e vendidos como um pacote novo, como a coleção do Street Fighter.

Metal Gear 3

Metal Gear 3

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Mais uma vez Snake conseguiu parar a E3. Desde 2000 é sempre assim: a cada hora no estande da Konami na feira é possível assistir a um novo trailer do herói. Esse ano, claro, foi apresentado mais um trailer de *MGS3: Snake Eater*. O trailer revela mais pontos importantes do enredo do jogo: apesar do episódio se passar durante a Guerra Fria, Snake estará mais bem equipado e cheio de armamentos. Hideo Kojima, o criador de Snake, manteve sua tradição com um trailer bem humorado, cheios de lances ao mesmo tempo violentos e divertidos.

Porém, o que chamou mais nossa atenção foi a versão de demonstração do jogo apresentado na feira. Os gráficos são tão bons quanto os de todos os trailers apresentados. A floresta por onde Snake começa sua aventura é muito detalhada e tem um realismo impressionante. O vídeo de abertura do demo também surpreendeu com realismo, ação e uma trilha sonora envolvente. O trailer exibe o início da missão com Snake saltando de pára-quedas sobre uma floresta.

No quesito jogabilidade, *MGS3* se aproxima muito do episódio anterior. A principal mudança é no sistema de camuflagem, no qual Snake pode trocar de uniforme e pintar a face para ficar invisível aos olhos dos inimigos. A camuflagem varia conforme o ambiente, a distância dos inimigos e a posição de Snake (agachado, deitado, etc.).

Além disso, durante o game, cada cobra morta pelo herói se transforma num pacote de alimentação, que ajuda a manter Snake vivo. Fãs de *Metal Gear* podem se preparar para mais uma aventura eletrizante e cheia de lances engraçados. *MGS3* estréia no final do ano.

O PS1 morreu?

Quase. Seu fim está próximo, mas a Sony ainda fez questão de incluir em seu kit para imprensa dados sobre o primogênito da família PlayStation. Entretanto, a própria Sony apresentou oficialmente apenas um jogo para PS1 na E3 2004. Trata-se do *MLB 2005*, game de baseball, um esporte que nos Estados Unidos tem muitos fãs. A Electronic Arts também promete uma versão do *Madden 2005* para o console. Nas lojas de jogos dos EUA, ainda é possível encontrar o console e jogos para ele à venda, mas em bem menos quantidade que os outros consoles. Provavelmente, o PS1 vai morrer na próxima E3.

Nickolas não sabia se jogava ou abraçava as gatas turbinadas da E3

Kingdom Hearts 2

Números dos Games

Uma coisa muito interessante que acontece em toda E3 é que os organizadores da feira divulgam vários dados sobre o mercado de games nos Estados Unidos e no resto do mundo. Acompanhe alguns dados curiosos:

A idade média de quem joga videogames hoje é 29 anos, sendo que 59% é do sexo masculino e 41% é do sexo feminino.

53% dos gamers acreditam que vão jogar mais nos próximos dez anos do que jogaram nos últimos dez anos.

A venda de jogos é dividida assim: 27% Ação, 18% Esportes, 11% Corrida, 9% RPG, 9% Shooters, 7% Luta e 5% Jogos para Família.

Entre os 20 jogos mais vendidos em 2003, 14 deles são para PS2, 3 para GameBoy, 2 para GameCube e 1 para Xbox. O jogo mais vendido nos Estados Unidos em 2003 foi *Madden 2004* para o PS2.

O segundo jogo mais vendido para PS2 nos EUA no ano passado foi *Need for Speed Underground*.

43% dos jogadores declaram que disputam games online. Em 2003, esse número era de 37%, e em 2002, 31%.

Em 2003, o mercado de videogames nos EUA faturou US$ 7 bilhões. Sendo vendidos 239 milhões de cópias de jogos.

No mesmo ano, nove jogos venderam mais de 1 milhão de cópias. Trinta e nove jogos venderam mais de 500.000 cópias e 83 mais de 250.000 cópias.

Red Ninja

Mais fotos da E3 2004

Quer conferir mais fotos da E3 2004? Adquira o CD-ROM com mais de 350 fotos dos estandes, jogos e gatas da feira que a equipe da **Dicas & Truques** descolou para você. Para adquirir o CD, basta acessar o site da Editora Europa (**www.europanet.com.br/e3**) ou entrar em contato com o nosso Atendimento ao Leitor através dos telefones: **0800-557667** ou **(0xx11) 3038-5050**.

▶ ...a primeira vez que a Sega não apareceu nos pavilhões centrais e passou para os corredores. A empresa agora faz jogos para todos, inclusive o PC.

PREVIEW

NOVIDADES

Fique por dentro das principais novidades do segundo Prince of Persia da nova geração.

- História macabra
- Herói demoníaco
- Finalizações brutais
- Novo sistema de batalha
- Batalhas mais longas
- Inimigos com ataques distintos
- Armadilhas surpreendentes
- Bônus especiais

O Príncipe ganhou uma aparência demoníaca e ficou bem mais violento

Uma poderosa criatura do inferno vai perseguir o herói até matá-lo

Vem aí, a seqüência do melhor jogo de aventura de todos os tempos, a segunda obra-prima da produtora UbiSoft

Prince of Persia 2

Por Julio Wecchi

Se você achou que a aventura do Príncipe da Pérsia terminou no *Prince of Persia: The Sands of Time*, comece a mudar de idéia. O herói vai invadir novamente o PS2 e os videogames da nova geração em grande estilo. Isso mesmo, um dos melhores jogos de ação e aventura do planeta terá uma seqüência inédita, com muitas novidades e recursos que deixarão os fãs de queixo caído.

Uma boa prova disso foi o estande da UbiSoft, na E3, que mostrou o demo do game e lotou de gamemaníacos loucos para dar uma provadinha. E para você, prezado leitor, que não estava na feira, não se preocupe. Jogamos o game em seu lugar e contamos todas as novidades desse título que promete detonar.

História das Trevas

Ainda com nome provisório, *Prince of Persia 2* está sendo desenvolvido pelo estúdio UbiSoft Montreal, o mesmo do título anterior, que vendeu mais de 2 milhões de cópias em todo o mundo. Neste novo episódio, o Príncipe vai embarcar em sua aventura mais difícil. Por algum motivo do destino, o protagonista escutará uma voz sombria dizendo: "Seu destino já foi escrito. Você morrerá!". A partir daí, o herói será caçado durante todo o tempo por Dahaka, uma espécie de reencarnação infernal que procura uma retribuição divina. Provavelmente, alguma outra aberração superior além de Dahaka quer a morte do Príncipe e está ofertando alguma "retribuição" para o feito.

Para sobreviver, o herói entrará numa aventura sem volta que irá explicar o porquê desse estranho destino. Ele terá que descobrir os mistérios de uma ilha que guarda os piores medos da humanidade. Um lugar que nenhum ser humano teve a coragem de ver, muito menos explorar. Será uma viagem sem volta rumo a um inferno nunca mostrado na série *Prince of Persia*.

Recursos Violentos

O protagonista contará com um sistema de batalha bem mais elaborado, capaz de mesclar movimentos inéditos com o uso de novas armas. O detalhe é que o herói vai usar e abusar de muita violência para detonar os inimigos. Com alguns comandos de botões, o Príncipe poderá furar os inimigos e até decapitá-los. Tudo será mostrado com o máximo de detalhes possíveis e gráficos mais detalhados.

Mas fazer isso com todos os inimigos não será nada fácil. Este segundo episódio terá uma grande variedade de criaturas e aberrações que você deverá enfrentar. O detalhe é que cada uma delas terá um estilo distinto de ataque. Por isso, você deverá estudar os movimentos adversários e usar uma boa quantidade de estratégia para vencer as batalhas, que serão mais longas que no episódio anterior.

Além dos diversos tipos de inimigos, você ainda vai encarar as tradicionais armadilhas mortais que aparecerão repentinamente no seu caminho. Só que agora, elas serão mais surpreendentes do que nunca, pois não serão facilmente identificadas. Por causa disso, o herói deverá usar mais vezes a tradicional adaga, que permitirá voltar alguns segundos no tempo.

E para completar, a UbiSoft está preparando uma surpresa: um pacotão de bônus que será liberado depois do término do game, com imagens e vídeos que ficaram faltando no título anterior. Os fanáticos vão adorar. *Prince of Persia 2* estréia somente no ano que vem, na Terra do Tio Sam.

O herói terá um novo sistema de ataque que vai interagir com armas inéditas

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Ubisoft Produtor: Ubisoft's Montreal Studio Na Internet: www.princeofpersiagame.com/teaser/us Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: 1º Semestre de 2005

E3 2004 Electronic Entertainment Expo

PREVIEW

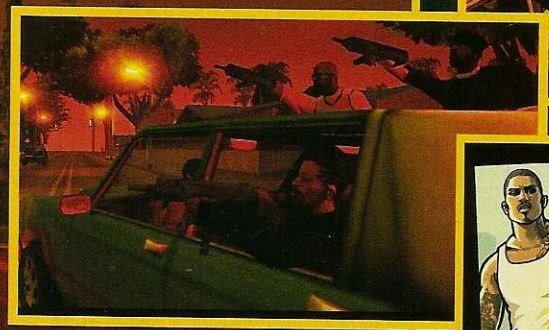
Por Julio Wecchi

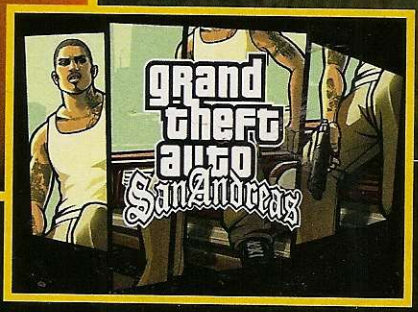
A E3 2004 foi demais! E aqui você confere as mais quentes seqüências de jogos reveladas durante a feira

GTA SAN ANDREAS

Você vai barbarizar sobre magrelas para cumprir missões nada aconselháveis

A ação vai rolar no início da década de 90, numa cidade inspirada na californiana San Andreas, nos Estados Unidos





Confirmado! A série mais polêmica do mundo terá uma nova versão e será, durante vários meses, uma exclusividade para os felizardos donos do PS2. *Grand Theft Auto: San Andreas*, ou simplesmente *GTA: San Andreas*, para os mais íntimos, continuará seguindo a receita de sucesso de todos os episódios anteriores: missões politicamente incorretas, muita violência e liberdade para fazer o que der na telha durante o jogo – o principal ingrediente que cativou (e ainda cativa) milhões de gamemaníacos de todo o mundo.

Como de costume, a produtora Rockstar Games divulgou poucas informações sobre o título. Entretanto, graças às fotos exclusivas que a **Dicas & Truques** conseguiu, já dá para imaginar algumas das novidades do game. Além de "pegar emprestado" carros, motos, ônibus, barcos e helicópteros, o jogador também poderá "adquirir" bicicletas. Isso mesmo, quando não tiver nenhum veículo motorizado por perto, o jeito será pedalar para se garantir.

Você vai controlar Carl, um sujeito que foi acusado injustamente de assassinato por policiais corruptos. Para garantir a própria sobrevivência, o protagonista deverá trabalhar para várias organizações criminosas de San Andreas, uma cidade inspirada na verdadeira San Andreas, nos Estados Unidos. Assim, ele poderá controlar a cidade e salvar sua família.

O novo *GTA* estréia no final de outubro, na Terra do Tio Sam.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Rockstar Games Produtor: Rockstar Games Na Internet: www.rockstargames.com/sanandreas Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Outubro – EUA PS2

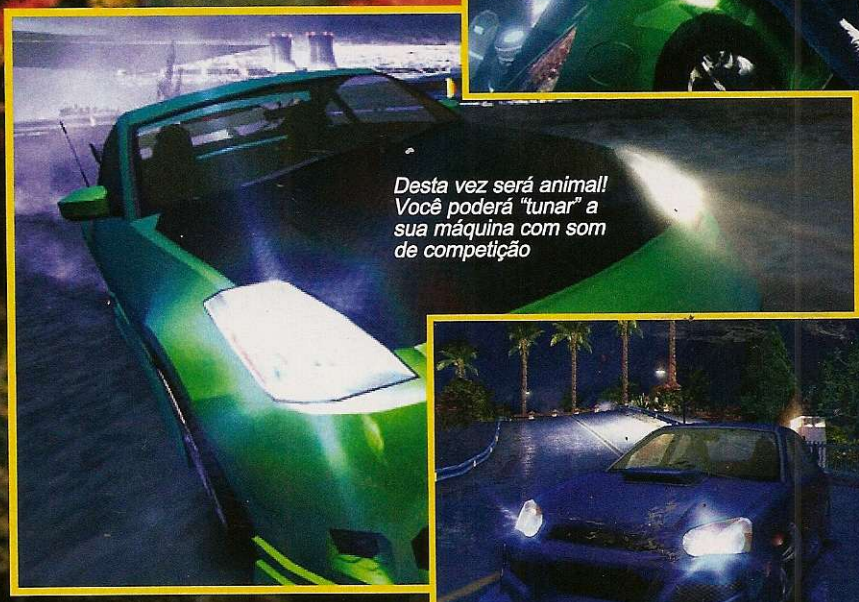
Todos os lutadores terão movimentos específicos para contra-atacar os adversários

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

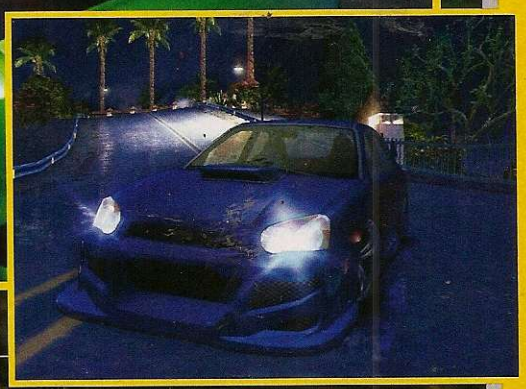
Corte as molas, troque as rodas e turbine a sua máquina para voar baixo neste novo Need For Speed

As máquinas "velozes e furiosas" da Electronic Arts voltarão com turbo total. *Need for Speed Underground 2* chegará para o PS2 com novos ingredientes que deixarão os fanáticos boquiabertos. Este segundo episódio terá mais pistas disponíveis, um possível modo online (ainda não confirmado pela produtora) e o melhor: mais carros para você voar baixo. Serão aproximadamente 30 carros licenciados e com desempenho semelhante aos modelos reais.

Todos eles poderão ser envenenados e personalizados ("tunados") com o dinheiro que o jogador ganhar nos rachas noturnos. Você poderá equipar a máquina com turbo, chips de potência, kits de transmissão e até sistemas profissionais de som automotivo. O jogador poderá trocar também a ponteira de escapamento, saias laterais, rodas esportivas e até adesivos. Tudo de empresas conhecidas.



Desta vez será animal! Você poderá "tunar" a sua máquina com som de competição



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Electronic Arts Produtor: EA Canada Na Internet: www.ea.com
Tipo: Corrida Jogadores: 2 Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos PS2

TEKKEN 5

Arenas mais interativas e lutadores inéditos são as novidades do game

A maior pancadaria de todos os tempos vai detonar no PS2. Ainda em fase de desenvolvimento (a versão dos arcades está quase pronta), *Tekken 5* chegará com cenários inéditos, mais movimentos e o melhor: personagens estreantes. Nesta quinta versão, os lutadores vão interagir ainda mais nas arenas e poderão usar habilidades específicas para fugir do ataque inimigo e contra-atacar com estilo.

O título contará com vários lutadores do quarto game, três personagens novatos (Kazama, Feng Wei e Raven) e alguns chefões que também poderão ser controlados. *Tekken 5* será lançado até o final do ano. Confira as imagens da versão dos arcades e prepare-se para brigar.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: Namco Na Internet: www.namco.com Tipo: Luta Jogadores: 2 Lançamento: 2º Semestre – Japão PS2

DEVIL MAY CRY 3

Dante vai detonar os demônios com as armas do primeiro game e novas técnicas de ataque

O herói meio homem e meio demônio volta às origens nesta terceira versão exclusiva do PS2. Em *Devil May Cry 3*, você vai assumir o papel de Dante, o mesmo protagonista dos dois games anteriores, em um mundo perturbado, cheio de demônios e aberrações louquinhas para acabar com a raça dele. A história se passará antes do primeiro episódio e explicará detalhes da série, inclusive as verdadeiras origens do herói.

As novidades são o segundo personagem jogável (uma heroína cheia de poderes) e as novas habilidades de Dante, que vai usar várias armas do primeiro game aliadas a inéditas técnicas de combate. Além disso, os gráficos serão melhorados e contarão com um sistema de iluminação mais realista. *DMC 3* será lançado em dezembro, no Japão.

Você vai controlar o "jovem" Dante e uma heroína cheia de truques e poderes demoníacos

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Production Studio 1 Na Internet: www.capcom.com Tipo: Ação/Simulação Jogadores: 1 Lançamento: Dezembro – Japão PS2

SILENT HILL 4 THE ROOM

A série de terror vai ganhar um episódio ainda mais macabro e assustador

Vultos esguios, bípedes desfigurados e quebra-cabeças apavorantes. Esses são os principais ingredientes do próximo episódio de *Silent Hill*, que está chegando para PS2. Batizado de *Silent Hill 4: The Room*, o jogo vai colocar o jogador na pele de Henry Townsend, um homem que ficou preso num quarto de hotel em Ashfield, uma cidade próxima da clássica Silent Hill.

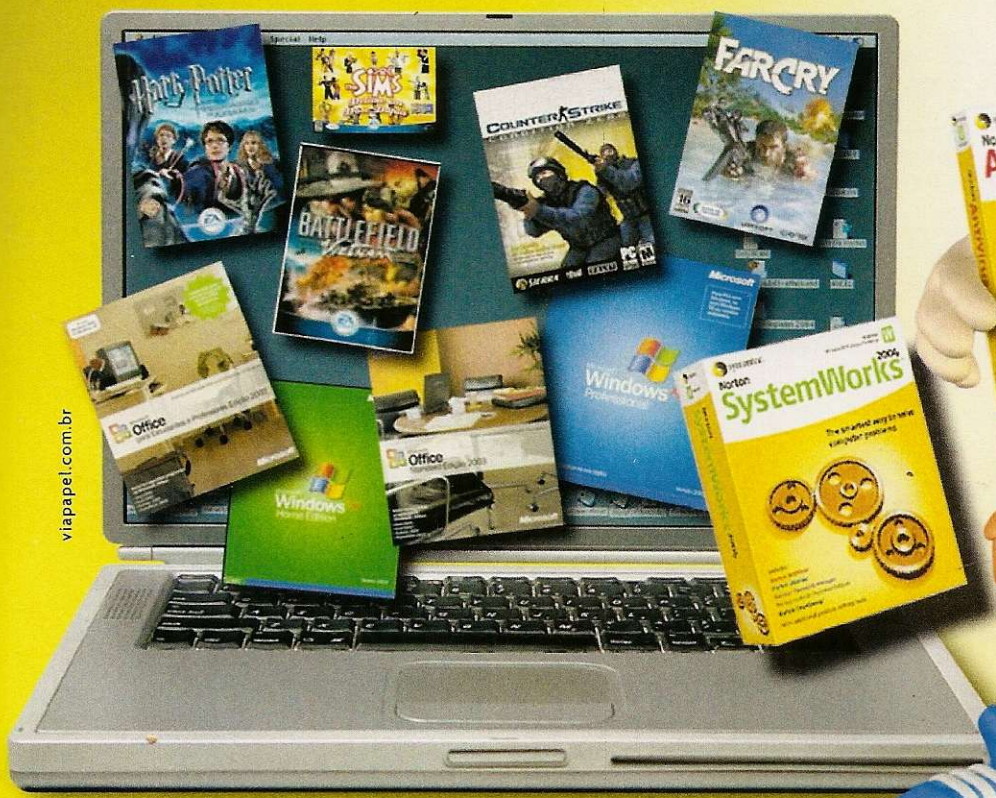
Sem saída, Henry acaba entrando em um portal sobrenatural que o leva para uma espécie de inferno, cheio de personagens perturbados, inclusive estranhas crianças, onde verá cenas só imaginadas nos piores pesadelos. *SH4TR* será lançado em agosto no Japão. Já a versão americana deve chegar às lojas até o final do ano. Agora, confira as imagens do game e prepare-se para o terror.

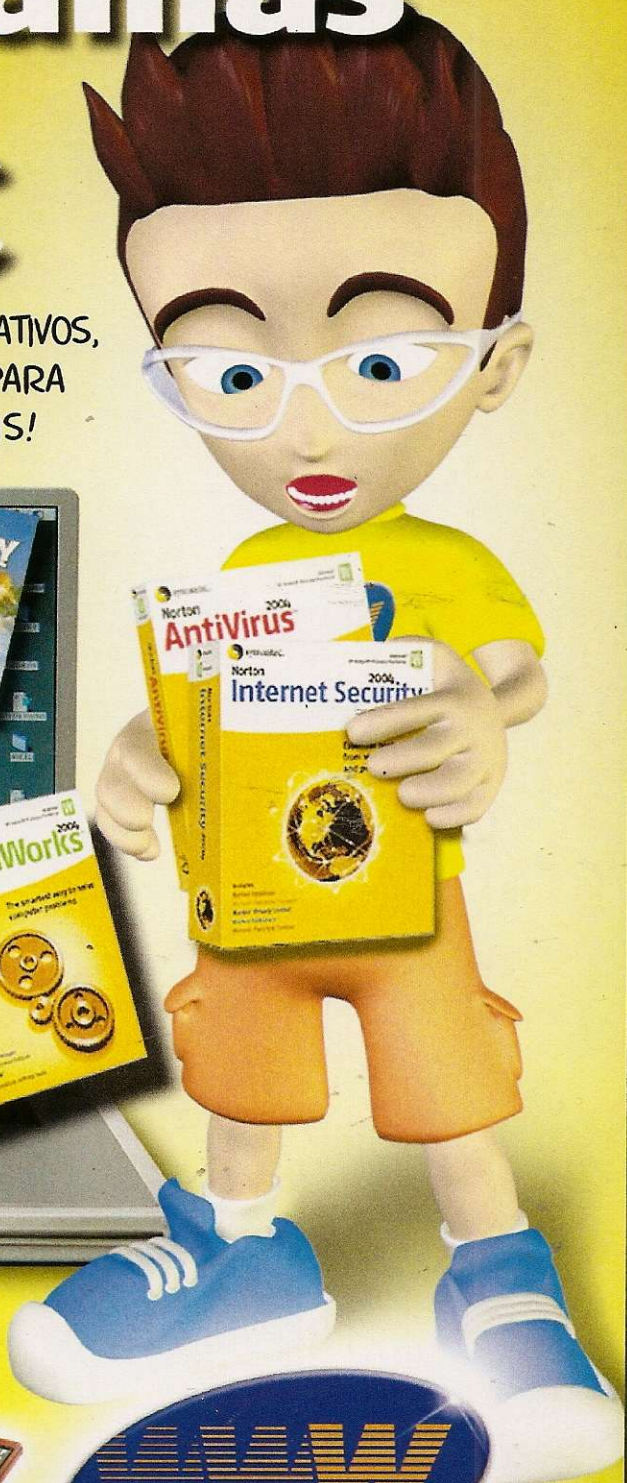
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Tipo: Ação/Terror Jogadores: 1 Lançamento: Agosto – Japão PS2

A principal novidade são os diferentes tipos de inimigo, como vultos esguios e criaturas voadoras

Showww de jogos e programas para o seu PC

NA **WWW** VOCÊ VAI ENCONTRAR JOGOS, APLICATIVOS, UTILITÁRIOS, ACESSÓRIOS E SUPRIMENTOS PARA COMPUTADORES, DVD'S DE FILMES E MUSICAIS!





viapapel.com.br

ALÉM DAS ÚLTIMAS NOVIDADES EM JOGOS, ACESSÓRIOS E CONSOLES DE GAMES TRADICIONAIS!

WWW SOFTWARES & GAMES

Telefone: (11) 3815-8490 – E-mail: loja@lojawwwsp.com.br

Av. Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 34/35 – CEP 01489-900 – Shopping Iguatemi – www.lojawwwsp.com.br

FINAL FANTASY XII

O novo Final Fantasy terá animações fantásticas, centenas de batalhas e uma verdadeira história de amor

Os protagonistas são o ladrão Vann e a bela princesa Ashe, o casal deste novo Final Fantasy do PS2

A melhor série de RPG terá mais um episódio. Depois do sucesso da versão online *Final Fantasy XI*, a gigante Square Enix já está trabalhando em seu novo épico virtual. *Final Fantasy XII*, o 12º episódio da série, será produzido exclusivamente para o PS2 e vai trazer muitas horas de jogo para os fãs. A história do game vai girar em torno de dois personagens: Vann, um jovem ladrão fugitivo, e Ashe, a herdeira do trono do mundo Dasmaska.

Por força do destino, ambos se encontram num continente afastado e, juntos, devem encarar centenas de batalhas, objetivos comuns e uma bela história de amor. Além dos dois protagonistas, o título terá outros personagens que também irão acompanhar a dupla. *Final Fantasy XII* seria lançado no meio do ano, mas foi adiado para o primeiro semestre de 2005 na Terra do Sol Nascente.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Square Enix Produtor: Square Enix Na Internet: www.squaresoft.com Tipo: RPG Jogadores: 1 Lançamento: 1º Semestre de 2005 - Japão

PS2

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada

www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

PlayStation.2 GAMECUBE XBOX GAME BOY ADVANCE

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

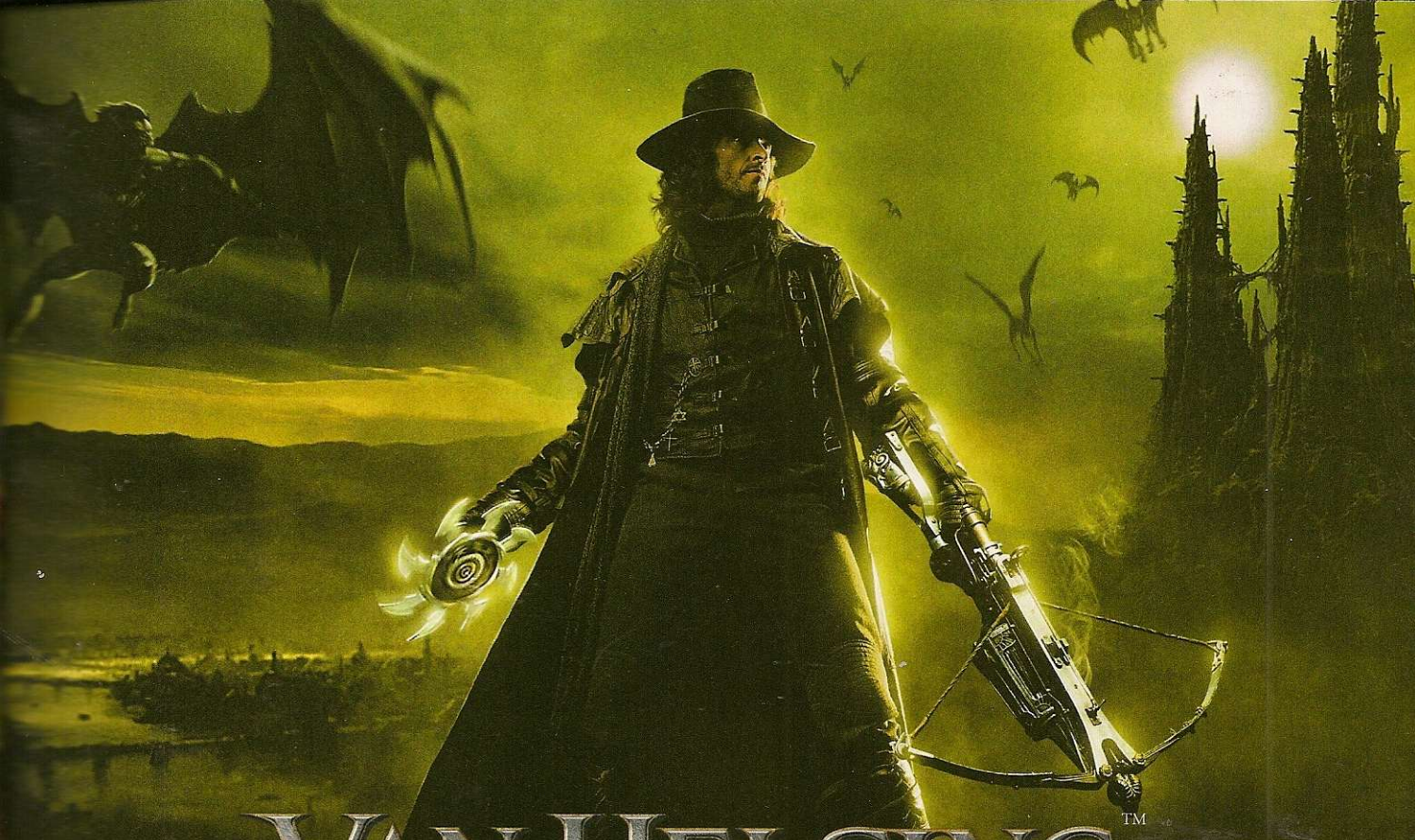
Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332



VAN HELSING™

O NOME QUE TODOS TEMEM

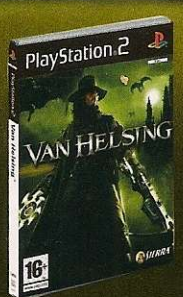
O JOGO

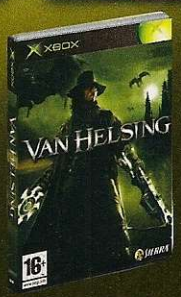
Movimentos espetaculares. Armamento mortal. Locações na Transilvania.
Seus inimigos serão Drácula, O Monstro de Frankenstein, O Lobisomem e mais.

16+ TM
www.pegi.info

www.vanhelsinggame.com

NÃO PERCA O FILME
VAN HELSING





SIERRA™ SAFFIRE UNIVERSAL

PlayStation.2 XBOX GAME BOY ADVANCE

"Van Helsing" interactive game © 2004 Vivendi Universal Games, Inc. Van Helsing (TM) e (©) Universal Studios. Licenciado por Universal Studios Licensing LLLP. Todos os direitos reservados. © 2004 Sierra Entertainment, Inc. Todos os dereitos reservados. Sierra e o logo da Sierra são marcas de Sierra Entertainment, Inc. TM e (®) indicam marcas ou marcas registradas de seus respectivos propietarios. "PlayStation" e o logo "PS" Family são marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. TM, ®, Game Boy Advance logo is a trademark of Nintendo. © 2001 Nintendo. Microsoft, Xbox, e o logo de Xbox são marcas registradas de Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países são usados por licença de Microsoft. Vivendi Universal Games e o logo de Vivendi Universal Games são marcas de Vivendi Universal Games, Inc.

Cadastre sua revenda
(11) 6236-1157
Atendimento exclusivo para revendedores
Não atendemos a consumidor final

NC games

- **Driv3r** ..... **Ação**
- Galactic Wrestling: Featuring Ultimate ... Luta
- **Harry Potter and the Prisoner of Azkaban** ..... **Aventura**
- Karaoke Revolution Vol. 2 ..... Musical
- McFarlane's Evil Prophecy ..... Luta
- Malice ..... Plataforma
- **MegaMan Anniversary Collection** ..... **Plataforma**
- MTV Music Generator 3: This is the Remix ..... Musical
- Powerdrome ..... Corrida
- **Psi-Ops: Mindgate Conspiracy** ..... **Ação**
- RibbitKing ..... Ação
- ShellShock: Nam '67 ..... Tiro
- Showdown: Legends of Wrestling ..... Luta
- Spider-Man 2 ..... Ação
- Way of the Samurai 2 ..... Ação

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Driv3r

Harry Potter and the Prisoner of Azkaban

MegaMan Anniversary Collection

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira
Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.
Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO,
DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum,
suporte on-line e
a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433
(19) 3236-6059

Você nunca viu nada igual.

Corra até a próxima banca e entenda o porquê.

Mais de 4 HORAS DE VÍDEO Gravadas em DVD

A REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PlayStation APRESENTA

www.europanet.com.br

GameVídeo®

Assista a Jogos sendo Detonados por Profissionais e Aprenda com Eles

Ano 1 • Nº 1 • R$ 19,90 • Europa € 8,00

2 Detonados em Vídeo!

Prince of Persia

Fatal Frame 2

Mais de 4 HORAS DE VÍDEO Gravadas em DVD

PlayStation 2 DVD VIDEO XBOX

ESTE DISCO RODA EM PLAYSTATION 2, X-BOX, PC E DVD

Bastidores Videoclipe com a Garota PlayStation

Prince of Persia

Vídeo detonado do jogo, do começo ao fim, com solução para todos os enigmas

Trailers

Assista em primeira mão aos vídeos dos jogos mais quentes

PS2

- Metal Gear 3: Snake Eater
- Splinter Cell: Pandora's Tomorrow
- Gran Turismo 4
- Silent Hill 4: The Room
- Final Fantasy XII
- Driv3r
- Mortal Kombat Deception
- Resident Evil Outbreak

PC

- Doom 3
- Unreal 2
- The Sims 2

E MUITOS OUTROS

Fatal Frame 2

A solução, em vídeo, de todos os quebra-cabeças para você explorar todos os segredos

Assista a Jogos sendo Detonados por Profissionais e Aprenda com Eles

GameVídeo

Garantia de Qualidade da Dicas & Truques para PlayStation

EDITORA EUROPA

Nas bancas em maio.

Compre também pelo telefone (11) 3038-5050 ou no site www.europanet.com.br

Nas bancas a partir da segunda quinzena de maio/2004.

FIGHT NIGHT 2004

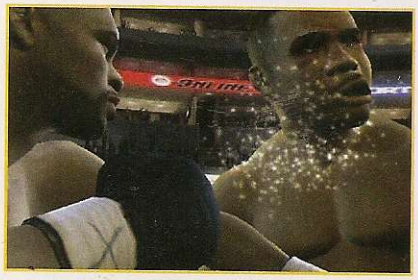
Conheça um novo conceito de boxe virtual e se delicie com o show de técnica e movimentação desse game

Para fazer ganchos, diretos e demais ataques, você usa o botão analógico R3

Prepare-se para controlar monstros do boxe internacional, como Evander Holyfield, Roy Jones Jr. e Ray Leonard, em um game inovador. Em primeiro lugar, a EA caprichou na magnífica movimentação dos lutadores, que passa a impressão de que os combatentes deslizam em suas gingas e esbanjam realismo em seus golpes e técnicas. Porém, a grande inovação é o sistema de ataque. Você desfere ganchos, diretos e todo tipo de investidas apenas movendo o direcional analógico direito.

Cada golpe exige do jogador um deslocamento diferente no analógico, muito semelhantes aos movimentos feitos no câmbio de um carro para mudar as marchas. Isso torna a luta mais ágil e seus ataques mais instintivos, mas exige um pouco mais de tempo de treino. Depois de dominar este novo sistema, você pode encarar os torneios oficiais, criar seu próprio boxeador no modo carreira ou desafiar outros jogadores no modo online para elevar seu nome ao topo do ranking mundial.

Para completar, todas as lutas são acompanhadas pelos gritos enlouquecidos da torcida e por trilhas sonoras de primeira de rappers famosos, como Puff Daddy e David Banner.



DICA DIVERTIDA

LUTADORES CABEÇUDOS

No menu principal, faça a seguinte seqüência de botões: ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, ←.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: EA Sports Produtor: EA Sports Na Internet: www.easports.com Tipo: Esporte Jogadores: 2 Ponto forte: Boa movimentação. Ponto fraco: A platéia é muito tosca. Gráfico: 6,5 Som: 9,0 Controles: 9,0 Desafio: 9,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL 8,4**

PS2

NBA BALLERS

PS2 ESPORTE

Mansões, colares de milhares de dólares, carrões, gatas e as mais incríveis partidas de basquete. Quer fazer parte deste mundo? Então comece a jogar *NBA Ballers* e treine muito, pois seus adversários são apenas as maiores lendas do basquete norte-americano. Assim como o consagrado *NBA Street*, *NBA Ballers* arrebenta com uma fabulosa movimentação com os mais humilhantes dribles, passes e passos de dança do basquete de rua.

E para fazer tudo isso não é necessário ser nenhum mágico como os verdadeiros craques e suas façanhas, pois os comandos do game são simples e fáceis de se acostumar. O mais impressionante é o realismo dos mais de 50 craques consagrados que marcam presença no game. Cada jogador foi perfeitamente reproduzido, desde os detalhes físicos até muitos de seus maneirismos e estilo de jogo.

É de longe o game de basquete mais bonito e detalhado que existe. Para aumentar sua ansiedade, vale lembrar que este título conta com um modo de jogo online para você passar o resto de seus dias em "pegas" com os melhores jogadores dos quatro cantos do mundo.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Midway Produtor: Midway Na Internet: www.nbaballers.com Tipo: Esporte Jogadores: 2 Ponto forte: Os dribles são fabulosos. Ponto fraco: Um número muito grande de loadings. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,4**

PS2

PS2 AÇÃO

SERIOUS SAM
NEXT ENCOUNTER

Nada de enigmas e tampouco complicações: *Serious Sam* é um recreio para quem quer relaxar e esquecer um pouco dos jogos complicados. Sua única missão é manter o dedo no gatilho o tempo todo e fuzilar dezenas, centenas e até milhares de monstros que surgem de todos os cantos. E quanto mais monstros você matar em uma seqüência, mais rápido seu personagem fica e mais exagerados ficam os efeitos de suas armas. Entre as armas mais "singelas", você controla serras-elétricas, lançadores de granadas de estilhaço e armas incendiárias.

O ritmo do game é frenético e a ação não pára nunca. Graças ao seu rápido e preciso sistema de controle e mira, você pode correr, pular, atirar e gritar ao mesmo tempo com uma mão nas costas. Tudo isso no melhor estilo do clássico Quake. Estes atributos ficam melhores em combates com até oito jogadores online, a opção mais divertida e viciante do game. Jogo recomendado!

△ *Quanto mais monstros você matar, mais rápido e poderoso será o herói*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Global Star Produtor: Climax Studios Na Internet: www.serioussam.com Jogadores: 1 Ponto forte: Ação frenética e divertida. Ponto fraco: Inimigos feios e muito repetitivos. Gráfico: 7,0 Som: 8,0 Controles: 9,0 Desafio: 5,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 7,6**

PS2 LUTA

THE KING OF FIGHTERS 2002

Assim como no *Street Fighter*, a série *The King of Fighters* conta com milhões de fãs que não se importam com qualidade gráfica e som cinematográfico. Eles se importam mesmo com a excelente jogabilidade. Foi para agradar a essa legião de fanáticos que a SNK Playmore lançou a versão 2002 para o PS2. Como no game dos arcades, *The King of Fighters 2002* conta com mais de 40 lutadores disponíveis, cada um com estilos e golpes especiais que lotam a tela com efeitos luminosos.

A versão do PS2 leva algumas vantagens em relação ao game dos arcades: vários personagens secretos já habilitados, galeria de imagens e modos exclusivos. A adaptação ficou tão bem feita que você quase não confere nenhuma tela de "Loading" no PS2 (é tudo muito rápido). Com esse jogo, você vai economizar fichas ou créditos nas máquinas da SNK. Agora, vá para a página 68 e confira o listão de golpes e segredos desse game imperdível.

"The King of Fighters 2002" conta com mais de 40 lutadores diferentes

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: SNK Playmore Produtor: SNK Playmore Na Internet: www.snkplaymore.com Jogadores: 2 Ponto forte: Excelente conversão dos arcades Ponto fraco: Gráficos e som abaixo do potencial do PS2 Gráfico: 5,5 Som: 3,5 Controles: 8,5 Desafio: 7,0 Diversão: 10 **NOTA GERAL: 6,9**

PS2 AÇÃO / RPG

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER

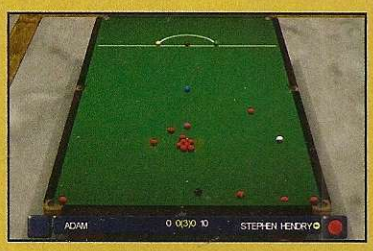
Você não precisa mais gastar seu dinheiro em fichas no boteco da esquina para se divertir com uma boa partida de sinuca. Como o próprio nome já deixa bem claro, em *World Championship Snooker* você deve ser fera nas tacadas para conquistar o torneio mundial de sinuca. Aprender a jogar é muito simples, pois há explicações até para as regras mais avançadas e os comandos são simples e intuitivos. Não tem segredo!

Além das clássicas modalidades, como 8-Ball e 9-Ball, há outros modos desafiantes no qual você deve usar muito raciocínio para encaçapar com apenas uma tacada bolas posicionadas em pontos estratégicos ou até mostrar precisão bloqueando a caçapa do oponente com uma bolinha sua.

O único fator que pode comprometer a diversão são as lentas e entediantes animações que surgem entre uma jogada e outra. Porém, você pode desativar essa função na opção *Graphics*. Agora, é só detonar este game enquanto não é lançado outro com opção para partidas online.

DICA DO BAR

HABILITE TODOS OS SEGREDOS
No menu principal, faça a seguinte seqüência para habilitar todos os modos e segredos do game: R1, L1, ■, ▲, ■, R1.



△ *Você pode competir como um profissional até se tornar um campeão*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Codemaster Produtor: Codemaster Na Internet: www.codemasters.com Jogadores: 16 Ponto forte: Modos bastante variados de jogo. Ponto fraco: Grande falta de um modo online. Gráfico: 7,0 Som: 7,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 7,7**

Veja como Conan ficou no game. Parece um homem das cavernas

CONAN

TRASH GAMES

Os amaldiçoados membros da TDK vão pagar caro por destruir Conan, um dos maiores heróis dos quadrinhos

Barbas de Crom!!! A TDK tinha em mãos o herói perfeito, a trama perfeita e todos os excelentes recursos que fizeram dos quadrinhos de Conan um sucesso até a atualidade. E o que ela fez? Um game tosco. Aliás, tosco é até um elogio muito grande. Os cenários são simplórios, a movimentação é travada e o guerreiro bárbaro é mais lento que nossas avós vestindo espartilho.

▲ *Conan ficou feio e tosco, uma verdadeira montanha de almofadas*

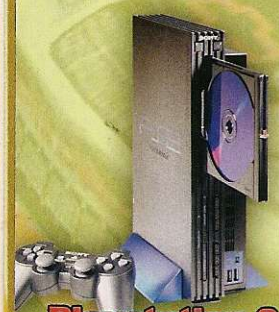
O protagonista é o elemento mais bizarro e se parece com aquele pitoresco boneco do He-Man da década de 80 (está certo que o herói He-Man foi inspirado em Conan, que não devia ser quadrado e esturricado como aquele boneco feio). O guerreiro do game parece uma montanha de almofadas aglomeradas ao invés de uma montanha de músculos – uma aula de anatomia humana seria ótima para a equipe da TDK (confira a foto ao lado).

Além disso, os cavalos de Conan são parecidos com aqueles pôneis "fofos" da Barbie, com direito aos ornamentos nas patas, como nos bichos da série Meu Pequeno Pônei. Sorte do pessoal da TDK, pois Conan é apenas um personagem fictício, e não um guerreiro de carne e osso, solto por aí com uma espada afiada e uma enorme sede de vingança.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: TDK
Produtora: TDK
Nota Geral: 0,001 - **Console:** PS2

J&C GAMES

Vendas de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção



Playstation 2

GameCube

X-Box

GameBoy Adv.

GameBoy SP.

Despachamos para todo Brasil. (Sedex à cobrar)
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito Bancário

Tel/Fax: (11) 6192-6254

www.jcgames.com.br
contato@jcgames.com.br

Chegou HYPE!

Música, games, tecnologia, vida digital, gente bacana e a cultura pop que importa em uma única revista.

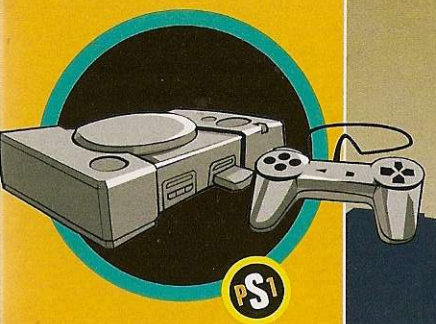
www.setonline.com.br

A animação japonesa que ganhou o mundo. A música dos anos 80 que se tornou emblema da nova geração. Os jogos que vão dominar o mercado. O herói que veio do inferno. As mulheres que deixam a música brasileira mais gostosa.
O passado, o presente e o futuro do planeta pop estão em **HYPE** – a revista para todas as turmas. Para todas as tribos. Para você. E para você também.

nas bancas

EDITORA PEIXES

JVENTURA



ESPECIAL

TONY HAWK'S PRO SKATER

Barbarize em todos os games da série THPS para PS1 e deixe até o próprio Tony Hawk babando

Por Humberto Martinez

Sem sombra de dúvidas, *Tony Hawk's Pro Skater* é a série mais radical quando se fala em esportes insanos. O enorme elenco de skatistas famosos da série, como o lendário Tony Hawk e o orgulho brasileiro Bob Burnquist, arrebentam com manobras incríveis nos mais diferentes cenários espalhados pelo mundo (vários parques foram criados especialmente para o game).

Outro aspecto de sucesso da saga é a quantidade enorme de segredos e desafios especiais que cada um dos jogos apresenta em suas listas de desafios. Além de se equilibrar e fazer manobras insanas sobre as quatro rodinhas, seu skatista deve recolher itens e completar várias missões. E é justamente pelo desafio empolgante de *Tony Hawk's Pro Skater* que separamos as melhores dicas da saga para ajudá-lo a conseguir habilitar skatistas secretos (alguns não documentados), fases imperdíveis e até algumas boas e velhas trapaças. Não perca mais tempo e radicalize agora!

TONY HAWK'S PRO SKATER

CÓDIGOS E TRAPAÇAS

Para fazer essas dicas, pause o game com o botão Start, segure o L1 e entre com as seguintes seqüências durante o jogo:

13 pontos e todos os itens: ✖, ■, ■, ▲, ↑, ↓
10 pontos e todos os itens: ■, ▲, ↑, ↓
Estágios liberados: ■, ↑, ←, ↑, ●, ▲
Modo cabeção: ■, ●, ↑, ←, ←
Modo Cheat: ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ●
Seleção de fase: ▲, →, ↑, ■, ▲, ←, ↑, ■, ▲
Especiais ilimitados: ✖, ▲, ●, ↓, ↑, →

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

TRAPAÇAS GERAIS

Todas as Opções Liberadas
Pause o jogo, segure L1 e aperte ✖, ✖, ✖, ■, ▲, ↑, ↓, ←, ↑, ■, ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ▲, ●. Uma tela diferente confirma a entrada do truque. Depois disso, escolha a opção *End Run* e confira todos os itens (vídeos, skatistas, fases, etc).

Equilíbrio Perfeito
Pause o game, segure L1 e aperte →, ↑, ←, ■, →, ↑, ■, ▲.

Especial Ilimitado
Pause o jogo, segure L1 e pressione rapidamente ✖, ▲, ●, ●, ↑, ←, ▲, ■. Também funciona se você ganhar $150.000 no Modo Career por cinco vezes consecutivas usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Game Turbinado
Durante o jogo, pressione Start, segure L1 e aperte ↓, ■, ▲, →, ↑, ●, ↓, ■, ▲, →, ↑, ●. A velocidade do jogo aumenta em 25%.

Status Otimizados
Com o game em pause, segure L1 e pressione ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓. Imediatamente, todos os status de seu personagem ficarão no máximo. Como alternativa para esse truque, ganhe $150.000 no Modo Career por seis vezes consecutivas usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Skatista Gordo
Pause o jogo, segure L1e aperte ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←. Faça esse truque mais algumas vezes para aumentar o tamanho do personagem. Funciona também se você ganhar $150.000 no Modo Career por sete vezes usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Skatista Magro
Aperte Start para pausar o game, segure L1 e pressione ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■. Repita por mais duas vezes esse truque para diminuir a massa corporal do seu skatista.

Modo Disco
Libere esse novo modo ganhando $150,000 no Modo Career por 14 vezes seguidas. Para isso, selecione qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

PERSONAGENS SECRETOS

Spider-Man
Para jogar com o Homem-Aranha, ganhe $150.000 no Modo Career com um jogador que você tenha criado na opção Create A Skater.

Officer Dick
Para liberar esse novo personagem, ganhe $150.000 no Modo Career com qualquer personagem, exceto Tony Hawk ou Spider-Man.

Tony Hawk com Visual dos Anos 80
Consiga $150.000 no Modo Career usando Tony Hawk. Feito isso, selecione Tony Hawk novamente e altere o estilo (Stile) para C.

Skatistas da Produtora Neversoft
Pause o game, segure L1 e pressione rapidamente ↑, ■, ■, ▲, →, ↑, ●, ▲ no menu principal. Depois disso, entre na opção *Create A Skater* e use um dos nomes abaixo. Cada nome habilita o membro correspondente da equipe de produção do game: Joel Jewett, Connor Jewett, Mick West, Aaron Skillman, Jeremy Andersen, Edwin Fong, Nolan Nelson, Aaron Cammarata, Ralph D'amato, Neol Hines, Gary Jesdanun, Ryan Mcmahon, Johnny Ow, Scott Pease, Silvio Poretta, Chris Rausch, Junki Saita, Darren Thorne e Jason Uyeda.

MODOS SECRETOS

Modo Kid
No Modo Career, ganhe $150.000 por três vezes com qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man

Manobras Radicais
Ganhe $150.000 no Modo Career por quatro vezes seguidas usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Estágios Invertidos
Para inverter os estágios, ganhe 150.000 no Modo Career usando Spider-Man ou consiga 150.000 no Modo Career por 15 vezes. Faça isso sem escolher Officer Dick ou Tony Hawk.

Modo Wire Frame
Consiga $150.000 no Modo Career por oito vezes. Faça isso usando qualquer personagem, menos Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo Cabeção
Consiga $150.000 no Modo Career por dez vezes consecutivas. Faça isso usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Seu skatista ficará com uma cabeça enorme.

Modo Sim
Recolha $150.000 no Modo Career durante 11 vezes seguidas. Use qualquer jogador, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Esse modo permite mais realismo na jogabilidade, principalmente nos tombos.

Estágio Secreto
Vença as três medalhas de ouro com todos os personagens. Em seguida, a fase bônus Chopper Drop: Hawaii surge na tela de seleção.

Modo Smooth
Ganhe $150.000 no Modo Career por 12 vezes consecutivas usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Com esse truque, os cenários perdem qualidade visual e ficam sem nenhuma textura.

Gravidade Lunar
Acumule $150.000 no Modo Career por 13 vezes. Faça isso usando qualquer personagem, exceto Tony Hawk ou Spider-Man.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

SEGREDOS

Barra Especial Sempre Cheia
Aperte Start para pausar o game, segure L1 e pressione ▲, →, ↑, ■, ▲, →, ↑, ■, ▲.

Modo Turbo
Pause o game com o botão Start, segure L1 e pressione ←, ↑, ■, ▲.

Mais Pontos
Durante o jogo, aperte Start para pausar o game e segure L1. Feito isso, aperte os comandos: ■, ●, →, ■, ●, →, ■, ●, →.

Segredos
Cada vez que você detona o game com qualquer personagem, um segredo (skatista ou modo) é liberado nesta ordem:

1 - Darth Maul (Star Wars)
2 - Wolverine (X-Men)
3 - Fase Warehouse
4 - Skatista Officer Dick
5 - Modo Private Carrera
6 - Fase Burnside
7 - Ollie, the Magic Bum
8 - Skatista Kelly Slater
9 - Fase Roswell
10 - Demoness
11 - Modo Snowboard
12 - Modo Special sempre ligado
13 - Modo Perfect Rail Balance
14 - Modo Super Stats
15 - Modo Giant
16 - Modo Slowmo
17 - Modo Perfect Manual Balance
18 - Modo Magro
19 - Modo Moon Physics
20 - Modo Expert
21 - Modo em primeira pessoa

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

DICAS ESPECIAIS

Complete seu Objetivo
Após selecionar um objetivo, pause o game, segure L1 e aperte ▲, →, ↑, ✖, →, ●, ↑, ▲, ■, ←, ↑, ✖.

Personagens Secretos
Vá à opção *Creat A Skater* e digite um dos seguintes nomes para habilitar a ficha técnica dos personagens correspondentes:
Aaron Skillman, Adam Lippman, Andrew Skates, Andy Marchal, Angus, Atiba Jefferson, Ben Scott Pye, Big Tex, Brian Jennings, Captain Liberty, Chauwa Steel, Chris Peacock, ConMan, Danaconda, Dave Stohl, DDT, DeadEndRoad, Fakes The Clown, Fritz, Gary Jesdanun, Grjost, Henry Ji, Jason Uyeda, Jim Jagger, Joe Favazza, John Rosser, Jow, Kenzo, Kevin Mulhall, Kraken, Lindsey Hayes, Lisa G Davies, Little Man, Marilena Rixfor, Mat Hoffman, Matt Mcpherson, Maya's Daddy, Meek West, Mike Day, Mike Lashever, Mike Ward, Mr. Brad, Nolan Nelson, Parking Guy, Peasus, Pete Day, Pooper, Rick Thorne, Sik, Stacey D e Stacey Ytuarte.

ESCOLHA A EDIÇÃO E DETONE SEU GAME

ENCONTRE AQUI A DICA CERTA PARA O SEU JOGO

Edição 64 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial (PS1): Syphon Filter
- Reviews Animais (PS2): Arquivo X; Gungrave OD

Edição 63 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

Edição 62 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NigthMare

Edição 61 - R$ 5,90

- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters

Edição 58 - R$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

Edição 55 - R$ 5,50

- Detonados: Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- Dicas PS1: Tony Hawk´s Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- Dicas PS2: Fatal Frame 2; The Hulk; Activision Anthology

Edição 54 - R$ 5,50

- GRÁTIS: Megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- Detonados: Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- Dicas PS1: Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- Dicas PS2: The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal

Edição 53 - R$ 5,50

- Detonados: Enter The Matrix; Final Fantasy 1; Guilty Gear X2
- Dicas PS1: Hooter´s Road Trip; Beyblade
- Dicas PS2: Silent Hill 3; Midnight Club 2; Auto Modellista; Zoe 2; Xenosaga; X2: Wolverine´s Revenge

Edição 52 - R$ 5,50

- Detonados: Metal Gear Solid 2: Substance; Splinter Cell; Resident Evil 1
- Dicas PS1: Wild Thornberrys; Deception 3; Saiyuki; Ace Combat 3; Command And Conquer
- Dicas PS2: Virtual Fighter 4: E; Winning Eleven 6: I; Tenchu; Soul Calibur 2

Edição 51 - R$ 5,50

- Detonados: Devil May Cry 2; Marvel vs. Capcom 2; YU-GI-OH! Forbidden Memories
- Dicas PS1: Arc the Lad Collection; Pink Panter; Taxi 2; Street Fighter EX 2
- Dicas PS2: The Sims; BMX XXX; Pride Fighting; Bio Hazard Gun Survivor 4

Assista a jogos detonados por profissionais e aprenda com eles

Edição 1 - R$ 19,90

EDIÇÕES EXTRAS DA REVISTA PLAYSTATION

Ed. Extra 6 - R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

Ed. Extra 5 - R$ 9,90

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos do PS1 aos lançamentos do PS2

Ed. Extra 4 - R$ 8,90

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

FAVORITO

Dica Extra: Fatal Frame 2

A fotografia Fatal Frame: a melhor fotografia possível no game é a *Fatal Frame*. Os equipamentos especiais *Sense* e *Alarm* indicam por meio de sirenes e luzes piscantes o momento para o Fatal Frame. Se você acertá-lo, não precisará esperar o filme recarregar. Pode iniciar um combo tirando outra foto na seqüência e assim por diante. Quer mais dicas do **Fatal Frame 2**? Procure na edição 61 ou na Lista de Detonados

Edição 57 - R$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama

Edição 50 - R$ 5,50

- Detonados: The Geteway; Largo Winch; DragonBall 2 Budokai; The King of Fighters 2000
- Dicas PS1: Metal Slug: Submarine; Mega Man X6; Fisherman´s 2; Arc the Lad 2
- Dicas PS2: Dead to Rights; Clock Tower 3; Rygar; Suikoden 3; 007 Nightfire

CONFIRA A LISTA COMPLETA DOS MELHORES DETONADOS

Jogo do PS1	Edição
007 Tomorrow Never Die	23
Ace Combat 3	6
Alone in the Dark: The New Nighmare* (esgotado)	30
Army Men: Air Attack 2	28
Army Men: World War	18
Army Men: World War Final Front	28
Atlantis: The Lost Empire	31
Battle Arena Toshinden 4	23
Bayblade	61
C-12: Final Resistance	46
Capcom Vs. SNK: Millenium Fight 2000 Pro	42
Castlevania Chronicle	38
Countdown Vampires* (esgotado)	56
Darkstalkers	36
Devil May Cry 2	51
Digimon World 3	44
Dino Crisis 2* (esgotado)	28
Dracula: The Resurrection	38
Dragon Ball GT: Final Bout	17
Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22 Complete	39
Driver 2: The Wheelman is Back	45
Evil Dead: Hail To The King	27
Fatal Fury: Wild Ambition	9
Fear Effect 2: Retro Helix	42
Final Fantasy 1	53
Final Fantasy 2	54
Grand Prix Monaco	25
Guilty Gear	19
Gundam Battle Assault	46
Gundam Battle Assult 2	45
Inuyasha	57
Italian Job	42
Kensei	4
King Of Fighters 99	16
Kouldelka	43
Largo Winch	50
Medal Of Honor Underground* (esgotado)	23
Mega Man X5	25
Metal Gear Solid* (esgotado)	38
Metal Slug X	26
Monsters Inc	40
Mortal Kombat 4	45
Nightmare Creatures 2	18
Planet Of The Apes, The	47
Resident Evil* (esgotado)	52
Resident Evil 3: Nemesis* (esgotado)	10
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends	42
Silent Bomber	25
Silent Bomber	18
Soul Of The Samurai	7
Spider-man	28
Spyro 2: Ripto's Rage!	14
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles	17
Star Wars Episode 1: The Phantom Menace	9
Street Fighter EX 2 Plus	14
Syphon Filter 2	25
Tomb Raider 3	55
Tomb Raider 5: Chronicles* (esgotado)	24
Toy Story 2	13
Treasure Planet	49
Winning Eleven 3: Final Version	6
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories* (esgotado)	51

Jogo do PS2	Edição
007 Agent Under Fire	41
Bloody Roar 4	61
Buffy: The Vampire Slayer	57
Castlevania: Lament of the Innicence	59
Devil May Cry	44
Dragon Ball Z: Budokai	50
Enter The Matrix* (esgotado)	53
Fatal Frame	40
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	61
Final Fantasy 10 (1ª parte)* (esgotado)	38
Final Fantasy 10 (2ª parte)* (esgotado)	39
Grand Theft Auto: Vice City* (esgotado)	47
Getaway, The	50
Guilty Gear X2: The Midnight Carnival	53
King of Fighters 2000, The	50
King of Fighters 2001* (esgotado)	59
Marvel vs Capcom 2	51
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	62
Maximo: Ghosts To Glory	40
Medal Of Honor Frontline* (esgotado)	43
Mega Man X7* (esgotado)	56
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty* (esgotado)	36
Metal Gear Solid 2: Substance* (esgotado)	52
Mortal Kombat 5: Deadly Alliance* (esgotado)	49
Need For Speed Underground	60
Onimusha	45
Onimusha 2	45
Onimusha 3	63
Prince of Persia: The Sands of Time* (esgotado)	60
Resident Evil: Code Veronica X* (esgotado)	34
Resident Evil: Outbreak	61
Silent Hill 2* (esgotado)	37
Silent Hill 3	54
Simpsons: Hit & Run, The	58
SOCOM 2	59
SOCOM: U.S. Navy Seals	46
Spider-Man: the Movie* (esgotado)	41
Splinter Cell, Tom Clancy's	52
State Of Emergency	39
Stuntman	44
Tekken 4	41
Tomb Raider: The Angel of Darkness	55
Tony Hawk's Underground* (esgotado)	59
True Crime	62
Virtua Fighter 4	43
Virtua Fighter 4: Evolution	57
Winning Eleven 6: Final Evolution	49
Winning Eleven 7* (esgotado)	56
Winning Eleven 7: International	63
X-Men Next Dimension	47

* Edição esgotada. Detonado disponível apenas no site www.europanet.com.br, em arquivo no formato PDF.

Quer ganhar 2 edições? Ligue agora e saiba como!

Ed. Extra 3 - R$ 6,50

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

PARA COMPRAR, LIGUE (11) 3038-5050 OU ACESSE WWW.EUROPANET.COM.BR. INFORME A OFERTA 125.

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Desejo receber as seguintes edições: _____

_____ **No valor de R$** _____ **(incluir frete)**

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$ _____ no meu cartão: ☐ Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐ Mastercard

De número (verso do cartão): _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa junto com este cupom

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº. _____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

Ao ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/06/2004 a 30/06/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque.

DETONADO

SILENT HILL

Os bizarros desafios de Silent Hill vão deixar de atormentá-lo. Detone o game com o nosso roteiro e descubra como conseguir todos os finais

Você assume o papel de Harry Mason, um escritor que procura sua filha na estranha cidade de SIlent Hill

Por Humberto Martinez

Quatro anos depois de seu lançamento, o clássico *Silent Hill* permanece forte entre os jogadores de PS1. Também, pudera: o game oferece uma quantidade absurda de desafios inteligentes, diversos segredos ocultos e cinco finais diferentes. Tudo isso instiga os jogadores a encarar horas e horas de sustos em cenários sombrios para vencer cada um dos desafios do game. Para ajudá-lo, prezado gamemaníaco, a finalizar com perfeição suas aventuras no jogo, a Dicas & Truques para PlayStation preparou um roteiro inédito com mapas, solução de todos os enigmas, segredos e instruções para conseguir cada um dos finais secretos. Desta vez, *Silent Hill* vai entrar na sua lista de games totalmente debulhados.

Old Sileny Hill

Durante o jogo, consulte os mapas desta reportagem para não se perder nas fases

Guia das Trevas

Silent Hill

Persiga sua filha pelas ruas de Silent Hill. No final do caminho, você será encurralado por bizarras criaturas – deixe-as acabar com você. Seu herói vai acordar de um pesadelo em uma lanchonete da cidade. Após o papo com Cybil, uma policial de uma cidade vizinha, pegue os itens e saia. Corra até o beco da rua Finney para encontrar a arma Steel Pipe e o caderno de rascunhos de Cheryl. Vá à rua Levin e leia os papéis que estão perto do cruzamento destruído. Volte pela calçada até a Dog House, investigue a casinha de cachorro e pegue a House Key – use-a para abrir a porta da casa. Para abrir a porta dos fundos você deve encontrar três chaves perdidas na cidade. Veja onde achá-las:

Chave 1, Key of Lion: na ponte destruída da rua Finney, no carro.

Chave 2, Key of Scarecrow: desça pela rua Elleroy até a área destruída e pegue a chave na caixa de correio da última casa.

Chave 3, Key of Woodman: em um beco da rua Matheson.

Use as chaves para abrir os três cadeados da porta dos fundos. Siga pelo novo caminho até a escola da cidade.

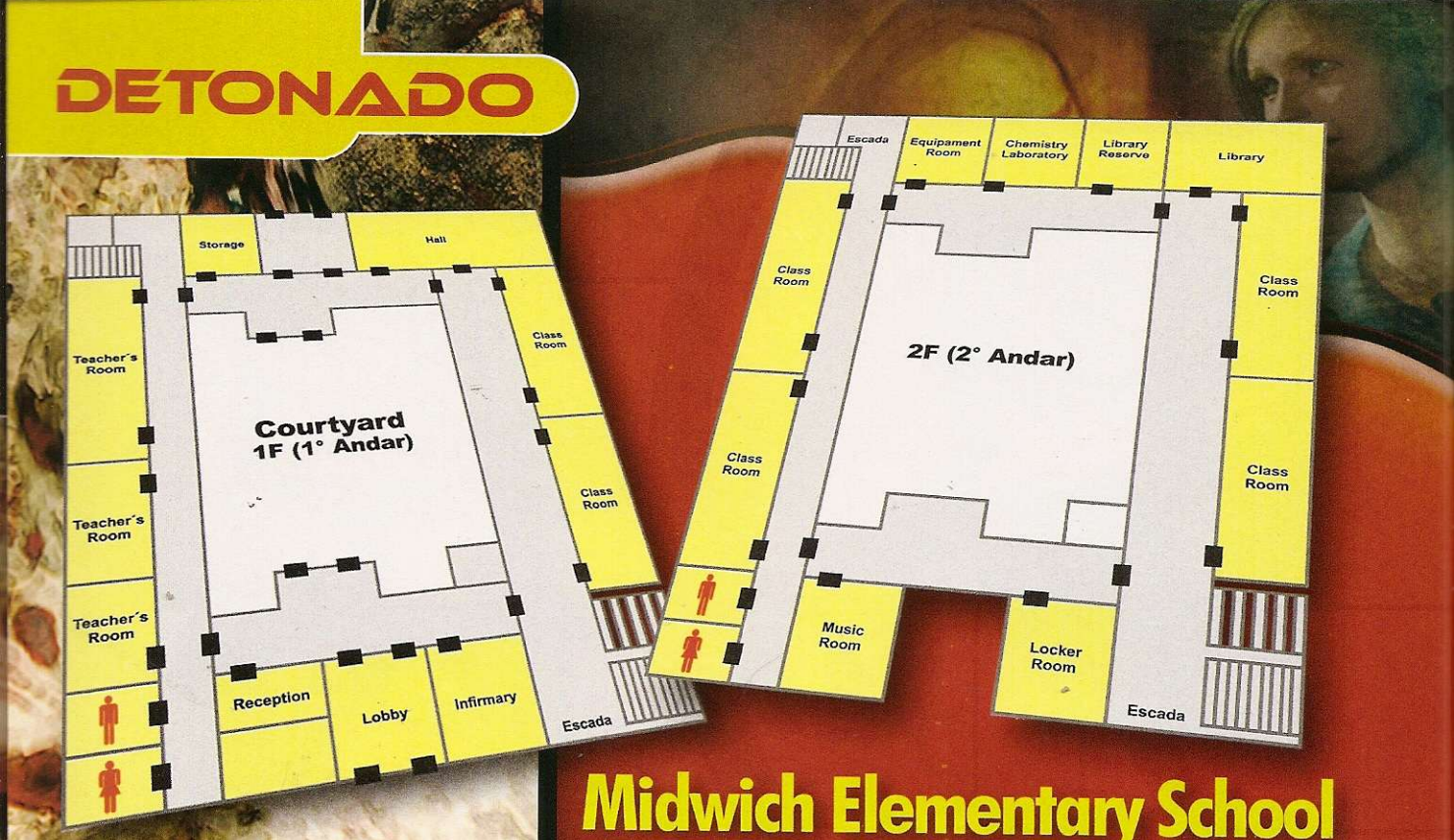
Midwich Elementary School

Siga pelas sombras até a Reception Room e leia as anotações. Passe pelo Courtyard, suba ao segundo andar e pegue o item Chemical na Equip Room. Use-o na estátua do Chemisty Lab para adquirir o Gold Medallion – encaixe-o na torre da Courtyard. Corra até a Music Room e acompanhe as instruções ao lado para tocar o piano corretamente.

FINAIS SECRETOS

1. O melhor final (Good +): salve a policial Cybil e o Dr. Kaufmann.
2. O pior final (Bad): passe batido pelo local onde está o Dr. Kaufmann para não salvá-lo. Não tenha piedade de Cybil e detone-a.
3. Quase bom (Good): salve o Dr. Kaufmann e mate Cybil.
4. Quase ruim (Bad +): salve Cybil e deixe Kaufmann morrer.
5. Abdução alienígena (UFO): para descontrair o clima pesado do game, há um final supersecreto e muito hilário: o protagonista Harry Mason é abduzido por alienígenas. Para obtê-lo, termine o game com o final Good + em qualquer nível de dificuldade e receba o item secreto Channeling Stone. Em seguida, inicie uma nova partida e pegue o item no balcão da loja de conveniências. Use-o nos locais indicados abaixo para contactar alienígenas:

1. Em Old Silent Hill, no telhado da escola (versão demoníaca);
2. Em Central Silent Hill, no estacionamento do motel;
3. Em Lake Side, dentro da cabine do barco;
4. Em Central Silent Hill, na área externa da entrada do hospital (versão demoníaca);
5. Em Lake Side, no topo do farol.



Midwich Elementary School

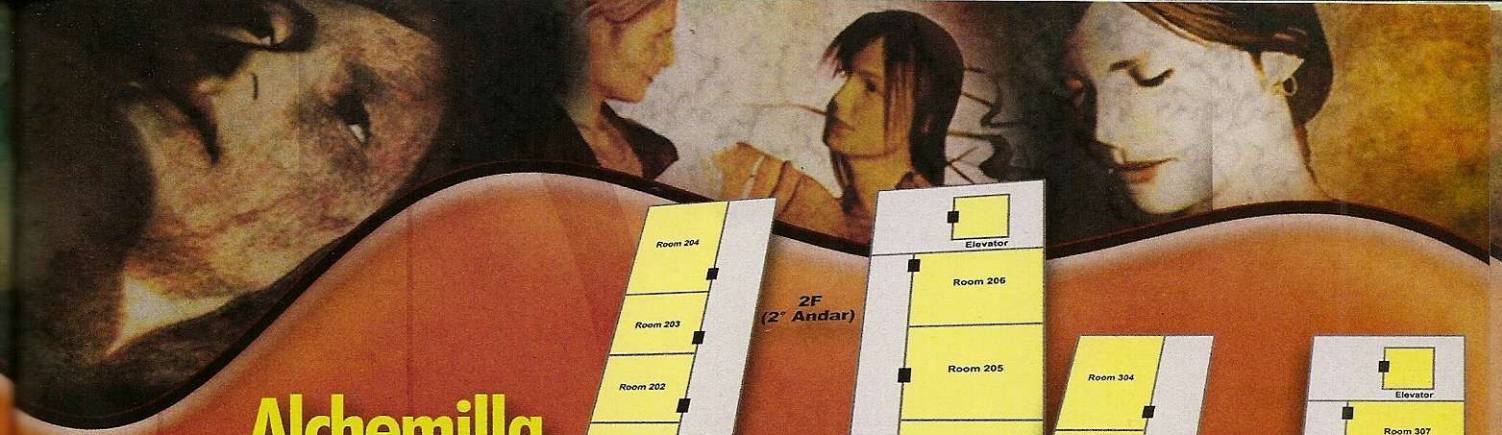
Pegue o Silver Medallion e use-o na torre no Courtyard. Volte ao segundo andar e desça pela escadaria no canto inferior direito para chegar ao subsolo. Ative o dispositivo da caldeira e volte ao Courtyard. Entre na torre para encarar a versão demoníaca da escola. Vá até o Storage e pegue a Rubber Ball. Siga para a Class Room e pegue o Picture Card – use-o no quadro da Reception. Pegue a Shotgun no banheiro masculino e prossiga até a Locker Room. Após recuperar-se do susto, pegue a Library Reserve Key ao lado do cadáver e corra até a cobertura da escola. Use a Rubber Ball no ralo próximo a um outro ralo, onde há uma chave, e ligue a torneira. A água vai levar a Classroom Key pela tubulação.

Desça ao Courtyard e pegue-a ao lado da calha. Vá até a Library e leia o livro sobre a mesa. Use sua nova chave para abrir a Classroom e chegar à escadaria que leva ao subsolo. Para prosseguir, você terá que solucionar um enigma no qual seu objetivo é girar as válvulas para abrir a passagem. A combinação certa para girar as válvulas varia de partida para partida, porém separamos as duas combinações mais freqüentes:

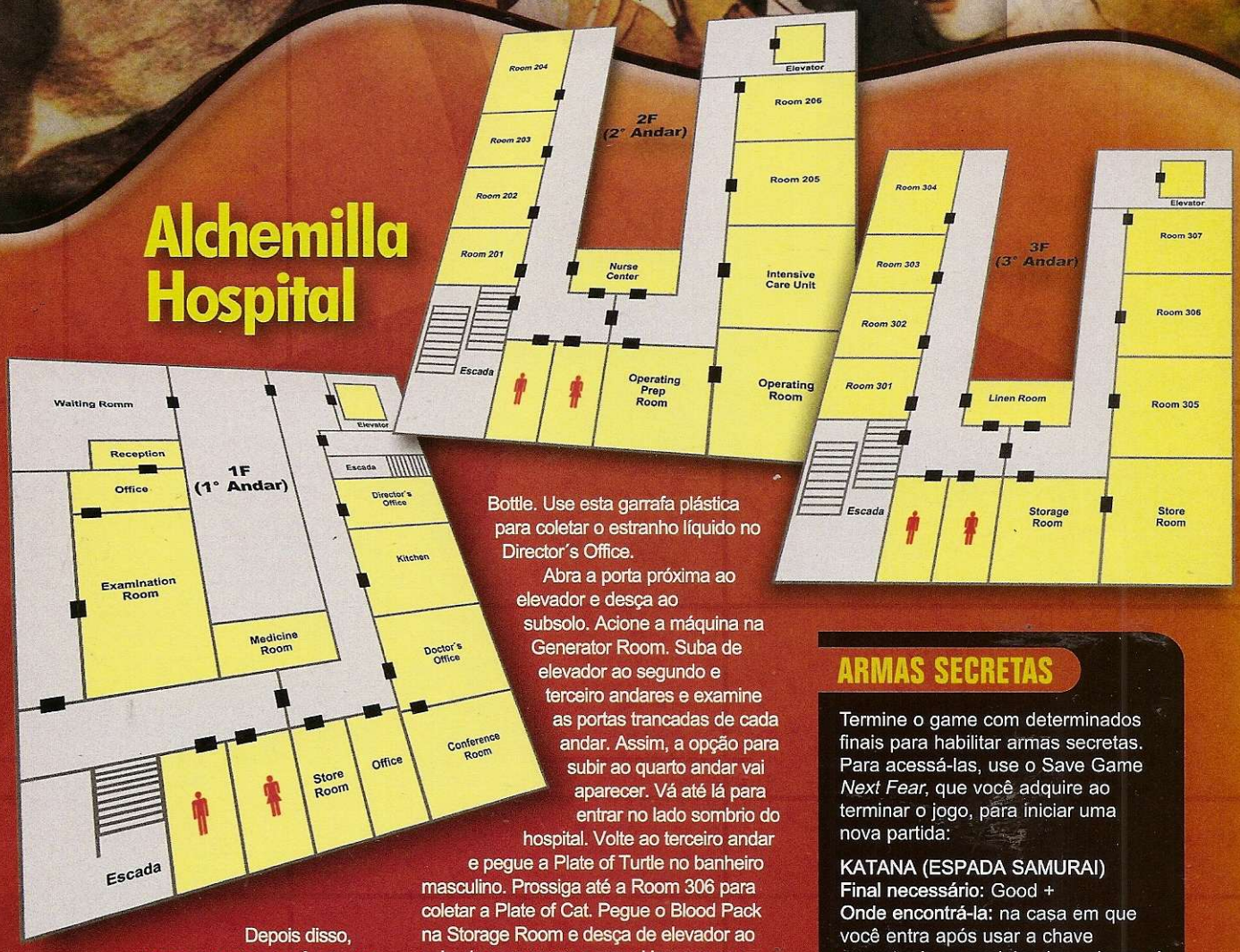
1. Examine a válvula da esquerda e escolha a opção *Turn the Valve Right*. Na válvula da direita, escolha duas vezes a opção *Turn the Valve Right*. Finalize com a alternativa *Stop Turning the Valve*.

2. Na válvula da direita, escolha duas vezes *Turn the Valve Left* e, na válvula da esquerda, opte apenas uma vez por *Turn the Valve Right*.

Além de resolver enigmas perturbadores, seu herói encara criaturas bizarras



Alchemilla Hospital



Depois disso, prepare-se para enfrentar o primeiro chefão. Use a Shotgun e atire na cabeça da criatura. Quando ela abrir a boca, pule para trás e atire no meio. Repita isso até derrotá-la. Pegue a K. Gordon Key e saia da escola.

Silent Hill

Na saída da escola, siga pela rua Bradbury e entre no beco. Abra a porta da casa com a sua K. Gordon Key e saia pela porta da frente. Vá até a Balkan Church e colete os itens Drawbridge Key e Flauros. Corra até a Bridge Control Room, suba até a cabine de controle e use sua chave para ativar a ponte. Prossiga à nova área da cidade. Seu destino é o hospital.

Alchemilla Hospital

Entre no hospital, vá para a única sala aberta e encontre Michael Klaufmann, um estranho médico. Volte até a recepção e pegue os mapas na parede – o mapa restante está na Doctor´s Office. Vá até a Conference Room para pegar a Basement Key e à Kitchen para encontrar o item Plastic Bottle. Use esta garrafa plástica para coletar o estranho líquido no Director´s Office.

Abra a porta próxima ao elevador e desça ao subsolo. Acione a máquina na Generator Room. Suba de elevador ao segundo e terceiro andares e examine as portas trancadas de cada andar. Assim, a opção para subir ao quarto andar vai aparecer. Vá até lá para entrar no lado sombrio do hospital. Volte ao terceiro andar e pegue a Plate of Turtle no banheiro masculino. Prossiga até a Room 306 para coletar a Plate of Cat. Pegue o Blood Pack na Storage Room e desça de elevador ao subsolo para pegar a arma Hammer na Generator Room. Suba ao terceiro andar, desça a escadaria até o segundo piso e vá buscar o item Lighter, na Room 201.

Desça ao primeiro andar e pegue a Plate of Queen no Director´s Office. Volte até a Room 204, use o Blood Pack para alimentar as cobras macabras e distraí-las. Assim, você consegue pegar o Plate of Hatter. Agora que você coletou as quatro plaquetas, use-as na porta da Nurse Center. Confira a seqüência em que você deve encaixar as peças:

ARMAS SECRETAS

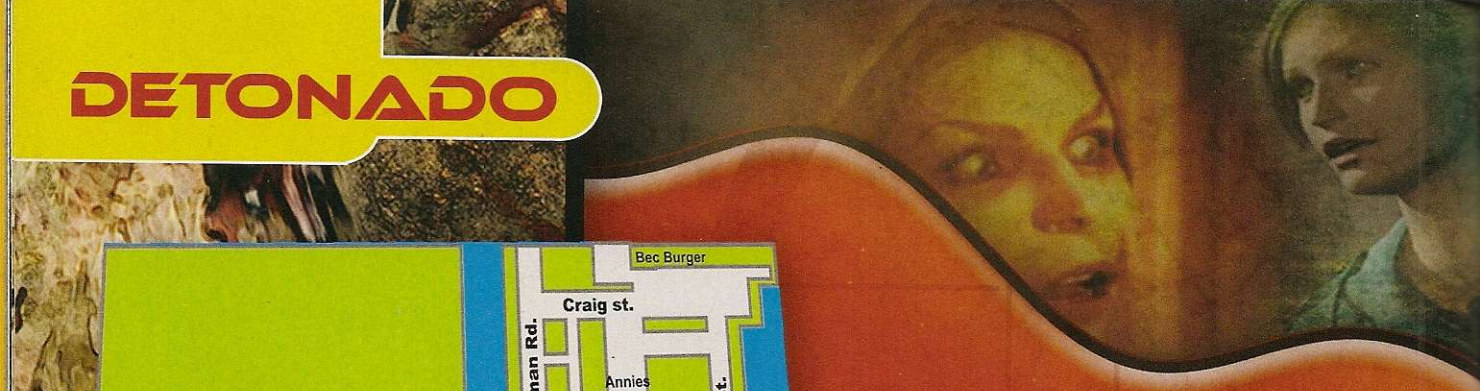
Termine o game com determinados finais para habilitar armas secretas. Para acessá-las, use o Save Game *Next Fear*, que você adquire ao terminar o jogo, para iniciar uma nova partida:

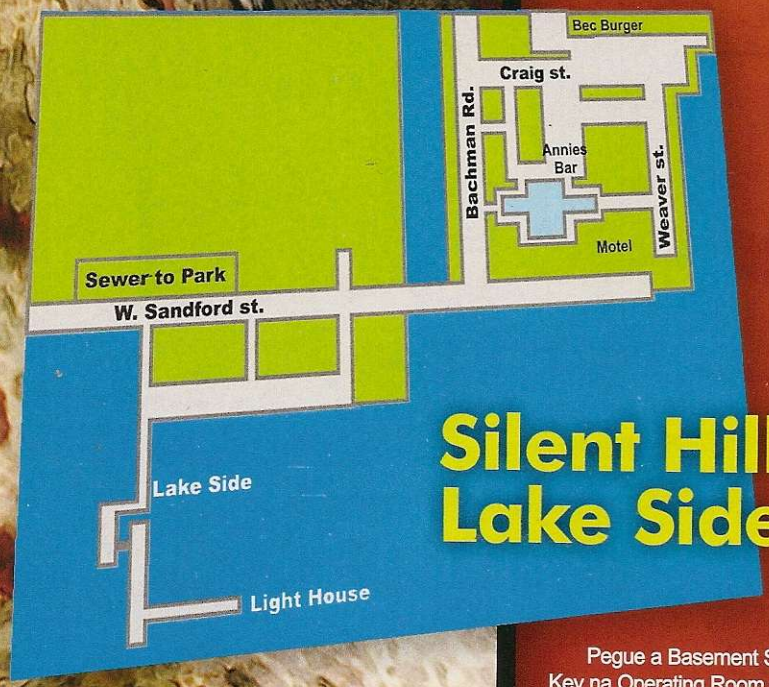
KATANA (ESPADA SAMURAI)
Final necessário: Good +
Onde encontrá-la: na casa em que você entra após usar a chave encontrada na casinha do cachorro. A espada está no quarto do térreo.

ROCK DRILL (BRITADEIRA)
Final Necessário: qualquer final
Onde encontrá-la: em Old Silent Hill. Entre na torre de controle da ponte levadiça e pegue a britadeira, entre os barris. Para conseguir pegá-la, vá até a garagem do posto de gasolina, nesta mesma rua, e pegue o galão de combustível (Gasoline Tank).

CHAIN SAW (SERRA ELÉTRICA)
Final Necessário: qualquer final
Onde encontrá-la: pegue o galão de combustível no posto de gasolina. Encontre a Bloch Street. Procure nas ruas pela loja Chain Saw Goodstore. Pegue a serra elétrica na vitrine.

HYPER BLASTER (PISTOLA ALIEN)
Final Necessário: final UFO
Onde encontrá-la: basta fazer o final alienígena para habilitar a pistola laser com munição infinita.





Silent Hill Lake Side

Silent Hill estreou há mais de quatro anos. É o episódio inicial da saga e obrigatório para quem jogou qualquer outro título da série

Pegue a Basement Storeroom Key na Operating Room e, em seguida, colete o Disinfecting Alcohol na Intensive Care Unit. Vá ao subsolo, entre na Storeroom e empurre a prateleira para encontrar uma passagem oculta. Adiante há um alçapão obstruído por plantas. Use o Disinfecting Alcohol para derramar o líquido inflamável e o Lighter para atear fogo. Com o caminho livre, desça e pegue os itens Examination Key e Video Tape. Use esta chave para abrir a Examination Room. Após a conversa com Lisa e Dahlia, pegue a Antique Shop Key.

Silent Hill Central

Siga pela rua Simmons para chegar à loja de antigüidade – use a chave adquirida no hospital para abri-la. Empurre o armário para liberar uma passagem secreta e pegar a arma Axe. Após a animação, saia da loja e entre no shopping center ao lado. Investigue o andar superior. No corredor, passe sobre uma área onde o piso está enfraquecido para cair no andar inferior.

Pegue a arma Hunting Rifle e use-a para destruir o verme que surge. Volte ao hospital e converse com Lisa na Examination Room. Após o papo, saia do hospital e suba a escadaria da loja em frente para enfrentar uma criatura no telhado. Use seu rifle para destruí-la e corra de volta à Elementary School. Não entre na escola. Siga pela lateral e quebre o cadeado do portão para entrar nos esgotos.

Sewer

No primeiro subsolo, siga pela curva à esquerda e depois vire à direita para encontrar a Sewer Key e o mapa. Volte ao túnel principal e use sua chave para abrir a grade. Siga para o segundo subsolo. Você vai encontrar uma área repleta de sangue. Investigue o local para achar a Sewer Exit Key. Volte até a porta trancada e use sua chave para sair do esgoto.

Silent Hill Lake Side

Este evento define qual será o final do game. Vá até o Annie´s Bar se quiser salvar o Dr. Kaufmann. Pegue os itens Kaufmann Key e Receipt.

Saia do bar e corra até o Indian Runner. Use a senha 0473 para abrir o cadeado da entrada. Investigue o local e prossiga para o Motel. Cheque o painel e use a senha 0886 para abrir a porta lateral.

O item Magnet está sobre o sofá. Pegue-o. Siga pela porta próxima ao balcão para encontrar o estacionamento interno. Use a Kaufmann Key para abrir o quarto 3. Arraste o armário para descobrir um buraco. Use o Magnet para puxar a Motorcycle Key (caída dentro dele). Vá até a recepção e siga pela passagem lateral para encontrar uma moto estacionada. Use sua chave para abrir

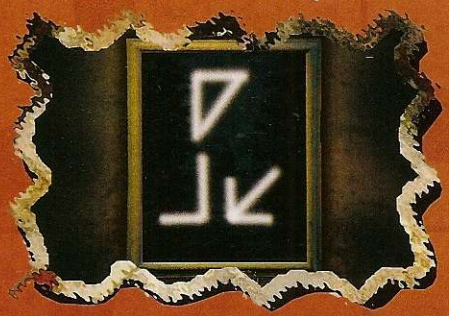
um compartimento secreto nela e encontrar um recipiente. Volte às ruas e siga para o cais de Lake Side. Vá até o barco. Após a conversa, escale o Lighthouse para encontrar Alessa. Depois que a garota desaparecer, desça até o barco e vá à área Sewer to Park. Desça no esgoto e atravesse os túneis para chegar à escadaria que leva ao parque de diversões.

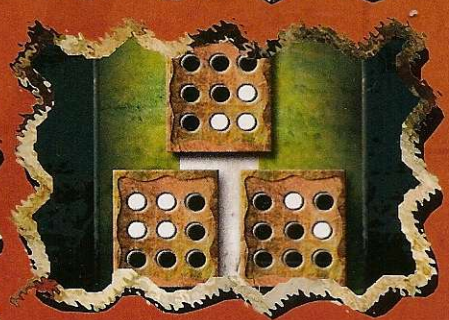
Amusement Park

Vá ao carrossel e prepare-se para uma surpresa chocante: a policial Cybil foi tomada por forças malignas e vai tentar matá-lo. Você pode optar entre matá-la ou salvá-la, o que altera o final do game. Para salvá-la, aproxime-se da garota e use o Unknow Liquid (aquele líquido estranho que você coletou no hospital).

Nowhere

Após uma série de conversas, você vai ser enviado para um local que é a mistura de diversos cenários do game.





Desça a escada e colete as ferramentas Screwdriver e Pliers. Vá até a torneira e use o Pliers para soltar a Key of Ophiel. Use a senha ALERT para abrir a porta no final do corredor e pegar o item Amoulet of Salomen. Volte, entre na segunda sala no corredor para encarar um enigma. Para solucioná-lo, ative seis botões no primeiro quadro, quatro botões no segundo e oito no terceiro. Pegue a Plate of Time, vá à terceira sala no corredor do elevador e use-a no relógio para conseguir a Key of Hagith.

Volte ao corredor e use esta chave para abrir o elevador à direita. Vá ao segundo andar, entre na terceira sala à esquerda para coletar os itens Crest of Mercury e Ring of Contract.

Saia e siga pela porta no final do corredor. Entre na primeira sala à direita e pegue a Camera. Saia e siga pela porta em frente. Pegue o elevador e vá ao terceiro andar. Fotografe os quadros com sua câmera para descobrir símbolos secretos. Acione os botões dos painéis, como mostra o quadro ao lado, para abrir a porta. Pegue a Bird Cage Key e use-a na gaiola da sala do corredor inicial para conseguir a Key of Phaleg. Use-a para abrir a sala vizinha.

No novo corredor, abra a porta à direita do elevador e pegue a Dagger of Melchior. Encaixe o Ring of Contract no armário para evitar uma armadilha mortal. Entre na sala vizinha, pegue a Jelly Beams e a Key of Bethor. Vá para a sala em frente e colete o Ankh. Siga para a sala vizinha, use a Key of Bethor para abrir a porta e desligue o gerador. Com isso, você desativa a energia elétrica que o impedia de coletar uma chave na parede de uma sala. Vá até este local e use a Screwdriver para conseguir a Key of Aratron.

Volte ao corredor das seis salas e abra a última à direita para encontrar o Disk of Ouroboros. Vá até a sala em frente e use a chave na porta, com os símbolos sagrados coletados. Avance para encontrar o demônio Samael ou Alessa – o chefe final varia de acordo com suas ações. A dica para vencer é a padrão: ataque com disparos de rifle e corra assim que ouvir o barulho dos raios.

Silent Hill tem cinco finais diferentes que variam conforme suas ações no game

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konami.com **Tipo:** Ação **Ponto forte:** O clima infernal e dezenas de segredos. **Ponto fraco:** O game provoca muitos sustos e arrepios. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 9,0**

PS1

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

Acessórios para PS2 e GameCube

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

DETONADO

Syphon Filter
Omega Strain

Por Humberto Martinez

Uma nova arma química ameaça o planeta. Siga nosso roteiro e descubra os melhores caminhos para impedir uma catástrofe

Os fanáticos pela saga *Syphon Filter* vão babar com a nova versão *The Omega Strain*. O título chegou exclusivamente para o PS2 sem grandes mudanças, mas com todos os ingredientes de sucesso presentes na série: fases com objetivos distintos, centenas de inimigos e uma razoável variedade de armas e equipamentos. Apesar disso, o pessoal da Sony não corrigiu alguns problemas que também estavam presentes nos games do PS1, como cenários parecidos e sistema de mira automática problemática. Apesar disso, esta versão traz um recurso inédito na série.

A novidade é o modo online, no qual você pode formar um esquadrão com outros jogadores para encarar as mesmas missões do offline e algumas específicas para este modo. É uma opção divertida de jogo e que requer um headset para se comunicar e agir de modo coordenado.

Desafio de Agente

Prepare-se para se descabelar, pois *The Omega Strain* é a versão mais difícil e desafiante de todas. Há dezenas de missões complexas, com combates insanos, missões de espionagem complicadas e o modo cooperativo online. Além disso, há um sistema de graduação, no qual você deve superar seus limites para receber medalhas, promoções e comendas internacionais que habilitam dezenas de armas secretas e algumas fases extras.

The Omega Strain é um ótimo game de ação e espionagem, quanto a isso não há

O protagonista do jogo é criado pelo próprio jogador, que define várias características, como roupas, rosto, cabelo e cor de pele

dúvidas. Porém, há muitas falhas no jogo que podem comprometer a diversão. Uma delas é a má distribuição das funções do joystick. É quase impossível movimentar seu herói com o direcional analógico esquerdo e apertar Select, botão vizinho, para mudar de arma sem se atrapalhar. Outro problema é o mapa tridimensional das fases, que é uma verdadeira bagunça e você não tem liberdade para visualizá-lo em diversos ângulos. Além disso, as mudanças bruscas de câmera causadas pela mira automática são horríveis e muitas vezes obrigam você a visualizar um inimigo que está a quilômetros de distância enquanto há outro bem do seu lado. Já o sistema de checkpoint é problemático e faz o jogador a reiniciar a partida quando o herói falha em um objetivo. Caso contráro, o objetivo que você não atingiu continuará desabilitado. E para finalizar, você é obrigado a participar das missões online para completar todas as fases, o que impede os jogadores que não tem acesso à Internet de conseguir cumprir 100% do jogo. Deveria haver uma modo multiplayer offline para cumprir os objetivos específicos para trabalho em equipe.

É incrível que, com tantas falhas cruciais, o game continue sendo tão bom e altamente recomendado. Vamos torcer para que esses defeitos sejam corrigidos nos próximos títulos da série. Agora, confira o melhor roteiro deste novo *Syphon Filter*.

CONTROLES

←	Mapa
→	Lanterna/Óculos de Visão Noturna
↓	Largar arma
■	Atirar
✖	Agachar
▲	Ação
●	Rolar
L1	Mira Manual
R1	Mira Automática
L2/R2	Andar Lateralmente
R3	Recarregar
Start	Pausar/Opções

Sua missão é descobrir o paradeiro do vírus mortal chamado Omega Strain, que pode ser usado por terroristas

Em busca do Omega Strain

IPCA European Command Training Center

1 Antes de começar a encarar as missões de verdade, conheça suas habilidades nesta fase de treinamento. São sete objetivos, entre os quais apenas dois são mais complexos:

A. Há um corpo no meio do caminho. Aperte ▲ para examiná-lo e clique no ícone para carregar o cadáver.

Esconda-o na trincheira.

B. Depois da galeria de treino de armas de fogo, siga pelo corredor à esquerda para encarar um objetivo secreto. Você deve ser rápido e acertar todos os alvos em menos de 45 segundos.

Quarantine Zone

2 Ajude o agente sanitário a combater os terroristas na rua. Uma de suas missões na fase é salvar todos os agentes em perigo, por isso tome cuidado para não atingi-los por engano. Vá ao beco no final da rua e escale a lixeira para chegar ao apartamento. Use a arma Stun Jack para nocautear o agente sanitário sem matá-lo. Pegue o cartão no corpo dele e abra a porta do corredor. Colete o Bio-data Gear em um dos baús.

3 Recolha a primeira amostra de água na poça d'água, perto da válvula. Destrua a vidraça da estação de metrô para conseguir entrar. **Tome cuidado com os explosivos nas lojas e colete a segunda amostra de água no bebedouro.** Prossiga até a próxima escadaria (não suba ainda) e siga pelo corredor à esquerda para encontrar a outra saída.

4 Entre no tubo no lado direito da rua e vista o uniforme de agente sanitário. Prossiga pelo tubo ao lado e colete a terceira amostra d'água na fonte. Entre na tenda de pesquisa ao lado (é obrigatório estar disfarçado) e faça uma autópsia no cadáver para recolher uma amostra do

Desça pelo córrego e colete uma amostra de vírus na saída do esgoto.

Taherir Palace
Objetivo: Obtain Yushchenko´s Viral Container. Salve o agente aliado.

International University
Objetivo: Acquire Omega Straim Virus. Examine os teclados do laboratório antes que ele seja destruído pelos terroristas.

Lorelei Salvage Rig
Objetivo: Collect Original Virus Sample.

Abra a porta secreta no segundo andar e pegue a amostra original do vírus.

Murakawa Tower
Objetivo: Obtain Sample.
Vista o disfarce e entre no laboratório. Assim que a porta abrir, corra para a ala especial.

Chechen Terrorist Base
Objetivo: Find Omega Strain DNA Code. Desça pelo elevador de carga e entre no duto, no canto do cenário.

SALVE-SE DO OMEGA STRAIN

Para conseguir a habilidade de curar-se do vírus Omega Strain, você terá que realizar determinados objetivos em algumas fases. Veja quais são essas missões e os objetivos (para mais detalhes, consulte o roteiro do game):

Quarantine Zone
Objetivo: Scan Tissue Sample. Faça a autópsia no cadáver para conseguir uma amostra do vírus e examine o líquido na máquina do centro de pesquisas.

Warehouse District
Objetivo: Obatin Mujari´s Recorder. Pegue o gravador no palco do teatro.

Krivorozhtal Mill
Objetivo: Take Tissue Sample from cow carcass. Colete a amostra do vírus na carcaça de uma vaca.
Objetivo: Take Mill Documents From Safe. Salve o operário e pegue os documentos no cofre.

Belaya Vezha
Objetivo: Obtain Sewage Sample.

vírus. Volte na rua onde há uma viatura e entre pelo tubo no lado esquerdo da rua. Ative o gerador e acione a máquina no canto da sala para usar sua amostra de vírus. Você deve proteger o gerador dos ataques inimigos enquanto a amostra está sendo analisada.

5 Prossiga pelo tubo do lado direito da sala e colete a quarta amostra de água no hidrante. Pule o muro e entre no duto de ventilação. Colete a quinta e última amostra de água no bebedouro adiante. Desça até a linha do metrô e vá pela escadaria à direita para desativar o painel de força. Equipe-se com sua visão noturna e vá pelo túnel até a próxima estação. Suba e elimine o terrorista.

Warehouse District

6 Você tem cinco minutos para impedir que três terroristas contaminem o centro de tratamento de água. Corra pela esquerda e desça pela escadaria ao lado para chegar ao centro de tratamento. O primeiro terrorista está sobre uma plataforma (no alto), acerte-o. Não perca tempo com os inimigos nas tubulações, pois eles não param de aparecer. Escale a escada na parede do lado direito e mate o segundo terrorista na tubulação. **Examine seu corpo e colete o tubo com vírus.**

7 Volte ao centro de tratamento e suba pela escadaria da esquerda para encontrar o terceiro terrorista (pegue o tubo). Prossiga para chegar à casa de máquinas. Suba na cabine e acione o painel para fechar as comportas das tubulações, no centro de tratamento (volte para lá). Escale a plataforma mais baixa e pendure-se no cano do teto para chegar à plataforma onde está o primeiro terrorista. Depois disso, recolha o tubo com os vírus que restam.

8 Vá pela escada da esquerda. Quatro membros do esquadrão especial terrorista estão vindo em sua direção para fugir por uma porta que fica atrás da saída de esgoto. Equipe-se com uma metralhadora ou rifle, esconda-se e elimine-os com disparos na cabeça. **Entre pelos fundos do teatro.** Suba pela rampa, abra a porta dupla no andar superior e, rapidamente, vá até o beiral. Atire no terrorista no palco antes que ele mate o agente sanitário. Desça até o palco e pegue o gravador para cumprir um objetivo secreto.

9 Atravesse o prédio em frente ao teatro. Vasculhe a área em volta da quadra e elimine a única mulher terrorista. Após cumprir este objetivo, você deve socorrer a agente Imani. Volte à rua do teatro e fuzile o atirador que está sobre a entrada principal. Em seguida, acabe com todos os terroristas na passarela da casa, no final da rua. Contorne o edifício e suba pela escadaria para eliminar os inimigos que restaram.

Carthage Mail

10 Os terroristas dominaram um shopping e vão explodir tudo. Não perca seu tempo tentando salvar os agentes da SWAT, pois esta é uma missão que só pode ser concluída no modo online. Preocupe-se em desarmar os barris com explosivos no térreo e abrir todas as portas de saída do shopping (confira as localizações delas no mapa do game). Após concluir esses objetivos, prepare-se para enfrentar o líder terrorista Masson. Suba ao segundo andar, acabe com os franco-atiradores e fuzile Masson na passarela do alto.

Krivorozhtal Mill

11 Pule o muro e passe pelo buraco da grade para entrar na área industrial. Suas missões são as seguintes:

A. Vá pelo caminho do lado direito do cenário, acabe com os terroristas e entre no vagão para pegar um explosivo C4. **Volte e use-o na junção dos trilhos para evitar uma futura fuga.**

B. Siga o trilho do vagão no qual você pegou C4 para chegar a um grande túnel. Equipe-se com seus óculos de visão noturna para enxergar uma pequena passagem do lado direito. Entre, suba pela escada e fuzile rapidamente o terrorista à direita antes que ele execute Drobanski, que vai abrir o cofre para você . Pegue os documentos confidenciais. Caso os terroristas eliminem o refém, você pode abrir o cofre com uma C4.

C. Entre na fábrica e faça um limpeza geral. Você tem que encontrar três painéis em três locais diferentes e desativá-los. Para encontrá-los, procure pelos pontos indicados pelo mapa, como Mill Machine.

D. Agora que você já eliminou boa parte dos terroristas, ficou mais seguro salvar os trabalhadores. Todos eles estão escondidos e indicados no mapa pela palavra Worker. Conduza-os em segurança até o elevador que fica dentro da fábrica e desça. Sua meta é salvar, no mínimo, três operários.

E. Em seguida, você deve desarmar dois explosivos plantados no alto das torres. Eles estão indicados no mapa como Explosives. Para chegar até lá, você deve seguir pela passarela que fica dentro da fábrica e leva diretamente ao topo da torre.

F. O chefão terrorista Zhidkov tenta escapar em um vagão e você deve impedi-lo. Se você plantou o explosivo no trilho no início da fase, o vagão do bandido vai voar pelos ares e poupar seu trabalho.

G. Missão secreta: ao começar a fase, corra em direção ao elevador que é usado para levar os operários ao esconderijo e vasculhe a área. Com isso, você vai encontrar a carcaça de uma vaca e poderá coletar uma amostra de vírus.

Belaya Vezha

12 Siga pela trilha à direita do caminhão de comunicação e passe por uma caverna que leva ao caminho da AA Tower. Após acabar com a resistência inimiga, suba na torre e destrua o computador. Prossiga para a área Helicopter Crash Site. Tome cuidado com os atiradores que estão no caminho e escondidos sobre os rochedos. Ao encontrar o helicóptero destruído, investigue a área e encontre seu equipamento.

13 Siga as torres de eletricidade. Adiante, surge a mensagem Climb Down (desça no córrego). Colete uma amostra da água na tubulação do esgoto. Pegue um explosivo C4 na trilha perto daí e use-o na base da estação para mandá-lo pelos ares. Pegue outro C4, vá até o Communications Truck e plante a bomba na lateral do veículo. Vá buscar mais um C4. Sua próxima parada é o ponto Gas Main (consulte o mapa). Acabe com os inimigos e gire a válvula ao lado da tubulação para acabar com o fornecimento de gás. Siga pela trilha e fique agachado perto do tanque de guerra para não ser atingido por ele. Espere a melhor oportunidade para sair correndo pela ponte. Plante um C4 ao lado dele, no míssil.

14 Corra até o portão adiante antes que o tanque chegue e entre pela brecha. Siga pelo corredor à direita e continue à direita para invadir a mansão pela janela da cozinha. Desça em segurança, siga pelo

Para pegar o vírus, seu agente especial terá que se infiltrar em complexos de segurança máxima, sabotar construções e outras missões suicidas

caminho à esquerda e escale a armação para entrar em um duto de ventilação. Vire à esquerda para chegar à sala onde Stone está sendo mantido como refém por Pulikovsky. Sem sair do duto, equipe-se com um rifle com mira telescópica e acerte o russo na cabeça. Solte Stone. Pegue as granadas especiais que estão no baú. Contra o tanque de guerra, fique agachado atrás da mureta para que as explosões não acertem você e jogue suas granadas especiais.

Arms Bazaar

15 Nesta fase, você tem que manter seu disfarce. **Em primeiro lugar, você deve seguir o traficante de armas até a área de escavação e, quando ele chegar ao beco escuro, degole-o.** Esconda o corpo no canto e pegue as credenciais dele. Vá até o ponto Arms Market e mostre suas credenciais para que o guarda deixe você passar. Siga Zohar pelo corredor à esquerda e suba na casa em frente para encontrar um homem chamado Thae-bok Jon. Siga-o até que ele vá ao corredor. Detone-o, esconda-o na curva adiante e pegue as credenciais no corpo dele para cumprir a missão secreta.

16 Prossiga pelo beco do canto direito e espere o guarda da casa em frente sair e suba. Pegue a arma VSS-Special no baú e use-a para destruir o rádio em silêncio. Pule a janela da sala ao lado e caia na área fechada. Use seu rifle com silenciador para eliminar cuidadosamente os guardas e esconda os corpos. Seu objetivo é infiltrar-se no edifício adiante e roubar as fitas de vídeo que estão no segundo andar. Destrua o rádio na sala ao lado e pegue a chave sobre a mesa (use-a para abrir o portão para voltar).

17 Volte até a área da feira e elimine cuidadosamente os guardas pelo caminho. Na feira, esconda-se e elimine Korsh e os demais terroristas sem que ninguém perceba. Assim, você completa sua missão de camuflagem. Destrua a parabólica que está sobre a cúpula para terminar de destruir o sistema de comunicação. Olhe em seu mapa a indicação Explosives e vá até o local marcado para coletar alguns explosivos em uma caixa.

18 Cace todo o esquadrão de terroristas espalhado pela cidade e depois vá entregar os explosivos para Zohar, na feira. Com isso, ele cria uma armadilha para interceptar os guardas de elite de Yushchenko. Esconda-se e acabe com o esquadrão com tiros certeiros. Volte ao início da fase para encarar o chefão inimigo. Acabe com ele usando várias granadas.

19 **Missão secreta: no início do game, suba a rua para encontrar o escritório de Fadhil, um cirurgião criminoso.** Desça na área das escavações e examine a área perto do pilar, em que há a mensagem Unstable Pillar, para causar um desmoronamento. Feito isso, o guarda que protege a entrada da galeria de esgoto vai abandonar o seu posto (aproveite esse momento para entrar lá). Pegue os óculos de visão noturna no baú e desça. Espere os guardas se afastarem e siga à direita. Mate o guarda e abra a grade, do final do caminho, para chegar à sala de cirurgia. Fotografe os arquivos que estão no computador.

Taherir Palace

20 Equipe-se com seu melhor rifle de franco-atirador antes de entrar nesta fase. Logo no início, você perde todas as suas armas. Seu agente tem cinco minutos para eliminar todos os guardas de forma silenciosa. Espere o primeiro guarda caminhar até a escadaria para detoná-lo. Suba e repita o processo com os outros dois guardas (quando eles virarem de costas). Pule na cela e espere o vigia virar de costas para entrar na cela e eliminá-lo. Ative o painel e pegue seu equipamento no baú.

21 Suba até a varanda. Equipe-se com seu rifle e prepare-se para uma longa missão: você deve permanecer na sacada e dar cobertura para o agente aliado enquanto ele vasculha todos os edifícios. Quando ele conseguir chegar à sacada em que você está, mantenha os inimigos afastados até a chegada do helicóptero. Finalize saltando para o seu veículo de fuga.

International University

22 Para manter seu disfarce e não alertar os inimigos, não saque qualquer arma na presença deles e não pegue nenhuma arma que você tenha que carregar nas costas. Desça até a rua e vire à esquerda. Fique perto do guarda que abre a porta do escritório adiante para descobrir a senha de acesso. Quando ele sair pelos fundos, entre pela frente e acesse o computador da sala ao lado para conseguir algumas informações. Vá ao andar superior e pegue o rifle sobre o banco. Atire pela janela para matar o guarda na caixa d'água à esquerda. Mire no portão abaixo e acerte um tiro no cadeado. Desça, verifique se não há ninguém por perto e acerte a câmera de segurança com um disparo. Abandone a arma antes de sair.

23 Verifique seu mapa para encontrar quatro pontos com a indicação Deploy Viral Sniffer. Vá a estes pontos e plante seus dispositivos. Há um local que é vigiado por dois seguranças da universidade, sendo que um deles não abandona seu posto. Siga esse bandido "teimoso" até o beco e acerte-o com seu Stun Jack. Suba pela escadaria, pegue o rifle e use-o para acertar o guarda que está sobre a passarela em frente. Abandone a arma. Desça, espere um dos guardas da universidade sair e acerte-o com o Stun Jack. Esconda o corpo no beco. Agora é só esperar alguns instantes para que o segundo vigia saia à procura do colega de trabalho. A barra está limpa.

24 Volte e abra o portão que tinha um cadeado que você destruiu. Entre no depósito sem ser visto pelo vigia do estacionamento. Lá dentro há três guardas: fique escondido na entrada e espere até que dois deles venham aonde você está. Então jogue uma granada de gás, como a DormaGen Gas, para eliminar os dois rapidamente. O último guarda não vem em sua direção: jogue uma granada ou acerte-o com o rifle silenciosamente. Pegue a chave no corpo deste último vilão e abra a comporta do caminhão. Coloque um dispositivo na peça de carne contaminada.

25 Suba no próximo andar e coloque um dispositivo na caixa indicada. Desça pela escadaria e vasculhe a área atrás de várias caixas para encontrar uma passagem secreta para o subsolo. Vá com cautela até o depósito, no final do corredor. Após eliminar os inimigos, escale as prateleiras para encontrar a segunda

caixa-alvo (plante um dispositivo nela). Volte ao corredor, equipe-se com seus óculos de visão noturna e desça pelo alçapão, perto da tubulação. Cuidado, pois no meio do caminho há um buraco (pendure-se no cano do teto).

26 Siga pelo caminho da esquerda e suba pelo buraco no final. Atire no painel vermelho para abrir a porta. No corredor, atire na tubulação da parede para explodir tudo e abrir caminho. Siga pela galeria de esgoto até chegar ao poço. Entre na universidade e use o elevador para descer ao laboratório. Plante os dispositivos em todas as áreas indicadas por Plant Surveillance. Antes que os inimigos cheguem, examine os quatro teclados no laboratório para conseguir o Omega Strain Serum. Vá até a dispensa, suba pelo poço e corra para o ponto Emergency Gas para fechar a tubulação de gás. Volte ao início da fase.

Lorelei Salvage Rig

27 Mais uma vez você deve permanecer oculto de seus inimigos e não precisa matar os agentes que estão vestidos com uniforme especial. Vá ao sexto andar. Detone os agentes e desça pela escada. Contorne o andar e encontre uma escada para o quinto andar. Elimine o guarda e ligue o computador para conseguir senhas do elevador. Desça pela escadaria à esquerda, passe pelo buraco do meio do corredor e suba pela escada adiante. Detone o inimigo à distância, acesse o computador e suba pela escada ao lado. Siga pela esquerda, passe pelo duto e suba pela escadaria no corredor. **Suba pela escadaria adiante e pegue o disfarce na prateleira.** Vasculhe este andar para encontrar um painel que abre uma porta secreta (pegue o Original Virus Sample). Vá ao andar 12.

28 Um acidente acontece e você deve voltar para salvar operários. Corra ao quarto andar e acione o Pump Station no final do corredor. Vá ao quinto andar, abra as portas e carregue os operários até o centro (Safe Zone). **Vá ao segundo andar e abra a porta para libertar Mujari.** Desça com ele ao 12º. Abra o acesso ao 13º. Proteja seu amigo enquanto ele abre a porta.

29 Corra ao painel de controle e aborte o lançamento do minissubmarino. Suba as escadas e vá até a próxima sala injetar a vacina no médico. Volte ao hangar e desça pela escadaria. Sua meta é plantar quatro explosivos em quatro pilares nos dois andares e destruir todos os inimigos. Volte ao hangar para acabar com os terroristas e complete a missão.

Murakawa Tower

30 Detone todos os bandidos enquanto seus aliados concertam o helicóptero. Siga com cuidado pela rua e destrua os três agentes especiais da Yakuza que cruzam o seu caminho. Abra a porta da garagem do prédio no final da rua e entre para acabar com Matsua. Desça pela escadaria da garagem, acabe com os dois bandidos e examine o painel para liberar o uso dos elevadores. Suba até o térreo, esconda-se atrás do canteiro e equipe-se com seu rifle. Você tem que acertar Ryusaki na passarela superior. Tome muito cuidado, pois apenas uma rajada do inimigo acaba com você. **Pegue o aparelho no corpo do vilão.**

31 Passe por baixo da porta que está entreaberta e entre no elevador. Vá ao segundo andar para acabar com mais um oficial da Yakuza. No terceiro andar há outro. Os dois últimos oficiais estão no quarto andar. Para chegar ao quinto andar, você pode optar por subir pelo caminho secreto (pelo duto de ventilação na última sala do quarto andar) ou pelo elevador. De qualquer modo, você deve acabar silenciosamente com o guarda que está perto do elevador para que ele não alerte os demais guardas e soe o alarme. Feito o serviço de "limpeza", vá até a cabine de segurança (no centro) e examine o painel para ativar o elevador especial. Use-o para subir ao laboratório do sexto andar.

CIDADE DO GAME
A LOJA DE
BELO HORIZONTE
DISK 0xx (31) 3272-1007
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
AV. AUGUSTO DE LIMA, 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG
GAME BOY ADVANCE XBOX PS2

32 Espere o vigia se afastar para sair do elevador e seguir pela direita. Vá sorrateiro até o computador, no canto da sala, para conseguir informações secretas. Vá ao escritório no oitavo andar. Use o computador na recepção para abrir as portas. Examine a mesa principal para encontrar um botão secreto e abrir a passagem de acesso a cobertura. Acabe com todos os bandidos que estiverem na área do heliponto. Desça pelo elevador de carga que está no canto. Plante um explosivo C4 sobre os barris. Vista o uniforme para poder entrar no laboratório. Passe agachado para que o cientista que está dentro da cabine não feche a porta e entre para pegar o Sample. Para cumprir este objetivo, você não pode permitir que os guardas ativem o alarme no quinto andar. Plante dois explosivos nas mesas e volte ao heliponto. Acabe com todos os seus inimigos.

Irawaddy Basin

33 No início da fase, há um baú com explosivos C4 e minas Claymore. Volte a este ponto para buscar mais sempre que você precisar. Você deve plantar minas em todos os pontos indicados no mapa por Plant Claymore. Vá ao ponto Crash Site. Vasculhe os destroços do avião para encontrar o corpo da agente Imani. Pegue o dispositivo no cadáver. Escale a cabine do avião para encontrar o corpo de Yong-Jun.

34 Olhe o mapa para encontrar uma cabana no centro de uma trilha circular, numa área bem próxima daí. Corra até lá e arrume um esconderijo nas proximidades. Use um rifle para acertar o terrorista Than Muang à distância, pois ele está equipado com um lança-granadas. Destrua a antena na cabana e pegue a maleta sobre a mesa. Aproveite para pegar explosivos C4, pois sua nova missão é sabotar todas as pontes que estão espalhadas pela selva. Veja o mapa e busque os pontos Foot Bridge e Log Bridge. Após sabotar as pontes, vá ao Viral Container.

35 Aproxime-se sorrateiramente do agente especial que está descansando perto da fogueira e acerte-o. Pegue o item Viral Container, no corpo do agente, e também uma carta no cadáver perto da fogueira. Agora chegou o momento da missão mais suicida: volte aos destroços do avião, pegue o corpo da agente Imani e carregue-o até o bote do início da fase. Sempre que um grupo inimigo se aproximar, largue o cadáver, esconda-se e acabe com eles para prosseguir em segurança.

Niculescu Funds Tower

36 Nesta fase, você deve evitar ser visto e eliminar os guardas apenas com armas não letais, como Stun Jack, granada DornaGen Gas ou a Pistol Air (não atire na cabeça com esta arma ou você poderá matar a vítima). Após lidar com os três guardas do primeiro andar, vá até a sala de segurança e acesse o primeiro computador para sabotar as câmeras do primeiro andar. No corredor, há um duto de ventilação: entre por ele para chegar a um setor secreto. Detone os guardas. Examine o corpo no escritório para copiar as impressões digitais do cadáver. Depois disso, mexa no painel que fica na parede para desativar os lasers de segurança em uma outra área.

37 Volte pelo duto e entre no elevador central. Escale o alçapão no teto do elevador e siga pelo duto ao lado para chegar à sala do gerador principal (ative-o). Volte ao elevador e use-o para ir ao andar Computer Lab. **Examine os quatro computadores que estão em volta da sala.** Vá para o duto de ventilação, que está entre os computadores, para encontrar uma sala secreta, com uma pistola não letal e uma outra sala na qual você deve examinar o computador para sabotar as câmeras do segundo andar. Com isso, você pode voltar e passar em segurança pelas câmeras da ala anterior. É garantido! Mais adiante, abra a porta da sala e desça pela escadaria. Acesse o Mainframe Computer. Seu caminho de volta foi fechado. Pule para o andar superior e acesse o computador que exibe a mensagem "Upper and Lower Doors are Opened" para abrir as portas de saída.

38 Use o outro elevador do andar para ir ao Bank Vaults. Detone os guardas dos corredores ao lado e acesse o computador na mesa de recepção para sabotar as câmeras deste andar. Desvie dos sensores lasers e investigue os quatro cofres deste andar. Para desativar os sensores que bloqueiam o acesso ao segundo elevador deste andar é necessário ter copiado as impressões digitais do segurança no primeiro andar e acessar o pequeno painel. Vá para o andar Secure Vaults. Espere o guarda passar para pegá-lo de surpresa. Sabote as câmeras deste andar usando o computador da recepção. Tome cuidado com os sensores mortais. Para passar sobre o sensor rasteiro, pendure-se no cano do teto. Investigue a sala do cofre. Entre pelo duto de ventilação para encontrar arquivos secretos. Siga para o próximo cofre para completar a missão.

Chechen Terrorist Base

39 Sua primeira missão na fase é encontrar e eliminar os quatro oficiais de maior patente do exército inimigo. Suas posições estão indicadas no mapa. Todos eles usam armas pesadas, por isso procure eliminá-los com disparos de rifle na cabeça ou com granadas de gás Sarin. Após concluir esta missão, você terá que se encontrar com Gabe e segui-lo dando cobertura. Na verdade, tudo que você precisa fazer é sobreviver, pois Logan é invencível.

Missão extra1: quando o helicóptero pousar, examine o veículo para sabotá-lo.

Missão extra 2: na área que fica abaixo do heliponto há um enorme elevador de carga. Acione o painel para mover o elevador para o andar inferior. Escolha a opção Floor 3 e prepare-se: dois terroristas fortemente armados estão esperando por você. Assim que chegar ao andar, pule do elevador e esconda-se para enfrentá-los. Após acertá-los com granadas, procure um túnel, no canto, para chegar a uma sala secreta e encontrar o Omega Strain DNA Code no computador.

Missão extra 3: quando o agente Stone estiver sob fogo cerrado na área que fica próxima do heliponto, corra para ajudá-lo. Em seguida, você deverá escoltá-lo até o ponto seguro.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Sony **Na Internet:** www.agencyhq.com **Ponto forte:** Alto nível de desafios. **Ponto fraco:** Mira automática problemática, falha nos controles e checkpoints inúteis. **Gráfico:** 10 **Som:** 9,0 **Controles:** 5,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,3**

PS2

VTEC
Soluções Digitais LTDA.

THUNDER chip
O desbloqueio definitivo para seu PS2

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, desbloqueio de PS2, equipamentos de segurança sem fio. soluções digitais.

THUNDER chip NOVO

- Único compatível com filmes em DVD protegidos região 4 Brasil.
- Desbloqueia todas as regiões para DVD de filme.

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V5-V10)

Com THUNDER você vai reproduzir - Backups em DVD / DVD-R / CD / CD-R - Originais importados - PS2/PSOne e fimes.

- Sem necessidade de boot
- Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- Boot pelo Browser.
- Acompanha fios para instalação.
- Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- Não apresenta falhas no boot.
- Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- Maior compatibilidade com diferentes mídias
- Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- Não causa superaquecimento.
- Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- Garantia de 1 ano.

VTEC Soluções Digitais LTDA.

WWW.VTEC.COM.BR

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br
O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

SUPERTESTE

K

Um microfone que se ajusta na cabeça do jogador acompanha o jogo Karaoke Revolution

FICHA DA GATA
Nome completo: Anamaria Cristina Caldeira Baptista
Onde mora: São Paulo/SP **Idade:** 26 anos
O que faz: assistente administrativa **Hobby:** dançar muito
Jogo preferido: qualquer um da Lara Croft

GOSTOU DA GAROTA?
Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Anamaria, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

- **Fotos:** Valerio Romahn
- **Produção:** Aida Lima
- **Make-up:** Alexandre Corbanezi – BLZ

O jogo conta 35 músicas, sem contar as secretas, que são liberadas conforme seu desempenho. Todas em inglês

Karaoke Revolution

Transforme seu PS2 numa estação de karaokê com este lançamento exclusivo da Konami

Por Julio Wecchi

Acabou de sair para o PS2 um jogo diferente que promete agradar toda a família.

Desenvolvido pela Konami, o game *Karaoke Revolution* transforma o seu console num verdadeiro karaokê, porém mais moderno e com recursos exclusivos. Junto com o jogo, vem um microfone especial que se prende à cabeça do usuário por uma haste e que é obrigatório para a diversão. O equipamento se conecta na porta USB do console e funciona somente quando o título é carregado.

Gringas Conhecidas

O jogo é dividido em três modos básicos: Karaoke, Arcade e Show Time. O primeiro é muito parecido com os tradicionais karaokês: você canta até o final da música e depois confere seu desempenho. Já o Arcade traz um medidor de acertos que varia conforme sua performance. Se você errar muito (cantar baixo ou fora do ritmo), o medidor ficará no vermelho e será game over. Já o último é uma espécie de carreira: você escolhe uma das músicas e deve cantar em vários lugares, como estações de trem e parques de diversões, até ficar famoso e participar de programas de TV e grandes shows.

O sistema do jogo é simples. A letra da música corre da direita para esquerda, no rodapé da tela. Para saber a hora de cantar cada palavra, basta esperar que ela passe sobre uma barrinha vertical. É só acompanhar o ritmo e se divertir do começo ao fim.

O jogo conta com mais de 35 músicas conhecidas (em inglês), como *Bilie Jean* (Michael Jackson), *Like a Virgin* (Madonna), *Every Morning* (Sugar Ray) e *Complicated* (Avril Lavigne), todas produzidas por bandas covers que foram contratadas pela Konami. Além dessas canções, você pode adicionar outras através de discos de expansão que por enquanto só estão disponíveis na Terra do Sol Nascente. O KR custa R$ 300,00.

Você escolhe um cantor e um dos modos disponíveis, como o clássico karaokê

CARACTERÍSTICAS DO MICROFONE

- Mais de três metros de fio
- Conexão USB
- Configurações por software
- Disponível somente na cor preta
- Haste metálica ajustável
- Ângulo ajustável do microfone
- Acabamento em plástico
- Traz o jogo Karaoke Revolution
- Fabricado no Canadá pela Logitech
- Distribuído pela Konami
- Compatível com PS2

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Um jogo
- Um microfone USB

FICHA TÉCNICA – Fabricante: Konami (www.konami.com) **Onde encontrar:** SS Games (0xx11) 3328-6823 **Ponto Forte:** É o primeiro jogo de karaokê do Playstation. Mais de 30 músicas conhecidas. **Ponto Fraco:** Preço elevado e músicas somente em inglês. **Preço médio:** R$ 300,00 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 8,0**

PS2

Elite Games

Playstastion One

ORIGINAL

03 Controles Simples
02 Memory Cards
01 Multi Play
01 Multi Stick 8 in 1
01 Pistola
01 Cabo Super-Vídeo
01 Tapete de dedo
01 Cabo Extensor
01 Controle Translúcido
01 RF 2 Canal
01 Bolsa Exclusiva PS1
01 Camiseta Exclusiva PS1

R$ 349,99

TAPETE DE DEDO PS1

R$ 29,99

PISTOLA PS1

R$ 49,99

MULTIPLAY 4 ENTRADAS Ps1

R$ 49,99

MULTI STICK 8 IN 1 PS1

R$ 19,99

RF 2 CANAIS PS1

R$ 29,99

BOLSA EXCLUSIVA PS1

R$ 39,99

MEMORY CARDS PS1

R$ 19,99 CADA

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS1

R$ 19,99 CADA

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE

R$ 39,99

CABO EXTENSOR PS1

R$ 19,99

Despachamos para todo o Brasil
Visiste nossa loja virtual:

www.eduardusgames.com.br

Promoções Quero Tudo!

Playstastion 2

ORIGINAL

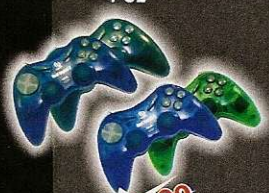
02 Controles Analógicos
01 Memory Card
01 Cabo Extensor
01 Controle DVD-Vídeo
01 Cabo de Super-Vídeo
01 DVD Região X
01 Suporte PS2
01 Pistola
01 Multi Play
01 Bolsa Exclusiva PS2
01 Camiseta Exclusiva PS2

R$ 999,99

MEMORY CARD PS2

R$ 79,99

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS2



R$ 69,99

CABO EXTENSOR PS2

R$ 24,99

MULTIPLAY PS2

R$ 69,99

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE

R$ 39,99

CAMISETAS EXCLUSIVAS PS1 / PS2

R$ 19,99 CADA

CONTROLE DVD PS2

R$ 69,99

PISTOLA PS2

R$ 69,99

BOLSA EXCLUSIVA PS2

R$ 49,99

SUPORTE PS2

R$ 29,99

Televendas: Fone: (11) 3104-5026 / Fax: 3105-5697

games@eduardusgames.com.br

www.egbrasil.com.br

Você ainda não tem uma pistola? Então confira os melhores modelos importados que separamos para PS1 e PS2

ACESSÓRIOS

NAMCO GUNCON 2

Muitos gamemaníacos nunca viram esta pistola. Trata-se da versão japonesa da GunCon 2, a pistola oficial da Namco. Ela tem o mesmo design e recursos das outras pistolas da marca, porém é preta (o modelo americano é laranja). O equipamento se conecta na porta USB do PS2 e funciona em todos os jogos de tiro do console.

• Direcional de oito posições • Funciona em jogos de tiro • Funciona em qualquer console PS2

Fabricante: Namco **Preço médio:** US$ 40 **Na Internet:** www.namco.com

BLASTER

Produzida pela Mad Catz, esta pistola suporta todos os jogos de tiro do PS1 e PS2. Ela é compatível com os padrões GunCon e GunCon 2, conta com botão direcional e é bem compacta. É uma boa opção para quem ainda não tem uma pistola.

• Recarregamento automático	• Função turbo
• Direcional embutido	• Compatível com PS1 e PS2

Fabricante: Mad Catz **Preço médio:** US$ 35
Na Internet: www.madcatz.com

WIRELESS LIGHTGUN

Esta pistola não tem fio. Ela "conversa" com o PS2 através de um dispositivo de radiofreqüência que se conecta à porta USB do console. A Wireless Lightgun conta com recarregamento automático, turbo para o gatilho e é um pouco robusta.

• Não tem fio	• Recarregamento automático
• Transmissão de RF	• Compatível com PS2

Fabricante: Cosmo Interactive **Preço médio:** US$ 40
Na Internet: www.lik-sang.com

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em ATÉ 12x

PSII

Fotos Ilustrativas

Controle Original

Controle Remoto

Modem

Memory Card

Promoção

R$ 79,00

GAME CUBE

PS One

Promoção

6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II à vista R$ 320,00

Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00

Promoção

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

Aceitamos Cartões

MasterCard

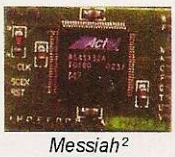
VISA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

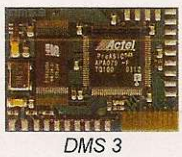
Magic 5.0

Thunder Chip

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil.
Preços especiais para técnicos.
Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico



Messiah²



DMS 3

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

THE KING OF FIGHTERS 2002

DICAS

THE KING OF FIGHTERS 2002 PS2

Lutadores Secretos

Geese
Primeiro você deve vencer o nível 40 do modo Time Attack (Challenge). Depois disso, selecione Billy, segure R1 e aperte outro botão para escolher Geese.

Goenitz
Depois de vencer o nível 30 do modo Time Attack (Challenge), selecione Rugal, segure R1 e aperte outro botão para escolher Goenitz.

King
Vença o modo Single Attack (Challenge).

Kusanagi
Na tela dos personagens, selecione Kyo, segure R1 e aperte outro botão.

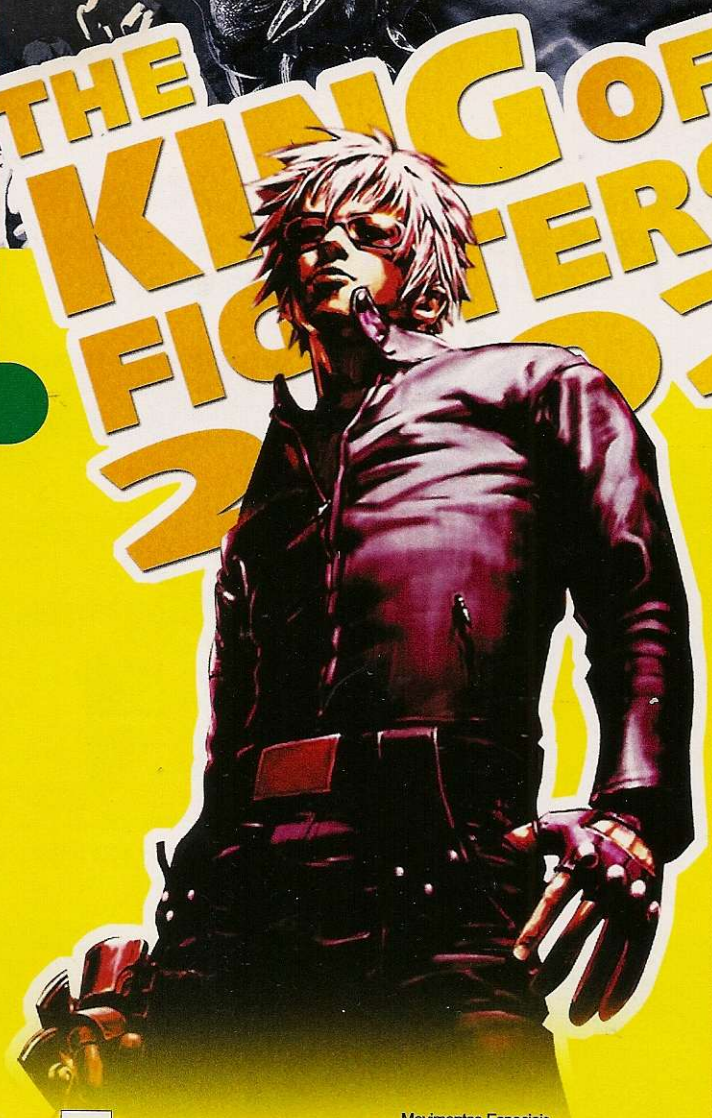
Orochi Chris
Na tela dos personagens, selecione Chris, segure R1 e aperte outro botão.

Orochi Iori
Primeiro você deve vencer o nível 20 do modo Time Attack (Challenge). Depois disso, na tela de escolha dos personagens, selecione Iori, segure R1 e aperte outro botão.

Orochi Shermie
Na tela de escolha dos personagens, selecione Shermie, segure R1 e aperte outro botão.

Orochi Yashiro
Na tela de escolha dos personagens, selecione Yashiro, segure R1 e aperte outro botão.

Shingo
Vença o modo Team Attack (Challenge).



T

THE KING OF FIGHTERS 2002 PS2

Listão de Golpes

Controles:
■ - Soco fraco, ✖ - Chute fraco
▲ – Soco forte, ● – Chute forte
R1 – Striker, L1 – Provocar

Importante:
1 – Todos os comandos servem somente para o lutador na posição do primeiro jogador (Player 1). Se você estiver jogando com o segundo controle (Player 2), inverta os seguintes comandos direcionais: ←, →, ↙, ↘, ↖, ↗.
2 – Os golpes Desperation Moves consomem um bloco da barra especial do respectivo lutador. Já os Super Desperation Moves consomem três blocos. Por isso, verifique a quantidade de blocos disponíveis da sua barra especial antes de fazer esses movimentos.

TIME JAPAN

1. KYO KUSANAGI

Movimentos Especiais
75 Shiki: Kai: ↓, ↘, → + chute, chute
100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
114 Shiki: Aragami: ↓, ↘, → + ■
128 Shiki: Kono Kizu: durante o 114 Shiki Aragami, ↓, ↘, → + soco
127 Shiki: Yano Sabi: durante o 128 Shiki Kono Kiz, ↑, soco
125 Shiki: Nana Se: durante o 128 Shiki Kono Kiz, ↑, chute
127 Shiki: Yano Sabi: durante o 114 Shiki Aragami, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Ge Shiki: Migiri Ugachi: durante o 127 Shiki Yano Sabi, soco
125 Shiki: Nana Se: durante o 127 Shiki Yano Sabi, chute
212 Shiki: Koto Tsuki You: durante o 127 Shiki Yano Sabi, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
115 Shiki: Dokugami: ↓, ↘, → + ▲
401 Shiki: Tsumi Yomi: durante o 115 Shiki Dokugami, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
402 Shiki: Batsu Yomi: durante o 401 Shiki Tsumi Yomi, → + soco
100 Shiki: Oniyaki: durante o 402 Shiki Batsu Yomi, →, ↓, ↘ + soco
427 Shiki: Hikigane: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
707 Shiki: R.E.D. KicK: ←, ↓, ↙ + chute

Desperation Move
Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (segure)

Super Desperation Move
Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲ (segure)

Super Desperation Move Secreto
524 Shiki: Kamijiri: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

2. BENIMARU NIKAIDO

Movimentos Especiais
Raijin Ken: ↓, ↘, → + soco
Kuuchuu Raijin Ken: no alto, ↓, ↘, → + soco
Shinkuu Katategoma: ↓, ↙, ← + soco
Benimaru Koreda: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Iai Geri: ↓, ↘, → + chute
Handou Sandan Geri: durante o Iai Geri, ↓, ↑ + ✖

Desperation Moves
Gen'ei Hurricane: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Raikou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Super Desperation Move
Raikou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

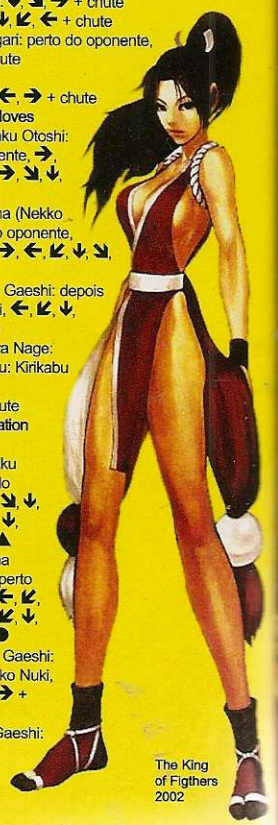
Super Desperation Move Secreto
Raijin Kyuu: →, ↙, ↘, ←, → + ■/✖/▲/●

3. DAIMON, GORO

Movimentos Especiais
Jiraishin: →, ↓, ↘ + soco
Kumo Tsukami Nage: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Kirikabu Gaeshi: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Tenchi Gaeshi: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Nekko Gaeshi: ↓, ↘, → + chute
Chou Ukemi: ↓, ↙, ← + chute
Chou Oosotogari: perto do oponente, →, ↓, ↘ + chute
Ura Nage: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + chute

Desperation Moves
Jigoku Gokuraku Otoshi: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Arashi no Yama (Nekko Nuki): perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Zoku: Kirikabu Gaeshi: depois do Nekko Nuki, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Bukko Nuki Ura Nage: depois do Zoku: Kirikabu Gaeshi, →, ↓, ↘ + chute

Super Desperation Moves
Jigoku Gokuraku Otoshi: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Arashi no Yama (Nekko Nuki): perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Zoku: Kirikabu Gaeshi: depois do Nekko Nuki, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Zoku: Tenchi Gaeshi:

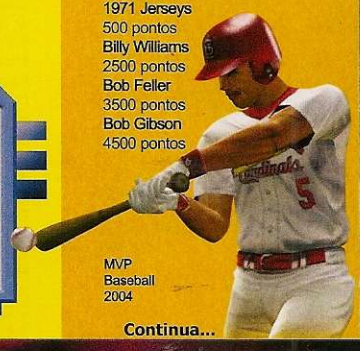


The King of Figthers 2002

depois do Zoku: Kirikabu Gaeshi, →, ↓, ↘ + chute
Super Desperation Move Secreto
Dan no Ura Gaeshi: →, ↓, ↘, ←, ↓, ↙ + ✖ + ▲
TIME FATAL FURY
4. TERRY BOGARD
Movimentos Especiais
Power Wave: ↓, ↘, → + ■
Round Wave: ↓, ↘, → + ▲
Burn Knuckle: ↓, ↙, ← + soco
Rising Tackle: segure ↓, ↑ + soco
Crack Shoot: ↓, ↙, ← + chute
Power Dunk: →, ↓, ↘ + chute
Desperation Moves
High Angle Geyser: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Power Geyser: ↓, ↙, ←, ↙, → + soco
Super Desperation Move
Power Geyser: ↓, ↙, ←, ↙, → + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Rising Force: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
5. ANDY BOGARD
Movimentos Especiais
Hishou Ken: ↓, ↙, ← + ■
Geki Hishou Ken: ↓, ↙, ← + ▲
Shoryudan: →, ↓, ↘ + soco
Kuuhadan: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Ukabe Haisuishou: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Zan'ei Ken: ↙, → + soco
Shippu Ouken: durante o Zan Ei Ken, ↓, ↘, → + soco
Yami Abise Geri: ←, ↓, ↙ + chute
Gen'ei Shiranui: no alto, ↓, ↘, → + chute
Shimo Agito: depois do Gen'ei Shiranui, aperte soco
Uwa Agito: depois do Gen'ei Shiranui, aperte chute
Desperation Moves
Zan'ei Ryuusei Ken: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Chou Reppadan: ↓, ↙, ←, ↙, → + chute
Super Desperation Move
Chou Reppadan: ↓, ↙, ←, ↙, → + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Zan'ei Reppa: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Chou Reppadan: durante o Zan'ei Reppa, aperte ✖ + ▲ + ●
6. JOE HIGASHI
Movimentos Especiais
Bakuretsu Ken: aperte soco rapidamente
Bakuretsu Finish (soco): durante o Bakuretsu Ken, ↓, ↘, → + ■
Bakuretsu Finish (chute): durante o Bakuretsu Ken, ↓, ↘, → + ▲
Hurricane Upper: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ougon no Kakato: ↓, ↙, ← + chute
Tiger Kick: →, ↓, ↘ + chute
Slash Kick: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Desperation Moves
Bakuretsu Hurricane Tiger Heel: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Ougon no Tiger Kick: ↓, ↘, →, ↗ + chute
Screw Upper: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Super Desperation Move
Screw Upper:

M

MVP BASEBALL 2004 PS2
Bônus
Confira os times ou jogadores que serão liberados conforme a quantidade de pontos (MVP Points) que você conseguir obter no game:
Al Kaline
2500 pontos
Anaheim Angels 1986 Jerseys
250 pontos
Atlanta Braves 1974 Jerseys
500 pontos
Babe Ruth
5000 pontos
Baltimore Orioles 1971 Jerseys
500 pontos
Billy Williams
2500 pontos
Bob Feller
3500 pontos
Bob Gibson
4500 pontos



Continua...

Ary Games
Ary Victor Eletrônica Ltda
Compra - Venda - Manutenção

Fone: (021) 2782-2068 // (021) 2671-8601

NOVO ENDEREÇO

SHOPPING CENTER CAXIAS
Rua Mariano Sendra dos Santos Lj.02 Qd. 05
Em frente a "Sonic Som" - Cep.: 25010-080

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES E CHEQUE-PRÉ
VISA · MasterCard · VISA Electron · AMERICAN EXPRESS · REDE SHOP

DICAS

Continuação:
MVP BASEBALL 2004

Bob Lemon
3000 pontos
Boston Red Sox 1903 Jerseys
1000 pontos
Brooklyn Dodgers 1941 Jerseys
750 pontos
Brooks Robinson
3500 pontos
Catfish Hunter
3000 pontos
Chicago Cubs 1954 Jerseys
750 pontos
Chicago White Sox 1919 Jerseys
1000 pontos
Cincinatti Reds 1970 Jerseys
500 pontos
Cleveland Indians 1975 Jerseys
500 pontos
Crosley Field
2500 pontos
Cy Young
4500 pontos
Detroit Tigers 1906 Jerseys
750 pontos
Early Wynn
3500 pontos
Eddie Matthews
4000 pontos
Ferguson Jenkins
2500 pontos
Forbes Field
5000 pontos
Gaylord Perry
3500 pontos
Griffith Stadium
3000 pontos
Hal Newhouser
2500 pontos
Harmon Killebrew
3500 pontos
Honus Wagner
4500 pontos
Houston Astros 1986 Jerseys
250 pontos
Hoyt Wilhelm
3000 pontos
Jackie Robinson
5000 pontos
Jim Palmer
4000 pontos
Jimmie Foxx
4000 pontos
Joe Morgan
4000 pontos
Juan Marichal

Continua...

↓,↘,→,↓,↘,→ + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Cross Gigantes:
↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖ + ●

TIME ART OF FIGHTING
7. RYO SAKAZAKI
Movimentos Especiais
Ko'oh Ken: ↓,↘,→ + soco
Kohou: →,↓,↘ + soco
Zanretsu Ken: →,←,→ + soco
Moh Koh Raijin Setsu: ↓,↘,→ + chute
Hien Shippu Kyaku:
→,↘,↓,↙,← + chute
Desperation Moves
Haoh Shokou Ken:
→,←,↙,↓,↘,→ + soco
Ryuuko Ranbu:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + soco
Super Desperation Moves
Ryuuko Ranbu: ↓,↙,← + ▲, ■
Super Desperation Moves Secreto
Tenchi Haoh Ken:
↓,↘,→,↓,↘,→ + ■ + ▲
8. ROBERT GARCIA
Movimentos Especiais
Ryuu Geki Ken: ↓,↘,→ + soco
Ryuuga: →,↓,↘ + soco
Hien Ryuujin Kyaku: no alto,
↓,↙,← + chute
Sen'en Renbu Kyaku: perto do oponente,
←,↙,↓,↘,→ + chute
Gen'ei Kyaku: →,←,→ + chute
Desperation Moves
Haiga Ryuu: ↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
Haoh Shokou Ken:
→,←,↙,↓,↘,→ + soco
Ryuuko Ranbu:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + soco
Super Desperation Move
Ryuuko Ranbu:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Gansou Ryuuko Ranbu: ↓,↘,→,→,↘,
↓,↙,← + ✖ + ●
9. TAKUMA SAKAZAKI
Movimentos Especiais
Ko'oh Ken: ↓,↘,→ + soco
Moh Koh Burai Gan: ↓,↙,← + soco
Hien Shippuu Kyaku:
→,↘,↓,↙,← + chute
Haoh Shikou Ken:
→,←,↙,↓,↘,→ + soco
Desperation Moves
Shin Kishin Geki: perto do oponente,
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
Ryuuko Ranbu:

The King of Figthers 2002

↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + soco
Super Desperation Move
Ryuuko Ranbu:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Kosatsu Jin: ←,→,↓,↘ + ■ + ▲

TIME IKARI WARRIORS
10. LEONA HEIDERN
Movimentos Especiais
X-Calibur: no alto, ↓,↙,← + soco
Baltic Launcher: segure ←,→ + soco
Moon Slasher: segure ↓,↑ + soco
Ground Saber: segure ←,→ + chute
Gliding Buster: durante o Ground Saber
(com o ●), →, + ●
Earring Bakudan 1: ↓,↙,← + chute
Earring Bakudan 2: ←,↓,↙ + chute
Heart Attack: depois do Earring Bakudan 2
hits, ←,↓,↙ + chute
Orochi Mode: ↑,↓,↑,↓,↑,↓ + ✖ + ●
Desperation Moves
V-Slasher: no alto,
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + soco
Rebel Spark:
↓,↙,←,←,↙,↓,↘,→ + chute
Super Desperation Move
V-Slasher: no alto, ↓,↘,→,→,
↘,↓,↙,← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Rebel Spark: durante o Orochi Mode,
↓,↙,←,←,↙,↓,↘,→ + ✖ + ●
11. RALF JONES
Movimentos Especiais
Vulcan Punch: aperte soco rapidamente
Gatling Attack: segure ←,→ + soco
Kyuukouka Bakudan Punch (baixo):
segure ↓,↑ + soco
Kyuukouka Bakudan Punch (alto):
no alto, ↓,↘,→ + soco
Super Argentine Backbreaker: perto
do oponente, ←,↙,↓,↘,→ + chute
Ralf Kick: →,↘,↓,↙,← + ✖
Ralf Tackle: →,↘,↓,↙,← + ●
Galactica Phantom:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
Desperation Moves
Umanori Vulcan Punch:
↓,↙,←,←,↙,↓,↘,→ + chute
Baribari Vulcan Punch:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + soco
Super Desperation Move
Baribari Vulcan Punch: ↓,↘,→,→,↘,
↓,↙,← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Umanori Galactica Phantom: ↓,↙,←,←,
↙,↓,↘,→,↓,↘,→ + ■ + ●
12. CLARK STEEL
Movimentos Especiais
Mount Tackle: ←,↙,↓,↘,→ + soco
Clark Lift: durante o Mount Tackle,
↓,↓ + ■
Sleeper Lift (D.D.T.):
durante o Mount Tackle, ↓,↓ + ▲
Rolling Cradle:
durante o Mount Tackle, ↓,↓ + chute
Shining Wizard: →,↘,↓,↙,← + soco
Napalm Stretch: →,↓,↘ + soco
Frankensteiner: →,↓,↘ + chute
Super Argentine Backbreaker: perto
do oponente, ←,↙,↓,↘,→ + chute
Flashing Elbow: depois do Clark Lift,
Napalm Stretch, Frankensteiner ou Super
Argentine, Backbreacker, ↓,↘,→ + soco
Desperation Moves
Ultra Argentine Backbreaker:
perto do oponente, →,↘,↓,↙,←,→,
↘,↓,↙,← + soco
Running Three:
←,↙,↓,↘,→,←,↙,↓,↘,→ + chute
Super Desperation Move
Ultra Argentine Backbreaker: perto do
oponente, →,↘,↓,↙,←,→,↘,↓,
↙,← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Running Spark: ←,↙,↓,↘,→,
←,↙,↓,↘,→ + ✖ + ●

TIME PSYCHO SOLDIERS
13. ATHENA ASAMIYA
Movimentos Especiais
Psycho Ball: ↓,↙,← + soco
Psycho Sword:
→,↓,↘ + soco (pode ser feito no alto)
Psychic Teleport: ↓,↘,→ + chute
Phoenix Arrow: no alto, ↓,↙,← + chute
Psycho Reflector: ↓,↙,← + ✖
Desperation Moves
Phoenix Fang Arrow:
no alto, ↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
Shining Crystal Bit: →,↘,↓,↙,←,→,
↘,↓,↙,← + soco (pode ser feito no alto)
Cancel: durante o Shining Crystal Bit,
aperte ■ + ✖ + ▲ + ●
Crystal Shoot: durante o Shining Crystal
Bit, ↓,↘,→ + soco
Super Desperation Moves
Shining Crystal Bit:
→,↘,↓,↙,←,→,↘,↓,↙,← + ■ +
▲ (pode ser feito no alto)
Cancel: durante o Shining Crystal Bit,
aperte ■ + ✖ + ▲ + ●
Crystal Shoot: durante o Shining Crystal
Bit, ↓,↘,→ + soco
Psychic 9: →,↘,↓,↙,←,→ + ■ + ▲,
■, ✖, ▲, ■, ✖, ▲, ●
Sailor Punch: durante o último golpe do
Psychic 9, ↓,↘,→ + soco
Psycho Sword: durante o último golpe do
Psychic 9, →,↓,↘ + soco
Flaming Sword: durante o último golpe do
Psychic 9, →,↘,↓,↙,← + chute
Super Desperation Moves Secretos
Psycho Medley: ↓,↘,→ + ■ + ✖ + ▲ +
●, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ✖, ■
Goddess Bless: durante o último golpe do
Psychic 9, ↓,↘,→ + ■ + ✖
Fans Ahoy!: durante o último golpe do
Psychic 9, ↓,↘,→ + ✖ + ▲
14. KENSOU, SIE
Movimentos Especiais
Choukyuu Dan: ↓,↙,← + soco
Ryuu Sou Geki: no alto, ↓,↙,← + soco
Ryuu Renga Chiryuu:
←,↙,↓,↘,→ + ■
Ryuu Renga Tenryuu:
←,↙,↓,↘,→ + ▲
Ryuu Gakusai: ←,↓,↙ + chute
Senkyuu Tai: ↓,↘,→ + chute
Desperation Moves
Niku Man o Kuu:
↓,↙,←,↓,↙,← + soco
Shinryuu Seioh Rekkyaku:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + ✖

Shinryuu Tenbu Kyaku:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + ●
Super Desperation Move
Senki Hakkei: perto do oponente,
↓,↘,→,↓,↘,→ + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Seigan Rai Ryuu:
↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖ + ●
15. CHIN GENTSAI
Movimentos Especiais
Suihai Sho: ←,↓,↙ + soco
Fun'en Kou: depois do Suihai Sho,
↓,↘,→ + soco
Ryuurin Hourai: depois do Suihai Sho,
→,↓,↘ + soco
Kaiten-teki Kuutotsuken: depois do
Suihai Sho, ←,↙,↓,↘,→ + chute
Gou'en Shourai: Kai: depois
do Suihai Sho, →,↓,↘ + chute
Hyoutan Geki: ↓,↙,← + soco
Bougetsu Sui: ↓,↓ + chute
Ryuda Hanyou:
durante o Bougetsu Sui, ↑ + ✖

Rigyou Hanyou:
durante o Bougetsu Sui, ↑ + ●
Kaiten-teki Kuutotsuken:
durante o Bougetsu Sui, → + chute
Cancel: durante o Bougetsu Sui,
aperte ■ + ✖ + ▲ + ●
Desperation Moves
Gou'en Shourai:
↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + soco
Gouran Enpou: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
Super Desperation Move
Gouran Enpou:
↓,↘,→,↓,↘,→ + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Suisou Enbu: ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖ + ●
TIME FEMALE
16. MAI SHIRANUI
Movimentos Especiais
Kachou Sen: ↓,↘,→ + soco
Ryuu Enbu: ↓,↙,← + soco
Musasabi no Mai (alto):
no alto, ↓,↙,← + soco
Musasabi no Mai (baixo):

segure ↓,↖,↑,↗ + soco (segure soco)
Toukajou Tsubute: durante o Musasabi no
Mai, perto do oponente, ↓ + ●
Yusura Ume:
durante o Musasabi no Mai, ↓ + soco
Ukihane:
durante o Musasabi no Mai, ↓ + chute
Koyasen Tori: ↓,↙,← + chute
Hissatsu Shinobi Bachi:
←,↙,↓,↘,→ + chute
Desperation Moves
Hana Arashi: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
Chou Hissatsu Shinobi Bachi:
↓,↙,←,←,↙,↓,↘,→ + chute
Super Desperation Move
Chou Hissatsu Shinobi Bachi:
↓,↙,←,←,↙,↓,↘,→ + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Shiranui-ryuu Kyuubu no Kitsune:
●,✖,▲,▲,↑
17. YURI SAKAZAKI
Movimentos Especiais
Ko'oh Ken: ↓,↘,→ + soco

Continuação:
MVP BASEBALL 2004

3500 pontos
Kansas City Royals
1985 Jerseys
250 pontos
Larry Doby
3000 pontos
Lou Brock
3000 pontos
Lou Gehrig
4500 pontos
Luis Aparico
3000 pontos
Mel Ott
3500 pontos
Mike Schmidt
4000 pontos
Milwaukee Brewers 1982 Jerseys
250 pontos
Minnesota Twins 1977 Jerseys
500 pontos
Montreal Expos 1981 Jerseys
350 pontos
New York Giants 1954 Jerseys
750 pontos
New York Mets 1986 Jerseys
350 pontos
New York Yankees 1927 Jerseys
1000 pontos
Nolan Ryan
4500 pontos
Oakland Athletics 1972 Jerseys
500 pontos

Continua...

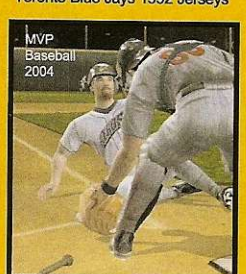
PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
NDI
Desde 1992

▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

DICAS

Continuação:
MVP BASEBALL 2004

Orlando Cepeda
3500 pontos
Pee Wee Reese
3500 pontos
Phil Niekro
2500 pontos
Phil Rizzuto
3000 pontos
Philadelphia Phillies 1980 Jerseys
500 pontos
Pittsburgh Pirates 1916 Jerseys
750 pontos
Pittsburgh Pirates 1979 Jerseys
500 pontos
Ralph Kiner
2500 pontos
Reggie Jackson
4500 pontos
Richie Ashburn
2500 pontos
Robin Roberts
2500 pontos
Robin Yount
4000 pontos
Rod Carew
3500 pontos
Rollie Fingers
3500 pontos
Roy Campanella
4500 pontos
San Diego Padres 1984 Jerseys
350 pontos
Satchel Paige
4500 pontos
Seattle Mariners 1981 Jerseys
350 pontos
Shibe Park Stadium
4000 pontos
Sparky Anderson
4500 pontos
Sportsman's Park
4000 pontos
St. Louis Cardinals 1934 Jerseys
750 pontos
Texas Rangers 1976 Jerseys
500 pontos
The Polo Grounds
5000 pontos
Tiger Stadium
3000 pontos
Tom Seaver
4000 pontos
Tommy Lasorda
4500 pontos
Toronto Blue Jays 1992 Jerseys



Continua...

Haou Shokou Ken:
Segure soco durin Ko'ou Ken
Saiha: ↓, ↙, ← + soco
Yuri Chou Upper: →, ↓, ↘ + soco
Kuuga: durante o Yuri Chou Upper (▲), →, ↓, ↘ + soco
Rai'oh Ken: no alto, ↓, ↘, → + chute
Hyakuretsu Binta: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Desperation Moves
Hien Hou'ou Kyaku:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Super Desperation Moves
Shin! Chou Upper:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Super Desperation Moves Secreto
Gansou Hien Hou'ou Kyaku:
→, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●

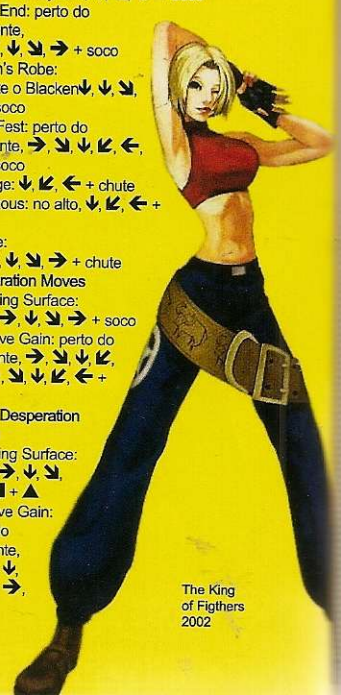
18. MAY LEE
Modo Padrão:
Movimentos Especiais
Lightning Needle: ↓, ↘, → + chute
Dinossaur Footprint:
durante o Lightning Needle, ↓ + chute
Swordfish:
durante o Lightning Needle, ↘ + chute
Surprise Air:
durante o Lightning Needle, ↗ + chute
Followup: durante o Surprise Air, ↓ + chute
Into the Sky:
durante o Lightning Needle, ↑ + chute
Self Rebellion:
durante o Lightning Needle, ← + chute
Spinning Edge:
durante o Lightning Needle, aperte chute
Dinossaur Footprint: durante o Spinning Edge, ↓ + chute
Swordfish:
durante o Spinning Edge, ↘ + chute
Surprise Air: durante o Spinning Edge, ↗ + chute
Followup: durante o Surprise Air, ↓ + chute
Into the Sky:
durante o Spinning Edge, ↑ + chute
Self Rebellion:
durante o Spinning Edge, ← + chute
Approaching Beetle:
durante o Spinning Edge, aperte chute
Self Rebellion: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Desperation Move
Beast God Kick:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Super Desperation Move
Hero Attack: ■ + ▲, ✖ + ●, ■ + ✖ + ▲
Modo Hero:
Movimentos Especiais
Full-Swing Chop: ↓, ↘, → + soco
May Lee: Chop!: ↓, ↙, ← + soco
Lightning Blow: ↓, ↘, → + chute
May Lee: Break!: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Desperation Move
May Lee: Dynamic!: no alto, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Super Desperation Move
May Lee: The End:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
May Lee: Double Kick!: →, ✖, ▲, →, ▲
TIME KOREA
19. KIM KAPHWAN
Movimentos Especiais
Sanren Geki: ↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Followup 1: durante o primeiro golpe de Sanren Geki, ↗ + chute
Followup 2:
durante o Followup 1, ↓ + chute
Hishou Kyaku: no alto, ↓, ↘, → + chute
Han Getsu Zan: ↓, ↙, ← + chute
Hien Zan: segure ↓, ↑ + chute
Tenshou Zan:
durante o Hien Zan (D), ↓ + ●
Haki Kyaku: ↓, ↓ + chute
Desperation Moves
Hou'ou Hiten Kyaku:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Hou'ou Kyaku: ↓, ↙, ←, ↙, → + chute
Super Desperation Move
Hou'ou Kyaku:
no alto, ↓, ↙, ←, ↙, → + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Zero Kyori Hou'ou Kyaku:
↓, ↙, ←, ↙, → + ■ + ✖ + ▲ + ●

20. CHANG KOEHAN
Movimentos Especiais
Tekkyuu Dai Kaiten: aperte soco rapidamente
Cancelar movimento anterior:
aperte ■ + ✖ + ▲ + ●
Tekkyuu Funsai Geki:
segure ←, → + soco
Tekkyuu Taiko Uchi:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Dai Haki Kyaku: ↓, ↓ + chute
Dai Hakai Nage: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Desperation Moves
Tekkyuu Dai Bousou:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Tekkyuu Dai Bokusatsu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Tekkyuu Dai Assatsu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Super Desperation Move
Tekkyuu Dai Assatsu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Tekkyuu Dai Teishi: ✖, ■, ↘, ▲, ■

21. CHOI BOUNGE
Movimentos Especiais
Kaiten Tobisaru Zan: ↓, ↙, ← + soco
Kishuu Tobisaru Tsuki: durante o Kaiten Tobisaru Zan, aperte soco
Tatsumaki Shippuu Zan:
segure ↓, ↑ + soco
Senpuu Tobisaru Satotsu:
segure ←, → + soco
Houkou Tenkan: qualquer direcional + ■/✖/▲/● (↑ três vezes)
Hishou Kuu Retsu Zan:
segure ↓,↖,↑,↗ + chute (segure)
Houkou Tenkan: qualquer direcional + ■/✖/▲/● (↑ três vezes)
Hishou Kyaku: no alto, ↓, ↘, → + chute
Hien Sen: →, ↓, ↘ + chute
Desperation Moves
Shin! C. Tatsumaki Shinkuu Zan:
→, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Hou'ou Kyaku:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Super Desperation Moves
Hou'ou Kyaku:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Zan! En Getsu Rin: no alto, ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
TIME KOF96/YAGAMI
22. IORI YAGAMI
Movimentos Especiais
Kuzukaze: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
108 Shiki: Yami Barai: ↓, ↘, → + soco
147 Shiki: Aoi Hana:
↓, ↙, ← + soco (três vezes)
212 Shiki: Koto Tsuki In:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Desperation Moves
Kin 1211 Shiki: Ya Otome:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Ura 316 Shiki: Saika:
durante o Ya Otome, ↓, ↘, →, ↓, ↘, →, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Super Desperation Move
Kin 1211 Shiki: Ya Otome:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Kin 1219 Shiki: Homurabotogi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, → + ■ + ▲

23. MATURE
Movimentos Especiais
Despair: ↓, ↘, → + soco
Death Claws: ↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Sacrilege: →, ↓, ↘ + soco
Metal Massacre: ↓, ↙, ← + chute
Decide: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Ebony Tears:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Desperation Moves
Heaven's Gate:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Nocturnal Lights:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Super Desperation Moves
Heaven's Gate:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Nocturnal Lights:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Eternal Illusion: →, ●, ▲, ✖, f

24. VICE
Movimentos Especiais
Mayhem: ↓, ↙, ← + soco
Mithan's Robe:
durante o Mayhem, ↓, ↘, → + soco
Black End: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Mithan's Robe:
durante o Blacken↓, ↓, ↘, → + soco
Gore Fest: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Outrage: ↓, ↙, ← + chute
Ravenous: no alto, ↓, ↙, ← + chute
Decide:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Desperation Moves
Withering Surface:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Negative Gain: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Super Desperation Moves
Withering Surface:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Negative Gain:
perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →,



↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Overkill: no alto, perto do oponente, ↙, ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↓ + ■ + ▲

TIME KOF97/SPECIAL TEAM

25. YAMAZAKI, RYUJI

Movimentos Especiais
Double Return (absorb): ↓, ↘, → + ■
Double Return (reflect): ↓, ↘, → + ▲
Snake Arm: ↓, ↙, ← + ■/✖/▲
(você pode segurar ■/✖/▲)
Snake Trick:
durante o Snake Arm, aperte ●
Dagger of Judgment: →, ↓, ↘ + soco
Foot Crush: →, ↓, ↘ + ✖
Sand Kick: →, ↓, ↘ + ●
Sadomazo: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Exploding Headbutt: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco

Desperation Moves
Nightmare... and Madness: ↓, ↘, → + ■ + ✖ + ▲ + ●
La Guillotine: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Yondan Drill: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (soco rapidamente)

Super Desperation Moves
La Guillotine: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Yondan Drill: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲ (soco rapidamente)

Super Desperation Move Secreto
...!!: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●

26. MARY, BLUE

Movimentos Especiais
Spin Fall: ↓, ↘, → + soco
M. Spider:
durante o Spin Fall, ↓, ↘, → + soco
Real Counter: ↓, ↙, ← + soco
Backdrop Real: durante o Real Counter, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
M. Reverse Facelock: ↓, ↙, ← + ✖
M. Head Buster: ↓, ↙, ← + ●
Vertical Arrow: →, ↓, ↘ + chute
M. Snatcher:
durante o Vertical Arrow, →, ↓, ↘ + chute
Straight Slicer: segure ←, → + chute
Crab Clutch:
durante o Straight Slicer, ↓, ↘, → + chute

Desperation Moves
M. Splash Rose:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
M. Dynamite Swing: A, ■, →, ✖, ▲

Super Desperation Move
M. Dynamite Swing: A, ■, ←, ✖, ▲

Super Desperation Move Secreto
M. Typhoon: perto do oponente, ↙, ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↓ + ✖ + ●

27. BILLY KANE

Movimentos Especiais
Whirlwind Cane: aperte ■ rapidamente
Sparrow Dropper: ↓, ↙, ← + soco
Three-Part Cane: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Blazing Three-Part Cane: durante o Three-Part Cane, ↓, ↘, → + soco
Flying Assault Cane: →, ↓, ↘ + chute
Fire Dragon Chaser: ↓, ↙, ← + ✖
Water Dragon Chaser: ↓, ↙, ← + ●

Desperation Moves
Super Blazing Whirlwind Cane: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Great Whirlwind: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Super Desperation Move
Great Whirlwind: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto
Ifrit Crisis: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●

TIME KOF98/NEW FACES

28. YASHIRO NANAKASE

Movimentos Especiais
Upper Duel: →, ↓, ↘ + soco
Jet Counter: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Jet Counter: Still:
durante o Jet Counter, ↓, ↘, → + soco
98 Jet Counter: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Jet Counter: Still:
durante o '98 Jet Counter, ↓, ↘, → + soco
Sledgehammer: ↓, ↙, ← + chute

Desperation Move
Final Impact: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (segure)

Super Desperation Move
Final Impact: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲ (segure)

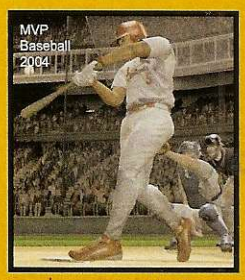
Super Desperation Move Secreto
[Error...] Code "2002": ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●

29. SHERMIE

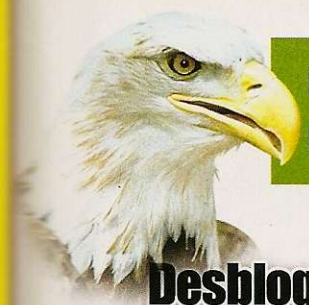
Movimentos Especiais
Shermie Whip: ↓, ↙, ← + soco
Shermie Spiral: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
F Captitude: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Axle Spin Kick: ↓, ↙, ← + chute
Shermie Shoot: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Shermie Clutch: →, ↓, ↘ + chute
Shermie Cute: depois do Shermie Whip, Shermie Spiral or Shermie Clutch,

Continuação:
MVP BASEBALL 2004

250 pontos
Ty Cobb
5000 pontos
Walter Johnson
4500 pontos
Warren Spahn
4000 pontos
Washington Senators 1913 Jerseys
1000 pontos
Whitey Ford
3500 pontos
Willie McCovey
4500 pontos
Willie Stargell
4000 pontos
Yogi Berra
4500 pontos



Continua...



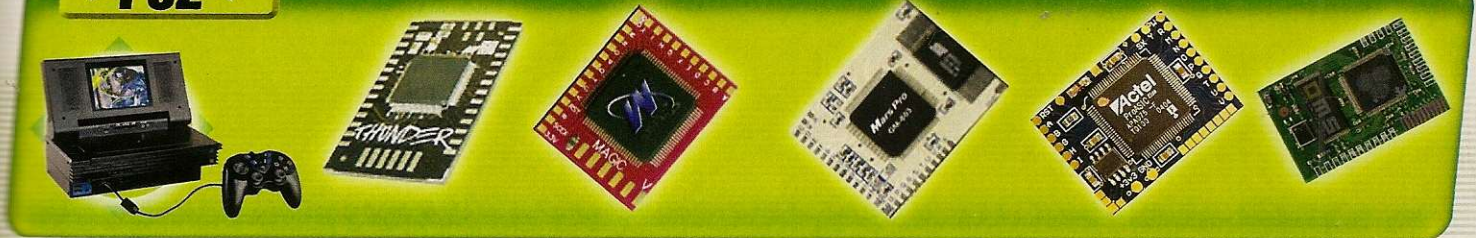
ELETROMÍL

Assitência Técnica Especializada

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<



>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

DICAS

T

TRUE CRIME: STREETS OF LA **PS2**

Personagens Secretos

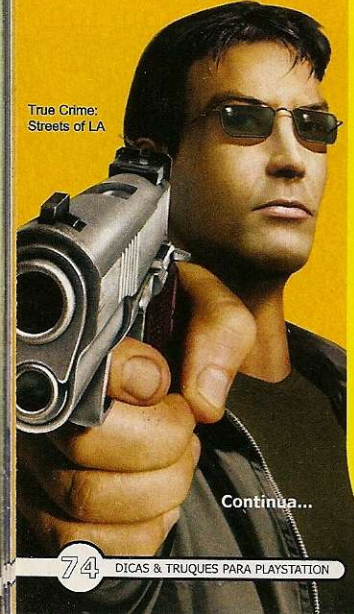
Use as senhas abaixo na placa do seu carro para habilitar personagens secretos. Após digitar os passwords, aperte L1 + R1 + ✖ sobre a opção OK. Um som "divino" confirmará o êxito da dica.

Açougueiro asiático: PHAM
Asiático mafioso: MRFU
Asiático: HARA
Boxeador: BRUZ
Burro: JASS
Ciclista: HAWG
Concubina: TATS
Garota punk: B00B
Gigolô: PIMP
Mendigo: B00Z
Oficial Johnson: FUZZ
Policial da SWAT: 5WAT
Policial: FATT
Punk: MNKY
Rapper: TFAN
Rosie com trajes sensuais: HURT_M3
Rosie: ROSA
Sua chefe: B1G1
Terrorista: M1K3
Zumbi: J1MM

Trapaças

Faça os comandos abaixo no mapa do game e aperte Select durante a partida para acessar os truques.

Carros secretos na garagem
↑, →, ↓, ←, ↑, ✖



True Crime: Streets of LA

Continua...

↓, ↘, → + chute
Desperation Moves
Shermie Flash: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shermie Carnival: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Super Desperation Moves
Shermie Flash: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Shermie Carnival: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Lightning Leg Lariat: perto do oponente, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖ + ●

30. CHRIS
Movimentos Especiais
Slide Touch: ↓, ↘, → + soco
Scramble Dash: ↓, ↘, → + chute
Glider Stomp: no alto, ↓, ↘, → + chute
Direction Change: →, ↓, ↘ + soco
Hunting Air: →, ↓, ↘ + chute
Shooting Dancer: Thrust: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shooting Dancer: Step: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Desperation Moves
Chain Slide Touch: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Twister Drive: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Super Desperation Moves
Chain Slide Touch: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Twister Drive: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Orochi no Chikara Kaihou Saseru: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

TIME KOF99

31. K'
Novimentos Especiais
Iron Trigger: ↓, ↘, → + soco
Second Shoot: durante o Iron Trigger, → + ✖
Second Shell: durante o Iron Trigger, → + ●
Crow Bites: →, ↓, ↘ + soco
Secondary Bites: durante o Crow Bites (com o ▲), → + chute
Blackout: ↓, ↘, → + chute
Minute Spike: ↓, ↙, ← + chute (pode ser feito no alto)
Narrow Spike: durante o Minute Spike (no alto), ↓, ↙, ← + chute
Desperation Moves
Heat Drive: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (segure)
Chain Drive: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Super Desperation Move
Chain Drive: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Crinsom Star Road: ↓, ↙, ← + ▲, ■

32. MAXIMA
Movimentos Especiais
System 1/2: Maxima Scramble: ↓, ↘, → + soco
Double Bomber: durante o Maxima Scramble, ↓, ↘, → + soco
Bulldog Press: durante o Double Bomber, ↓, ↘, → + soco
System 3: Maxima Lift: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Centaur Press: durante o System 3: Maxima Lift, → + chute
M4 Vapour Cannon: ↓, ↙, ← + soco
M11 Dangerous Arch: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
M19 Blitz Cannon: →, ↓, ↘ + chute
Desperation Moves
Bunker Buster: ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Maxima Cannon: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Maxima Revenger: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Super Desperation Move
Maxima Revenger: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Maxima Splasher: →, ✖, ▲, →, ▲

33. WHIP
Movimentos Especiais
Desert Eagle: ←, ↓, ↙ + soco (aperte soco oito vezes)
Assassin Strike "Code: BB": →, ↓, ↘ + ■✖▲●
Boomerang Shot "Code: SC": ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Hook Shot "Code: TEMPEST": no alto, ↓, ↙, ← + soco
Strength Shot Type A "Code: SUPERIOR": →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ (segure)
Strength Shot Type B "Code: FORCE": →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ (segure)
Strength Shot Type C "Code: VICTORY": →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲ (segure)
Strength Shot Type D "Code: RAIN": durante um Strength Shot, aperte ●
Desperation Move
Sonic Slaughter "Code: KW": ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Super Desperation Move
Sonic Slaughter "Code: KW": ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Raging Shot "Code: FW": ←, ✖, ▲, ←, ▲

TIME KOF2000

34. VANESSA
Movimentos Especiais
Puncher Weaving: ↓, ↙, ← + soco (segure)
Dash Puncher: While holding Puncher Weaving, → + soco
Parrying Puncher: While holding Puncher Weaving, ← + soco
Puncher Vision (forward): While holding Puncher Weaving, → + chute
Puncher Vision (back): While holding Puncher Weaving, ← + chute
Puncher Vision (forward): ↓, ↘, → + chute
Puncher Vision (back): ↓, ↙, ← + chute
Puncher Upper: durante o Puncher Vision, → + ■
Puncher Straight: durante o Puncher Vision, → + ▲
Puncher Weaving: durante o Puncher Vision, ← + soco (segure)
Forbidden Eagle: →, ↓, ↘ + ■
Parrying Puncher: →, ↓, ↘ + ▲
Machine Gun Puncher: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (soco rapidamente)
Dash Puncher: segure ←, → + soco
Desperation Moves
Champion Puncher: perto do oponente, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Crazy Puncher: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Super Desperation Move
Crazy Puncher: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Gaia Gear: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲

35. SETH
Movimentos Especiais
Sho-Yoh:: ↓, ↘, → + soco
Ashi-Tori: ↓, ↓ + soco
Doh-Kuzushi: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Raku-Getsu: no alto, ↓, ↘, → + ✖
An-Getsu: no alto, ↓, ↘, → + ●
Kyu-Getsu: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Ya-Getsu: durante o Kyu-Gets, aperte ↑, → + chute
Gen-Getsu: durante o Kyu-Gets↑, ↓ + chute
Desperation Moves
Morote Sho: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Irimi: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Super Desperation Move
Doh-Tori-Shichimonsatsu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Cross Bone: perto do oponente, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲

36. RAMON
Movimentos Especiais
Feint Step: ↓, ↙, ← + soco (você pode segurar ▲ para encanar o oponente)
Tiger Neck Chancery: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Rolling Sobat: →, ↓, ↘ + chute
Flying Body Attack: durante o Rolling Sobbat, →, ↓, ↘ + chute
Set-It-Off Attack: durante o Flying Body Attack, ↓, ↓ + ▲
Tiger Load: ←, ↓, ↙ + chute
Close Chop: durante o Tiger Load, at the corner, aperte D
Tiger Load (stop): durante o Tiger Load, aperte ■ + ✖ + ▲
Force of Will: ↓, ↙, ← + chute
Aditional Attack: durante o Force of Will, no canto, ↓, ↘, → + ■
Force of Will (stop): durante o Force of Will, aperte ■ + ✖ + ▲
Somersault: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Somersault (stop): durante o Somersault, aperte ■ + ✖ + ▲
Spinning Kick: ↓, ↓, ■, ▲
Desperation Moves
Savage Fire Cat: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
El Diablo Amarillo Ramon: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Tiger Spin: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Super Desperation Move
Tiger Spin: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Super Desperation Move Secreto
Hypnotic: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲

TIME KOF2001/NESTS

37. KULA DIAMOND
Movimentos Especiais
Diamond Breath: ↓, ↘, → + soco

The King of Figthers 2002

The King of Figthers 2002

The King of Figthers 2002

Counter Shell: ↓,↙,← + soco
Crow Bite: →,↓,↘ + soco
Lay Spin: ↓,↙,← + chute
Counter Shoot: durante o Lay Spin, → + ✖
Slider Shoot: durante o Lay Spin, → + ●
Desperation Move
Diamond Edge: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
Super Desperation Moves
Freeze Execution: →,↘,↓,↙,←,→,↘,↓,↙,← + ■ + ▲
La * Cachora: no alto, ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Freeze Completion: ■ + ▲,✖ + ●, ■ + ✖ + ▲

38. K9999 (KFOUR9)
Movimentos Especiais
Get out of my sight!: ↓,↘,→ + soco
Split!:: →,↓,↘ + soco
Break!:: ↓,↙,← + chute
Desperation Moves
Moon...: ↙,→,↘,↓,↙,←,↘ + soco
You lost: ↙,→,↘,↓,↙,←,↘ + chute
Super Desperation Move
Power... losing control!...
YAH!: ↓,→,↘ + ■ + ✖ + ▲ + ●
Super Desperation Move Secreto
This is so...!!!: ←,→,←,→,←,→,←,→ (deve acabar no alto)

39. ANGEL
Movimentos Especiais
Red Sky of Yaponesia: →,↘,↓,↙,← + chute
Mad Murder Roulette: perto do oponente, ←,↓,↙ + chute
Golpes primários (corrente)
Formalist Blue: ↘ + ✖
Citizen of the World: ↘ + ●
Senseless Fist: ←,→ + chute
Repun Kamui:: ↓,↙,← + soco
Beyond the Flames: ←,↙,↓,↘,→ + chute
Golpes secundários (corrente)
Bye Bye Rogue: ↑ + soco
Buggy and Coffin: → + soco
A Train to See Cherry Blossoms: ↓ + soco
Shelter From the Storm: ↑ + chute
With a Lamp for the Pathway: → + chute
Important Symptom: ↓ + chute
Parasol Spin (atrás): ← + ✖ + ▲ + ●
Parasol Spin: ✖ + ▲ + ●
Parasol Spin (frente): → + ✖ + ▲ + ●
Golpes de finalização (corrente)
Crown Under the Sky: →,→ + ■
A Full Moon Evening: →,→ + ▲
State of Heat Haze: →,→ + chute
Cosmic Fuuten Swing: ↓,↘,→ + ■
Lost Homeland: ↓,↘,→ + ▲
The Flames: ←,↙,↓,↘,→ + chute
Desperation Move
Loyalty Test for the Liberalists: durante um golpe com corrente, ←,→,↓,↘ + soco
Super Desperation Moves
Loyalty Test: durante um golpe da corrente, ←,→,↓,↘ + ■ + ▲
Winds Fairground: ←,→,↓,↘ + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Survivors Banquette: durante o Winds Fairground, aperte e segure ✖ + ▲ + ●

TEAM BOSS

40. RUGAL BERNSTEIN
Movimentos Especiais
Reppuken: ↓,↘,→ + soco
God Press: →,↘,↓,↙,← + soco
Kaiser Wave: →,←,↙,↓,↘,→ + soco
Divine Arrow: segure soco durante o Kaiser Wave e depois solte
Gravity Smash: segure soco por mais tempo durante o Kaiser Wave e solte
Dark Barrier: ↓,↘,→ + chute
Genocide: →,↓,↘ + chute
Beads: →,↘,↓,↙,← + chute
Desperation Moves
Gigantic Pressure: ↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + soco
Destruction: ↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
Super Desperation Moves
Gigantic Pressure: ↓,↘,→,→,↘,↓,↙,← + ■ + ▲
Destruction O: ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖ + ●
Super Desperation Move Secreto
Phoenix: ←,↙,↓,↘,→,←,↙,↓,↘,→ + ■ + ▲

The King of Figthers 2002

Continuação:
TRUE CRIME: STREETS OF LA

Jogue com Snoop Dogg
R1, L1, ↑, →, ←, ↓, L3, R3, ✖, ■, ●, ▲
Todas as habilidades de atirador
→,←,→,←,✖
Todas as habilidades de lutador
↑,↓,↑,↓,✖
Todas as habilidades de motorista
←,→,←,→,✖
Mostrar coordenadas
✖, ●, ■, ▲

True Crime: Streets of LA

GAMESHARK

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games.** Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitas dicas não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Este é o GameShark CDX, do PS1

F

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D011AC 116E1C64
Munição ilimitada
24D29CFC BDF40379
Códigos para o primeiro jogador:
Caps ilimitados
2544113E DF3DDB2E
Energia infinita
55901228 9634D5DC
392354A5 3BAB91C0
Skill Points ilimitados
254C533E CFBEC92E
Escudo no máximo
250C513E CFBEDDCE
Experiência no máximo
254C533E CFBEC90E
Códigos para o segundo jogador:
Caps ilimitados
2544113E DFBDC92E
Energia infinita
55D01228 96B4C39C
3923D4A4 AB2BB1C0
Skill Points ilimitados
254C533E CF3EDB2E
Escudo no máximo
250C513E CF3ECB8E
Experiência no máximo
254C533E CF3EDB0E

FIREFIGHTER F.D.18 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
948490FC B8BE8D5A
Sobreviventes nunca morrem
24901768 34F451B8
Tempo congelado
24901168 36F4574C
Fogo fácil de apagar
D4521768 7670575C
14521768 7670575C
Energia ilimitada
2490B428 36F44168
Ajuda dos outros bombeiros
24D5A6AA 5274C10B
24C0B634 9F6E8920
24C7B68C D256C119
2491B368 30F65374
Máximo de energia
14809670 1EF05EA0
Máximo de First Aid Kits
0400B569 3C7045DA
Máximo de chaves
0400B668 3CF0454A
Máximo de bombas
0400B568 3C7065FA
Ter o machado
0410B668 34F04568

G

GUNGRAVE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F455BE38 F27C0D16
Energia ilimitada
1495BF79 3636920D
Tiro especial infinito
04D53622 36B6C4F7

H

HITMAN: CONTRACTS PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94811DB8 56F2D49C
Energia ilimitada
2490B628 34B451C8
Save Games ilimitados
2441A6A8 1A64C10B
24D0BE32 567EC920
24DBB688 1346C111
24D19268 3072D1B4
Não precisa recarregar a arma
2490B068 36B4D1EC
Missão completada com o seguinte status:
Máximo de alertas
24501332 B7F015AE
Máximo de inimigos feridos
2455133E BAE054BE
Máximo de inimigos mortos
2455133E BAE0549E
Máximo de inocentes feridos
24501132

Hitman

VENUS chip

Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode DVD's de qualquer região automaticamente.

UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000 (v9-v10)

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 23 pontos

"IMPORT GAMES FIX" - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"SLEEP-MODE" - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

WWW.VENUS-CHIP.COM

DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS

Distribuidor: Peças - Modchip Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

KIBONÊS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
* Destravamentos;
* Troca de Unidades Ópticas,
* Reparos em Geral para seu Game;
* Serviço feito na presença do cliente!!!
Tels.: (13)-3284-0630 / 3289-6088
Baixada Santista
WWW.KIBONES.COM.BR

GAMESHARK

A

ALIAS PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94959FBA 3E3E8AE2
Munição ilimitada
(para todas as armas)
24D091C8 107443DD
Energia infinita
2490B428 16F4456C

C

CY GIRLS PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D035F4 B6EE4236
Códigos para Aska Disk:
Munição ilimitada para todas as armas
2490B328 147441BC
Energia infinita
24829E48 B8E1D38A
Munição máxima para as armas:
Bio-Charge
0400B628 3E70553E
Kunai
0440B728 3EF055BE
Shuriken
0440B728 3EF0559E
Códigos para Ice Disk:
Ter H615
04101368 3670E7CC
Ter Overdose
04101369 3670E7FC
Ter Shockgun
04101369 3670E7EC
Munição ilimitada para todas as armas
24509108 1C7C57FE
Energia ilimitada
24829E08 9AA5537A
Não precisa recarregar
24939388 10B0D54D
Munição máxima para as armas:
H615
14103172 B77097DE
Overdose
14103273 B7F0975E
Shockgun
14101173 B77087EE

B7F0152E
Máximo de inocentes mortos
24501132 B7F0150E
Nenhum alerta
24D01328 36F055AC
Nenhum inimigo ferido
24D01328 36F055BC
Nenhum inimigo morto
24D01328 36F0559C
Nenhum tiro na cabeça
24D01328 36F0558C
Nenhum inimigo ferido
24D01128 36F0552C
Nenhum inocente morto
24D01128 36F0550C

R

RESIDENT EVIL: DEAD AIM PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F450B620 F7740416
Energia ilimitada
24901128 34B4C51C
Redução máxima de energia:
Use estes códigos junto com as três trapaças abaixo
24D1A6A81E768409
24D1B68A0654C528
24D1B6A0067DCD30
24D9B6A48E7CCD80
2451F6A80274C5A8
24C8B6A0867CCD92
2454B63E9676CCB2
24D1B48A0654C509
24D135283036D1A4
Energia reduzida até 30%
24C1A6A81676C419
Energia reduzida até 50%
24D1AEA81E76C419
Energia reduzida até 70%
24C1AEA81E76C419
Códigos para Bruce McGivern:
Munição para todas as armas
04D0306C 16B4C12A
0450326A 96B4C1BA
04503068 96B4C10A
04503068 96B4C13A
04D03068 96B4C18A
04C03068 9EB4C1A8
04D0306A 16B4C118
Todas as armas
04403B6E 9E34C19A
Energia ilimitada
24D03368 1634C1A8
Ter os seguintes arquivos:
Admin Report
24509728 3434D368
Architect's Memo
24509528 3434D3C8
Biological Report 1
24509528 3434D348
Biological Report 2
24509528 3434D368
Charged Particle Rifle
User's Manual
24509528 3434D3F8
Emergency Fax From Paris
24509428 3434D3F8
Experiment Alpha Log
24509528 3434D358
Freight Crewman's Diary
24509728 3434D378
Intelligence Operations Manual
24509428 3434D3D8
Morpheus's Journal
24509628 34B4D348
Operator's Notebook
24509728 3434D3F8
Orders From Morpheus
24509528 3434D3D8
Report 1162
24509728 3434D348
Research Report #220120
24509528 3434D3E8
Research Report #220329
24509728 3434D3C8
Restructiring Notice
24509728 3434D3E8
Ship's Log
24509728 3434D3D8
Transport Orders
24509528 3434D378
Waiters Letter
24509728 3434D358
Códigos para Fong Ling:
Munição para todas as armas
0490326C 1634C19A
0410326A 9634C18A
04103268 9634C1AA
04103068 9634C10A
04903068 9634C12A
04803068 9E34C118
0490326A 1634C1B8
Todas as armas
04403B6E 9EB4C13A
Energia ilimitada
24D03368 16B4C118
Ter os seguintes arquivos:
Admin Report
24109628 3434D348
Architect's Memo
24109428 3434D378
Biological Report 1
24109628 3434D3F8
Biological Report 2
24109428 3434D348
Charged Particle Rifle
User's Manual
24109428 3434D3D8
Emergency Fax From Paris
24509528 34B4D3D8
Emergency Fax From Paris
24509528 34B4D3D8
Experiment Alpha Log
24109428 3434D368
Freight Crewman's Diary
24109628 3434D358
Intelligence Operations Manual
24509528 34B4D3E8
Morpheus's Journal
24109428 3434D3F8
Operator's Notebook
24109628 3434D3D8
Orders From Morpheus
24109428 3434D3E8
Report 1162
24509528 34B4D3F8
Research Report #220120
24109428 3434D3C8
Research Report #220329
24109628 3434D378
Restructiring Notice
24109628 3434D3C8
Ship's Log
24109628 3434D3E8
Transport Orders
24109428 3434D358
Waiters Letter
24109628 3434D368

S

SILENT HILL PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Todas as armas
50000404 0001
300bca34 00a0
50000304 0001
300bca44 0080
50000404 0001
300bca50 0084
300bca60 00e2
Recarregar energia
(aperte Select)
d00bc76c0001
300ba0bd0040
d00bc76c0001
800ba0be0006
Tempo congelado
800bcc840000
800bcc860000

SILENT HILL 2 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
EC8DBED014431F04
Energia ilimitada
4CA9F29A145625DD
4CA9F2A2145625DD
Tempo em câmera lenta
4DB5CF2A1456E7A6
Armas com munição ilimitada:
Rifle
0D8870A41456E7A6
4D8870A41456E79F
Shotgun
0D8870A01456E7A6
4D8870A01456E79F
Handgun
0D88709C1456E7A6
4D88709C1456E79F

SILENT HILL 3 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F441BE20 FF7C0C1E
Energia ilimitada
2498B8A8 2E5411E8
2498B8AE A65411F9
Munição infinita
25633608 387057CE
25633608 387057EE
Suprimentos ilimitados
15603629 3C7057DE
15603428 3C70575E
45713628 307057FC
3934D3F1 9BABB1E0
Todas as armas
15201D36 BDF81CC6
Todos os itens
15201D37 BDF81CC6
45311528 30F055EC
59B5493C 272991D8

SUFFERING, THE PS2
(GS 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
948017BC 773E80C6
Energia ilimitada
24D0B6AE 8655C108
24DAF60A 1675C128
24D0B6AE 0655C119
249193E8 30B6C1A0
Insanity ilimitado
24C1AEBA 1676C039
24C4B62E 1B7E888A
24CBB6AA 1F56C1A9
2451B0E8 3036D742
Munição infinita
(não precisa recarregar a arma)
24D091B4 BD3CD599
Throwing ilimitado
2490B428 36B4D1D8
FlashLight ilimitado
24909528 16B4D72C
Xombium ilimitada
2490B428 36B4D1D8

MATRIX INFINITY

- Reconhecimento automático de qualquer tipo de mídia (PS2 /PS1/DVD). O único modchip no mundo a ter esta função.

- Atualização via firmware. Adicione novas funções ao seu chip através de software.

-Um só chip para todas as versões de PS2

Agora com suporte a HDD !

Se você quer um Modchip de última geração, tecnologia e qualidade, Instale Matrix Infinity em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode DVD's de qualquer região automaticamente, sem nenhuma operação extra

UM SÓ CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION 2 NTSC (USA/JAP/PAL) - V1, V2, V3, V4, V5, V6, V7, V8, V9, V10

DETECÇÃO AUTOMÁTICA DE VERSÃO DO PS2 - Sem necessidade de configuração de jumpers

OPÇÃO "PS2/PS1 QUICK LOAD" SELECIONÁVEL POR SOFTWARE - "Pule" os logos PS2/PS1 e vá direto ao jogo

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 18 fios para as versões V3-V7 e 20 fios para as versões V9 e V10

CIRCUITO INTEGRADO "ACTEL" PARA UMA MAIOR ESTABILIDADE DO CHIP

PROTEÇÃO DE CÓPIA "MACROVISION" DESABILITADA AUTOMATICAMENTE PARA TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION2

"IMPORT GAMES FIX" - Todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"100% NO SWAP" - Carregamento direto e automático para todos os jogos de PS2 e PS1

"STEALH-MODE" - O modchip pode ser desligado e tornar-se invisível aos jogos (principalmente aos "on-line")

"SLEEP-MODE" - O modchip se desligará automaticamente após o processo de carregamento do jogo.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP OU PAL

SUPORTE AOS JOGOS "MULTI-DISK" (COM VÁRIOS CD'S/DVD'S)

SUPORTE AOS JOGOS DE PS1 COM PROTEÇÃO "ANTI-MOD" - Somente para PS2's V9 e V10

SUPORTE AOS MEMORY CARD'S DE 16MB DA DATEL - Não há mais necessidade de utilizar-se o "Swap CD"

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

EXTREMAMENTE ESTÁVEL - Graças ao "Sleep-Mode" o circuito integrado não sofre superaquecimento

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

DISTRIBUIDORES OFICIAIS

Distribuidor: Peças - Modchip Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

NEO TECNOLOGIA LTDA.
- Desbloqueio de Games
- Consertos em Geral
- DM53 - MESSIA - MAGIC NDENUS
R. Florêncio de Abreu, 36 - 12º Andar
Tels.: 3312-0345 / 227-0025
www.modchips.com.br

RESET

namco namco

A HORA DO RESET

PRIMEIROS GAMES

Você sabe quais foram os primeiros jogos lançados junto com o PS1, há quase dez anos, no Japão? Os títulos estreantes foram o clássico de corrida ***Ridge Racer***, da Namco, e o RPG ***Kings Field***, da Sony. O mais famoso era o *Ridge Racer*, uma versão muito próxima à do arcade que mudou a história dos simuladores produzidos para os consoles.

VIRTUA FIGHTER

O primeiro jogo da série *Virtua Fighter* foi lançado para os arcades em 1993, quase dois anos antes da estréia do console PS1. Lançado pela Sega, o game era o jogo de luta mais moderno daquela época, pois trouxe arenas tridimensionais, câmeras exclusivas e lutadores que se movimentavam "naturalmente". O título fez tanto sucesso que recebeu versões para Saturn, 32X e PC. Atualmente, *VF* está na quarta versão, que foi lançada exclusivamente para PS2. Foi o primeiro título da série lançado para um console da Sony.

JOYSTICK DIFERENTE

Há quatro anos, a Agetec inventou um controle diferente para o PS1. Batizado de **Sphere 360º**, o controle contava com todos os botões básicos do Dual Shock comum e dois direcionais: um de oito posições e uma esfera acoplada na parte superior do acessório. Esta esfera funcionava como um direcional 3D. O difícil era se acostumar com esse estranho direcional que não recebeu nenhum suporte específico para jogos. O Sphere 360º custava US$ 15 e, por motivos óbvios, não é mais fabricado.

PISTOLA DA KONAMI

A Konami, a criadora de várias séries de sucesso, como *Metal Gear* e *Dance Dance Revolution*, também fabricava pistolas para o PS1. A **Enforcer** foi lançada no início da era PlayStation e era uma das melhores pistolas do mercado. Ela tinha cor verde, poucas funções e funcionava em alguns jogos de tiro do PS1, como o *Project: Horned Owl*.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

A 17º Dicas & Truques para PlayStation chegou às bancas em maio de 2000 com muitas novidades. A primeira foi o preview do jogo *VIP*, que trazia as sensuais agentes da série de TV homônima, inclusive a sexy Pamela Anderson. Infelizmente, depois que o título saiu, no final de 2001, todos os gamemaníacos ficaram decepcionados, pois o jogo foi lançado com gráficos pobres e uma das piores jogabilidades do PS1, um autêntico Trash Game.

Tradicionalmente, publicamos uma cobertura especial da E3 2000, a maior feira de videogames do mundo, que acontece em Los Angeles. Nessa época, o PS2 tinha somente três meses de vida, e seus principais jogos que receberam destaque na feira foram: *Onimusha* (Capcom), *Metal Gear Solid 2* (Konami), *Tekken Tag Tournament* (Namco) e *Fear Effect Inferno* (Eidos). Este último acabou sendo cancelado meses depois e não saiu para nenhum console.

Já o PS1 brilhou com títulos de sucesso, como *Dino Crisis 2* (Capcom), *FIFA 2000* (Electronic Arts), *Medal of Honor Underground* (Electronic Arts), *Final Fantasy 9* (Square) e *Tony Hawk's Pro Skater 2* (Activision). Bons tempos!

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

Não Temos Filiais.

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games

todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo • garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3991 0847
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 229-0727
Rua Florêncio de Abreu
418 3º piso - loja A41
shodiy@hotmail.com
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

TELEGAMES
Assistência técnica em Vídeo Games a domicílio

Venda e troca de Video Games: PS1, PS2, Game Boy Advance e Game Cube

Acessorios para games em geral

Memorycard R$ 65,00

Na Grande São Paulo entrega gratuíta
Fones: (11) 6867-4065

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!

(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance
e Advance SP • Cartuchos Game Boy •
• Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R •
• Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO
ENTREGAMOS VIA SEDEX
explosaogames@terra.com.br
Fone: 228-1710 / 9253-1141 com Patty ou Pri

x-treme games

Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br

As melhores marcas em
GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS

- Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
- Há mais de 3 anos no mercado
- Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
- Aceitamos cartões de crédito
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

Fazendo diversão desde 1991

PORÃO GAMES

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

Enviamos via SEDEX para todo o BRASIL

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada - Troca na hora
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas
Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525
WWW.PORAOGAMES.COM.BR

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast NINTENDO64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Chegue Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

Real Time

A melhor loja de GAMES de INDAIATUBA

R$ 880,00

F: (19) 3885-4357
R. Siqueira Campos . 530 Centro Indaiatuba - SP

TEC CENTER
WWW.TECCENTERS.COM

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada! www.kibones.com.br

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PS2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada VIVO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Inicial Games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

Para Anunciar
TEL: (11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

Front Games
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12X no cheque ou carnê
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

NIKAS GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation.2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

www.afirmagames.com.br
AFirmaGames
ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2
FINANCIAMOS SEU PS2
Atendemos todo Brasil
DESBLOQUEIO UNIDADE ÓTICA
TRANSCODIFICAÇÃO FONTE VENDA
CONSERTOS EM GERAL
ORÇAMENTO GRÁTIS
Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

Prado multimídia
.com games & acessórios
Assitência técnica especializada em Playstation 2
Compramos e trocamos Videogames
Atacado e Varejo
Promoção de aparelhos semi-novos
Destravamos Playstation 2
Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/28/30
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

Tilty's Gamer
•Vendas de consoles de todas as marcas.
•Acessórios e jogos originais.
•Assistência técnica própria especializada.
•Tudo com garantia.
•Facilitamos o pagamento.
•Destravamento de PS-2 e outros consoles.
•Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
•Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.
Onde diversão é coisa séria!
Não temos filial
Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

INFOGAMES & TECGAMES
APARELHOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Telefax: 3333.6478
Destravamos PS2
Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo
www.tecgames.com.br

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

DiSk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas

Digital GAMES
UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES
Televendas: (11) 3338-2688
Playstation 2 mais barato você encontra aqui...
Visite Nossa Loja:
Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP
www.digitalgames.com.br

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8088

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401/ 402/ 403
FS.: (0**11) 3328-6801/ 3328-6802/ 3328-6803/ 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

Passaro's Games
Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011)3311-7335 / 9639-0298 com Robson
E-mail: passarosgames@terra.com.br

A Loja com Preços de Atacado
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
TUDO COM GARANTIA
DESPACHAMOS Para todo Brasil via : SEDEX GLOBAL MESSENGER
DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021
www.fantasiagames.com.br

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em ATÉ 12x
PSII
Controle Original
Controle Remoto
Modem
Memory Card
GAME CUBE
PS One
GAME BOY SP
X-BOX
Fratello Games
SEU GAME COM TUDO!
ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995
Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil.
Preços especiais para técnicos.
Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico
www.FRATELLOGAMES.com.br

H-lera Games
Vendas em atacado e varejo acessórios, jogos e consertos
Assistência técnica em games
R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165
www.hleragames.cjb.net

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
MD GAMES
Alessandro / Frota
FONE 3361-8844
Rua Santa Efigênia, 490 - Loja 54 - CEP 01207-000 - São Paulo - SP
E-mail: md_games@hotmail.com.br Site: www.mdgames.com.br

NETT GAMES
Vendas, Acessórios e Consertos
Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)
PLAY 1e2
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL
Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513
Lapa
PlayStation
Dreamcast
TECTOY
GEMINI
DYNACOM
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

Para Anunciar
Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade
TEL:
(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

ELET

"A maior loja de

PlayStation.2

GAME BOY ADVANCE

www.eletromil

Promoção de MemoryCard PS2

original = R$ 67,50 (estoque limitado)

ROMÍL

games do Brasil”

SEGA

XBOX

N-GAGE NOKIA

games.com.br

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
3337-0158 - 3224- 9854

Fazendo diversão

desde 1991

PORÃO GAMES

MasterCard VISA

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

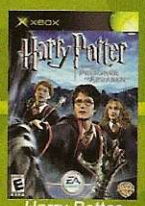
Enviamos via SEDEX para todo o BRASIL

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

R$ 899,90

Driv3r
R$ 199,90

Full Spectrum Warrior
R$ 199,90



Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 199,90

Metal Slug 3
R$ 199,90

Spider-Man The Movie 2
R$ 199,90

Sudeki
R$ 199,90

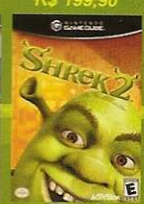
Tenchu Return From Darkness
R$ 199,90

R$ 599,90

Final Fantasy Crystal Chronicles + Cabo Link GC
R$ 249,90

Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 199,90

Pokémon Colosseum
R$ 199,90



Shrek 2
R$ 199,90

Spider-Man The Movie 2
R$ 199,90

Splinter Cell Pandora Tomorrow
R$ 199,90

R$ 799,90

Daredevil
R$ 199,90

Driv3r
R$ 199,90

Final Fantasy XI Hard Disc Drive
R$ Consulte

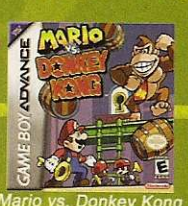
Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 199,90

Shrek 2
R$ 199,90

Spider-Man The Movie 2
R$ 199,90

Van Helsing
R$ 199,90

R$ 399,90



Mario vs. Donkey Kong
R$ 164,90

Sonic Advance 3
R$ 164,90

Spider-Man The Movie 2
R$ 149,90

R$ 299,90

Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

WWW.PORAOGAMES.COM.BR

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Taxa de juros para Pagamentos em 6x: 4,99% ao mês para Cartão de Crédito